
DONKEY KONG 64
ドンキーコング
攻略ガイドブック
ティーツー出版
完全制覇!!
全8ステージ&ミニゲーム
201本のゴールデンバナナ
完全ゲットをキミに保証しちゃう!
パーフェクトクリアならおまかせだ!!
101%
101%
201
036:29
コンプリート

DONKEY KONG 64
ドンキーコング64
攻略ガイドブック

ティーツー出版



101%

完全制覇!!
全8ステージ&ミニゲーム

201本のゴールデンバナナ
完全ゲットをキミに保証しちゃう!
パーフェクトクリアならおまかせだ!!



コンプリート

DONKEY KONG® 64

ドンキーコング64



攻略（こうりゃく）ガイドブック

CONTENTS



コントローラの説明

スタートボタン

ポーズ

ゲームを中断する。ポーズ画面では各コングの持っているアイテムなどが表示される。バナナや設計図はここで確認しておこう。

Rトリガーボタン

カメラの後方固定

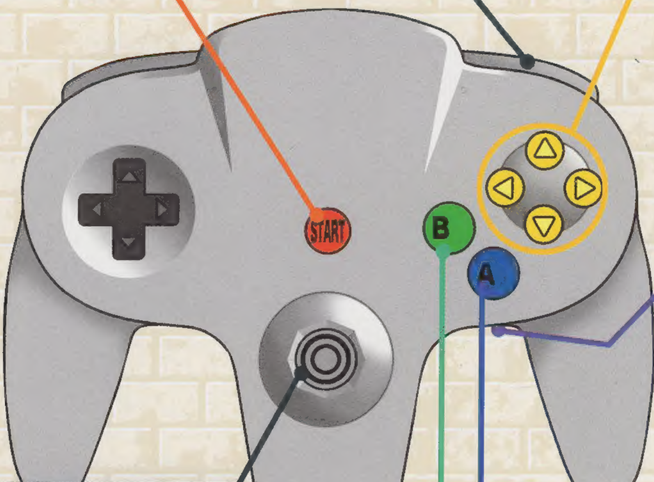
ボタンを押している間は、カメラが後方に固定される。移動するときは常に押しておこう。ツルにつかまっているときは後ろを振り返るぞ。

Cボタンユニット

プレイヤー視点は、3Dスティックであたりを見回せる。ズームアウトの視点も使っていこう。

カメラの切り替え

- △ プレイヤー視点
- ▽ ズームアウト
- ◁ ▷ 視点変更



Zトリガーボタン

しゃがむ

ジャンプ中に押すと、コングスラムが使える。攻撃やスイッチを押すことができる。

ジャンプ中に Z コングスラム

Aボタン

ジャンプ

長く押せば高いジャンプ。Zトリガーボタンを押せば、より長い距離をジャンプできる。しゃがみ状態からならバックフリップになる。

- Z + A バックフリップ
- 3Dスティック + Z + A ロングジャンプ

3Dスティック

3Dスティックを倒す角度によってスピードが変化する。

移動、木に登る、泳ぐ

水中での操作

Zトリガーボタンで潜る。ただし、潜ったあとはZトリガーボタンを離さないと進まないぞ。

- 3Dスティック 方向転換
- A 速く泳ぐ
- B ゆっくり泳ぐ
- Z ブレーキ

Bボタン

敵を攻撃する。3Dスティックやボタンの組み合わせによって、いろいろな攻撃ができる。ダッシュアタックはドンキーとタイニーしか使えないぞ。

- 3Dスティック + B ランニングアタック
- A + B ジャンピングアタック
- 3Dスティック + Z + B ダッシュアタック



基本アクションを覚えよう！

コングたちのアクションの解説だ。すべてマスターして、スムーズにステージを攻略しよう！

立っているときのアクション

歩く・走る

3Dスティックを進みたい方向に倒す。3Dスティックの倒し具合によって、進むスピードが速くなり、大きく倒すと走り出すぞ。



ジャンプ

Aボタンを押すとジャンプ。3Dスティックを倒しながら押すと、進行方向にジャンプ。長くボタンを押せば、高くジャンプする。



しゃがむ

Zトリガーボタンを押すと、しゃがむ。この状態からバックフリップや、オレンジが投げられるぞ。いつでもできるようになろう。





攻撃

Bボタンを押すと攻撃する。ボタンを連打すると、連続攻撃をするぞ。また、ボタンを一定時間押しっぱなしにしてから離すと、自分の周りに衝撃波を起こせる。しかし、この攻撃方法はある条件を満たさないとできないぞ。

走っているときのアクション



ランニングアタック　B



走っている方向に向かって攻撃をする。普通の攻撃よりも遠くの相手に攻撃ができる。ただし、空振りしてしまうとスキが大きいので注意だ。

ダッシュアタック　Z + B

ドンキーとタイニー専用のアクションだ。走っているときにZトリガーボタンとBボタンを押すと、スライディングしながら攻撃をする。これも空振りするとスキが大きいぞ。





ロングジャンプ　Z + A

Aボタンのジャンプで届かないときはコレだ。Zトリガーボタンを押しながら、Aボタンを押せば、さらに遠くに跳ぶことができるぞ。



ジャンプしているときのアクション

ジャンピングアタック　A + B

跳び上がりながら攻撃をする。敵の頭上から攻撃できるので、反撃されることはあまりない。ただし、空中に浮遊している敵は、武器を使って倒したほうが無難だ。



コングスラム　A + Z

真下に急降下攻撃。敵を倒すとき以外にも、スイッチを押すときに使う。クランキーに強化してもらうことができる。強くなるにつれて衝撃波の色が緑→青→赤に変わる。



しゃがんでいるときのアクション

バックフリップ　Z＋A

しゃがんだ状態からバック宙でジャンプをする。普通のジャンプより高く跳べるので、少し高い場所に登るときに使う。とっさのときに、すぐ出せるように練習しておこう。



オレンジを投げる　Z＋▷

オレンジを敵に投げる。連続で投げることも可能だ。しゃがんでいるときは身動きがとれないので、敵と離れた状態で投げるといい。普通の攻撃で倒せない敵も倒せるのだ。



木に登っているときのアクション

移動

ジャンプで木につかまったら、3Dスティックを上下に入れてコングを移動させよう。木のてっぺんにはアイテムがある場合が多いから、見かけたら必ず登ろう。



木から下りる　A

木から下りるときはAボタンを押せばすぐに着地できる。木に登っている最中に敵が襲ってきたら、下りて反撃しよう。







クランキーのアドバイス
カメラ操作をマスター

コングたちを操るときには、カメラ操作が大切なのじゃ。例えばツルからツルに跳び移るときは、カメラを正面に向けないと失敗しやすいぞ。それから、天井にアイテムやボタンがあったりするから、よ～く周りを見渡すのじゃぞ。

△ プレイヤー視点　3Dスティックで足下や頭上を見渡せる。いわゆるコングの視点じゃ。部屋の全体を見渡したいときはこれだな

▽ ズームアウト　操作しているコングからズームアウトする視点で、2段階あるぞ。これも周りの様子を見たいときに使うといいのじゃ

◁ ▷ カメラの回り込み　カメラがコングの周りを回り込むぞ。カメラの位置が正面を向いていないときは、これでカメラ位置を調整するのじゃ

R カメラの後ろ固定　カメラをコングの後ろに移動させるぞ。押している間はカメラが固定される。人によっては、使いやすい視点じゃ

ツルにつかまっているときのアクション

ジャンプ

ツルからツルへジャンプするときは、タイミングよくAボタンを押そう。連続で跳び移るときは、リズミカルにAボタンを押すのがコツだ。



方向を変える

ツルをつかんだままRボタンを押すと、後ろ向きになる。戻るときに使おう。

ツルから下りる

つかんだツルを離して、地上に下りる。下りるときは、下を確認してからにしよう。

水中にいるときのアクション

方向を変える

Zトリガーボタンで水中に潜ったら、ボタンを離して、3Dスティックで自由に泳ごう。

速く泳ぐ

3Dスティックを倒しながら、Aボタンを押すと、速いスピードで泳げる。

ゆっくり泳ぐ

Bボタンを押すと遅いスピードで泳げる。小回りが利くので、アイテムを取りやすい。

ブレーキ

泳いでいるときにZトリガーボタンを押すとブレーキがかかり、急停止ができるぞ。



クランキーのアドバイス

トレーニングで練習だっ!

コングたちのアクションはいっぱいあるので、一度に覚えるのは大変じゃろう。そこで、ゲームの初めにワシがトレーニングステージを用意したので、しっかりとここで練習しておくのじゃ。DKアイランドでも練習しておくといいぞ。



ツルの連続ジャンプや、オレンジを投げるのは基本中の基本じゃぞ！

DONKEY

ドンキーコング

コング紹介





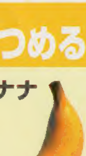
コングたちのリーダーだ！



コングたちのリーダー。がっしりとした体から繰り出される攻撃は、とてもパワフルだ。力仕事が得意で、レバーを倒すのはドンキーにおまかせ。また、無敵状態にもなれるのだ。どんな敵でも戦いを挑んでいくぞ！

あつめるモノ［黄色］

バナナ





バナナコイン

つかう武器

ココナッツ・キャノン



つかう楽器

ボンゴ・ブラスター



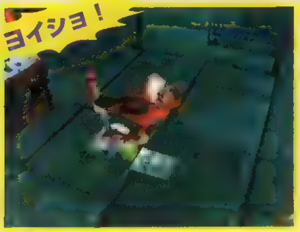
クランキーが教えるアクション



ゴリラハンド

B を押す

力持ちのドンキーならではのワザだ。レバーの正面に立ってBボタンを押すと、両手でレバーを引っ張るぞ。何が起こるかは、倒してからのお楽しみだ。



バレルブラスト

コングパッドの上で Z

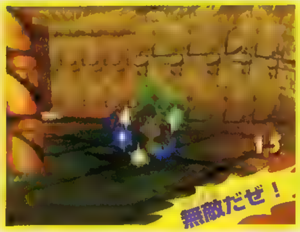
コングパッドの上でこのワザを使うと、自動的にバズーカバレルコースに入ることができる。あとは、タイミングよく次のバレルに飛び移ってゴールを目指そう。

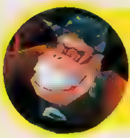


ストロングDK

コングバレルに入る

コングバレルに入ると、クリスタルココナッツがなくなるまで無敵になれる。溶岩や流砂も大丈夫、体当たりで敵を倒そう。Zトリガーボタン＋Cボタン左で元に戻れる。





ファンキーが教えるアクション

ココナッツ・キャノン

Z ＋ C 武器を構える・しまう

B 攻撃／ C 狙い撃ち・解除

ファンキーからもらう武器は、バズーカのような形をしたココナッツ・キャノンだ。ドンキー専用でココナッツの弾を飛ばすぞ。この武器で、敵や武器スイッチ、黄色のバナナバルーンを撃ち抜いていこう。



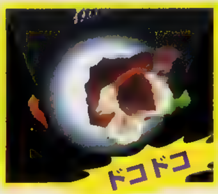


キャンディーが教えるアクション

ボンゴ・ブラスター

サウンドパッドの上で Z ＋ C

ドンキーは太鼓のようなボンゴという楽器を使う。リズミカルなドンキーにうってつけの楽器だ。叩けば、「ボンゴ・ブラスター」の必殺技が炸裂。近くの敵を倒したり、イベントを起こしたりするぞ。



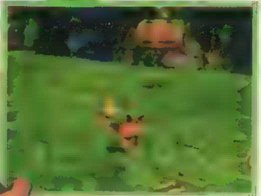


DIDDY

ディディーコング

コング紹介





ドンキーの弟分のコング。腕力はあまり自信がないけど、体の小ささを活かしたフットワークなら誰にも負けない！長いしっぽをバネのように使ってジャンプしたり、バレルジェットで空を飛んだりできる。また、ドラを叩けるのは、ディディータックルのできるディディーだけだ。チョコマカ動いて華麗に敵を倒そう！



ながーいしっぽがオイラのじまん！

あつめるモノ［赤色］

バナナ





バナナコイン

つかう武器

ピーナッツ・ポップガン



つかう楽器

エレキ・ショッカー



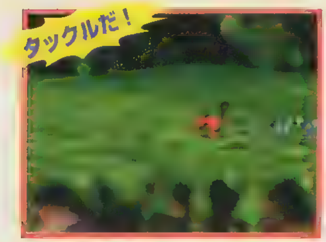


クランキーが教えるアクション

ティディータックル

Z を押しながら B

勢いをつけて前に突進するワザだ。スイッチやドラをこれで叩くことができる。特にドラを見つけたら、このワザで叩いてイベントを起こそう。



スプリングテール

コングパッドの上で Z

長いしっぽを利用して、空高くジャンプする。一見して登れないような壁も、コングパッドでこのワザを使えば大丈夫。一気に登っていくぞ。



バレルジェット

コングバレルに入る

空を飛ぶ。Aボタンで加速、Zトリガーボタンで空中停止だ。飛行中はクリスタルを消費する。着地すれば、飛行をやめられる。





ファンキーが教えるアクション

ピーナッツ・ポップガン

Z + C▶ 武器を構える・しまう

B 攻撃 C▼ 狙い撃ち・解除

ディディーの武器は小型の二丁拳銃、ピーナッツ・ポップガンだ。狙い撃ちでピーナッツマークの武器スイッチを押したり、赤いバナナバルーンを撃ち落としたりしよう。接近戦では連射して敵を倒せ！







キャンディーが教えるアクション

エレキ・ショッカー

サウンドパッドの上で Z + C▼

ディディーはロックミュージシャンのようにエレキギターを演奏するのだ。サウンドパッドの上で演奏すれば、「エレキ・ショッカー」のパワーで近くの敵をやっつけたり、秘密のイベントを起こしたりすることができるのだ。





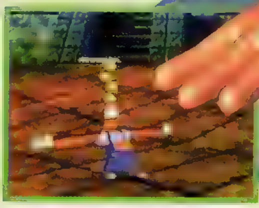
LANKY

ランキーコング

コング紹介



のび〜る腕で敵を倒すぞ！



ひょうきんな顔をしたコング。オラウータンに似ていて、手がとても長いのが特徴だ。走るときも手を使い、急な坂では逆立ちしながら進んでいく。戦うときは、長い手をさらに伸ばして、敵をＫＯするぞ！　また、おなかをふくらませて、空中を飛んだりする愉快なワザも持っているのだ。

あつめるモノ［青色］

バナナ





バナナコイン

つかう武器

グレープ・シューター



つかう楽器

トロンボーン・クラッシュ



クランキーが教えるアクション



ハンドウォーク

Z を押しながら B

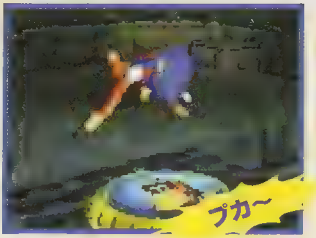
他のコングでは行けないような急な坂を登るワザ。Zトリガーボタンを押している間は、逆立ちを続けながら進んでいく。屋根の上を進むときにも使えるワザだ。



ランキーバルーン

コングパッドの上で Z

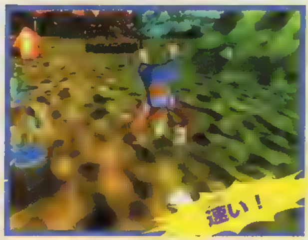
おなかをふくらませて、風船のように空に浮くワザだ。ディディーと同じで、高い壁を登るときに使う。ただし、浮遊中は無防備なので注意だ。



ハンドスプリント

コングバレルに入る

ハンドウォークでダッシュするワザ。より速く目的地に着けるぞ。使っている間はクリスタルを消費する。Zトリガーボタン+Cボタン左で元に戻れるぞ。



ファンキーが教えるアクション

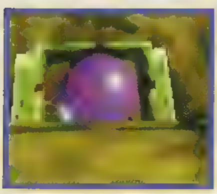


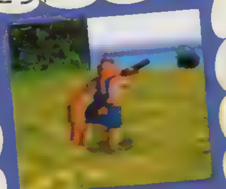
グレープ・シューター

Z + C 武器を構える・しまう

B 攻撃／C 狙い撃ち・解除

ランキーが使う武器は、吹き矢のようなグレープ・シューター。ブドウの弾を飛ばして、敵を攻撃するぞ。ブドウのマークのスイッチや、青いバナナバルーンを見かけたら、この武器を使って撃っていこう。





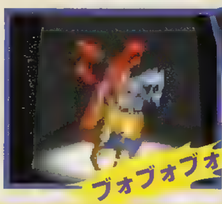
キャンディーが教えるアクション



トロンボーン・クラッシュ

サウンドパッドの上で Z + C

ランキーはトロンボーンの演奏が得意だ。渋い楽器だけど、そこから繰り出す「トロンボーン・クラッシュ」の威力はバツグン。サウンドパッドの上で演奏して、敵を倒したり、イベントを発生させたりしよう。





TINY

コング紹介

タイニーコング





チャーミングなレディ・コング!

とてもキュートな女の子のコングだ。力仕事は苦手だけど、身が軽いのが特徴で、フワフワとしたステップで地面を歩く。自慢のお下げ髪を回転させながら空中を飛んだり、小さくなったりもできるぞ。



あつめるモノ [紫色]

バナナ





バナナコイン

つかう武器

フェザー・ボウガン



つかう楽器

サックス・ハリケーン





クランキーが教えるアクション

くるくるパラシュート

ジャンプ中Ⓐ押す

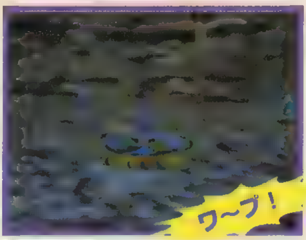
ジャンプ中にAボタンを押すと、パラシュートのようにくるくる回転しながらゆっくりと落下する。このワザがあれば、幅の広いガケも簡単に渡ることができるぞ。



タイニーワープ

コングパッドの上でZ

コングパッドからコングパッドにワープするワザだ。普通のワープパッドとは違って、タイニーだけしか行けない場所に、行くことができる。タイニー専用のワザだ。



ミクロコング

コングバレルに入る

タイニーがコングバレルに入ると体を小さくすることができる。小さくなっている間はクリスタルを消費する。Zトリガーボタンと C ボタン左で元に戻れるぞ。





ファンキーが教えるアクション

フェザー・ボウガン

Z＋◐武器を構える・しまう
Ⓑ攻撃／◐狙い撃ち・解除

タイニーの武器は、フェザー・ボウガン。タイニーだけは果物の弾ではなく、羽根を飛ばして攻撃するぞ。羽根マークの武器スイッチや、紫色のバナナバルーンを見つけたら、これを使っていこう。







キャンディーが教えるアクション

サックス・ハリケーン

サウンドパッドの上でZ＋◐

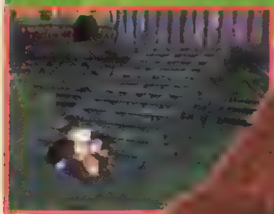
タイニーはジャズ・ミュージシャンのように、サックスを演奏するぞ。演奏すれば、「サックス・ハリケーン」が炸裂だ。これで周りのザコキャラをかたづけたり、サウンドパッドの上でイベントを起こしたりできる。



CHUNKY

チャンキーコング

コング紹介





パワーならだれにも負けない!



ちょっと臆病な性格だけどドンキーを越えるパワーが自慢。その怪力で他のコングでは持てない物を持ち上げ、壊せない壁を破壊する。スピードアクションは苦手だが、力で敵を圧倒するぞ！

あつめるモノ［緑色］

バナナ





バナナコイン

つかう武器

パイナップル・ランチャー



つかう楽器

トライアングル・ウェーブ



クランキーが教えるアクション

パンチパンチ

Zを押しながらB

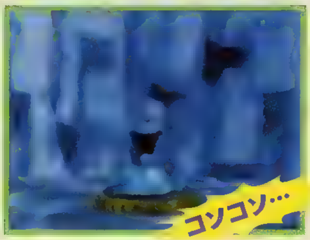
強力なパンチを放つ。薄い壁や、宝箱を壊すことができる。他のコングで壊せないものがあったら、このワザの出番だ。チャンキーの威力を見せつけてやろう。



ゴリラゴーン

コングパッドの上でZ

体が透明になるワザ。もちろん敵にもチャンキーの姿は見えないので、攻撃してこなくなる。このスキに敵を攻撃したり、目的地まで移動したりしよう。



クレートチャンキー

コングバレルに入る

体が巨大化するワザ。重いものを持ち上げたり、強烈なパンチを放ったりすることができる。Zトリガーボタンと Cボタン左で元の大きさに戻れる。



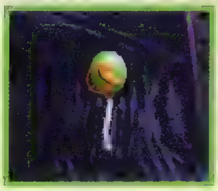
ファンキーが教えるアクション

パイナップル・ランチャー

Z＋C 武器を構える・しまう

B 攻撃／C 狙い撃ち・解除

チャンキーの武器は、バズーカのように大きいパイナップル・ランチャーだ。これでパイナップルマークの武器スイッチを押したり、緑のバナナバルーンを撃ち落としたりしよう。





キャンディーが教えるアクション

トライアングル・ウェーブ

サウンドパッドの上でZ＋C

チャンキーの楽器は演奏の簡単なトライアングル。小さな楽器だけど、そこから放たれる「トライアングル・ウェーブ」の威力は想像以上。サウンドパッドの上で演奏して、イベントを起こし、冒険を進めよう。





DKアイランドで出会うキャラクターたち

DKアイランドで出会うドンキーたちの敵や味方を紹介するぞ！



キングクルール

打倒ドンキーに燃えているクレムリン軍団の王。今回は新兵器のブラストマティックで、ドンキーたちの住むDKアイランドごと吹き飛ばそうとたくらむ。しかし、ブラストマティックが壊れてしまったので、かわりにドンキーたちが大切にしているゴールデンバナナを盗んでしまう。あいかわらずドンキーたちを打ちのめす悪だくみを、考えているようだ。



クランジー

キングクルールの弟。兄に反抗したため、DKアイランドにある牢屋に入れられてしまった。外見は巨大で怖そうな姿をしているが、とても心優しい性格なのだ。ドンキーたちにカギを開けてもらうたびに、飛んだり跳ねたりしてうれしそう。ボスが持っているすべてのカギがそろい、牢屋から出られたときは、きっとドンキーたちに協力してくれるだろう。



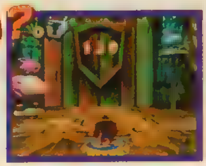
スナイド

クレムリン軍団に立ち向かう孤独なイタチ。キングクルールが持っている設計図を集めようとしている。そこで、ゴールデンバナナと引き換えに、ドンキーたちに設計図を集めてくれるように頼んだのだ。









トローフ&スコーフ

ブタのトローフと、カバのスコーフの愉快なコンビ。各ステージのボスの部屋の前で、ドンキーたちを待っている。食いしんぼうのスコーフにバナナを一定量食べさせれば、相棒のトローフがボスの部屋のカギを開けてくれるぞ。

冒険を助けてくれる仲間たち

クランキーコング



クスリをあげるぞ!

ドンキーたちにワザを覚える薬を売ってくれる、元祖ドンキーコングだ。今やDKアイランドの長老となっている。

ファンキーコング



ビッグな武器を渡すぜ!

ドンキーたちに武器を売るノリノリのコングだ。実はドンキーの大親友。いつも強力な武器を探し回っているのだ。

キャンディーコング

もっと近くにいらっしゃい

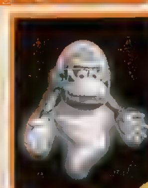
ドンキーたちに武器となる楽器を売ってくれるセクシーな女性コング。ドンキーのガールフレンドなのだ。



リンクリーコング

ヒントを教えてあげましょう

クランキーの奥さん。ドンキー3で死んでしまった。幽霊になってドンキーたちにヒントを教えてくれるぞ。



DKアイテム紹介

DKアイランドにはバナナを始め、数多くのアイテムが隠されている。どれも冒険には欠かせないので、しっかりと覚えておこう。特にステージクリアに必要なアイテムは取り逃しのないように！

アイテム1



ステージごとに集める必要があるアイテムをまとめた。どれもステージクリアには欠かせないアイテムだ。

バナナ



いちばん手に入りやすいバナナ。５つのカラーがあり、コングごとに取れるバナナが分かれている。

バナナメダル



各ステージで、75本のバナナを取るともらえる。全員のコングがこれをもらえるようにしよう。

バナナバンチ



バナナ５本分になる。見つかりにくい場所に隠されているときもあるので、木に登ったり、川に潜ったりして探そう。これも５つのカラーに分かれている。



バナナバルーン



バナナ10本分がつまった風船。空中に浮いているので、武器で撃ち落とす。狙い撃ちモードにしないと取れないぞ。これも５つのカラーに分かれている。



ゴールデンバナナ



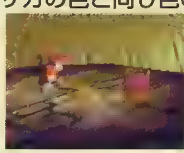
コングが最も大切にしているバナナ。他のバナナとは違って、各ステージでコングごとに５本ずつ用意されている。各ステージの門番に見せるために必要になるぞ。



せっけいず



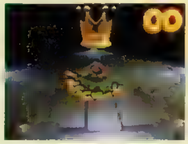
スナイドが集めている設計図。カスプラットが所持している。トサカの色と同じ色の設計図がもらえることを覚えておこう。各ステージでコングごとに１枚あるぞ。



クラウン



各ステージのバトルアリーナをクリアするともらえる。ステージクリアには関係ないが、ゲームの最後で絶対に必要になるぞ。



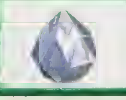
ボスキー



クランジーのオリのカギで、各ステージのボスが持っている。8つ集めるとクランジーのオリを開けることができる。



アイテム2



コインや武器など冒険をサポートするアイテム。取っておかないと冒険が進まないぞ。

バナナコイン



新しい武器や薬などの、アクションを覚えるときに必要。

オレンジ



投げると一定時間たってから爆発する。安全に敵を倒せるぞ。

ダンヤクばこ



武器の弾が入っている。取ると弾薬が5発補充される。

クリスタルココナッツ



コングバレルを使ったアクションで必要。全員で共用する。

スイカ



体力を表すスイカを4分の1補充する。特定の敵が持つ。

スイカばこ



スイカのかけらが4個入っている。パンチなどで壊そう。

フィルム



バナナフェアリーの撮影に必要。1個で1回撮影ができる。

ヘッドホン



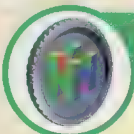
1回さわると、楽器を使える回数が最大まで回復する。

レアコイン



ステージ8で使う。クランキーのゲームをクリアしてゲット。

N64コイン



マッドファクトリーのゲームをするともらえる。

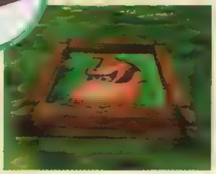
スイッチ



スイッチを押すと必ず仕掛けが作動する。そのスイッチを押せるコングで、イベントを起こせ！

コングスイッチ





同じ顔のコングでコングスラムをしよう。仕掛けが作動するぞ。

武器スイッチ





その武器を持っているコングで、狙い撃ち。扉が開いたりするぞ。

バレル



バレルに入るといろいろなことが起こる。バレルを見つけたらジャンプして中へ跳び込んでみよう。

タッグバレル





コングをチェンジするバレル。？マークは助けていないコングだ。

コングバレル





バレルに描かれているコングが入れば、特定のアクションを使える。

ゴールデンバナナバレル





ミニゲームが始まるぞ。クリアで、ゴールデンバナナがもらえる。

TNTバレル





つかんで投げるためのバレル。投げると爆発する。ボス戦で使う。

変身バレル



アニマルフレンドに変身する。ランビのマークはドンキー、エンガードのマークはランキーが入ることができる。元に戻るには、Zトリガーボタン+Cボタン左。



コング	[illegible]
ドンキー	ランビ
ディディー	入れない！
ランキー	エンガード
タイニー	入れない！
チャンキー	入れない！

パッド



上に乗ってZトリガーボタンを押そう。
ワープパッドを使いこなせれば冒険が楽になる。

コングパッド





同じ顔のコングが使うと、クランキーから教わったワザが使える。

サウンドパッド





絵柄の楽器を持っているコングで演奏するとイベントが起こる。

ワープパッド





同じ番号のパッドへワープ。両方の番号を踏まないと使えない。

バトルアリーナパッド





ここからバトルアリーナに入れる。勝つとクラウンがもらえるぞ。

ドア



ドアをくぐれば新たな冒険が待ち受けている。リンクリーのヒントは要チェックだ！

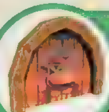
DKドア





DKアイランドと、各ステージをつなぐドア。門番が守っている。

リンクリードア





近づくと扉の中からリンクリーが出てきて、ヒントをくれる。

トローフ&スコーフドア





トローフ&スコーフの部屋のドア。バナナを集めてボスと戦おう。



ゲームの進め方



ドンキーたちには、やることがたくさんある。
ひとつひとつ整理していき、確実に目的をこなしていこう。

ゲームの7つの大きな目的

1. 捕まっているコングを助ける → 先へ進めるようになる！
2. バナナコインを集める → 新しいアクションを覚える！
3. 各キャラごとにバナナを集める → ボスの部屋に入れる！
4. 各キャラごとに設計図を1枚集める → スナイドに渡して、ゴールデンバナナを1本ゲット！
5. 各キャラごとにゴールデンバナナを5本集める → 次のステージに行けるようになる！
6. 各ステージで、ボスキーを集める → 8つのキーを集めればクランジーを助けられる！
7. レアコインとN64コインを取る → 最後のステージで必要！



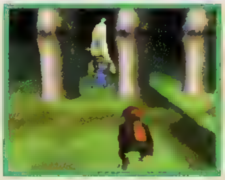
チームワークが大切だ！

ひとりのコングだけじゃステージクリアはできないぞ。コング全員の力が必要だ。操作しているコングで行けない場所や、他のコングの武器スイッチやバナナを見つけたら、すぐにバトンタッチ。チームワークで先へ進もう！

目的1 捕まっているコングを助けろ！

仲間を集めよう！

ゲーム開始のときはドンキーだけしかいない。「ジャングルガーデン」でディディーを、「アステカンウィンド」でランキーとタイニーを、「マッドファクトリー」でチャンキーを助けよう。仲間をそろえないと、ゴールデンバナナが集まらないので、4面より先には進めないぞ！



▶仲間を助けたら、タッグバレルでチェンジ。バナナなどを集めよう！

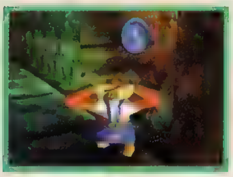
◀オリの中に閉じこめられたコングを見つけたら、すぐに救出開始だ！



目的2 バナナコインでワザを覚えろ！

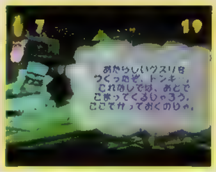
お店に行こう！

ステージに散らばるバナナコインを集めよう。このコインでクランキーたちからワザを習ったり、武器を買おう。ワザを覚えていないと、コングバレルなどが使えないぞ！



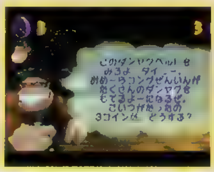
クランキー　薬

クランキーから薬を買ってワザを覚えよう。コング特有のワザや、コングバレルとコングパッドでのアクションを教えてくれる。新しいステージにきたら入ってみよう。



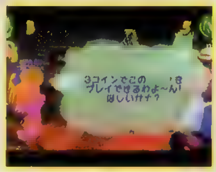
ファンキー　武器

ファンキーからは武器を買おう。武器がないと武器スイッチを押せないし、バナナバルーンも撃ち落とせない。武器のほかにも、役立つアイテムを売ってくれるぞ！



キャンディー　楽器

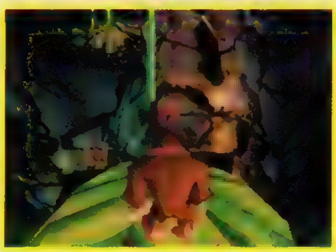
キャンディーは楽器を売ってくれるぞ。楽器がないと、サウンドパッドが使えないので、早く買っておこう。楽器は、薬や武器と同じく、全員のコングに持たせよう。



ポイント！ POINT!

半透明のアイテムは？

半透明のアイテムは、そのコングでは取れないアイテムだ。コングバレルで、そのカラーを担当するコングに代わって取ろう。また、助けていないコングのアイテムは、表示すらされないので注意だ。



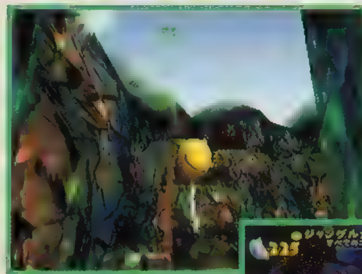
▲バナナ、バナナコイン、設計図などは、半透明で表示されるぞ

目的3 バナナを規定数集めろ！

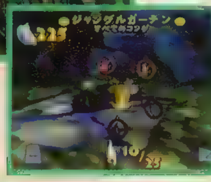
ボスと戦えるようになるぞ！

ステージに散らばるバナナを集めよう。バナナは各コングごとに100本落ちている。つまり1ステージで合計500本のバナナがあるのだ。また、各コングごとに、バナナを75本集めれば、貴重なバナナメダルが手に入るぞ。

集めたバナナはトローフ&スコーフに食べさせよう。トローフ&スコーフのドアにバナナの数が書かれている。この数だけ食べさせるとステージのボスに挑戦できるのだ。ステージが進むほど、多くのバナナが必要になるぞ。



◀空中に浮いているバナナバルーンはバナナ10本分。これは必ず取れ！



▶バナナを75本集めたコングは、バナナメダルが手に入る。ポーズ画面で誰が何本集めているか確認できる

目的4 設計図を手に入れろ！

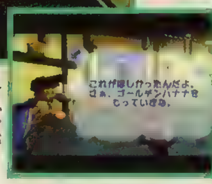
カスプラットを倒せ！

カスプラットを倒すことで手に入る設計図は、各ステージに5枚あり、各キャラごとに1枚ずつ用意されている。これをスナイドに渡すとゴールデンバナナが1本手に入るのだ。

また、カスプラットのトサカの色で、誰の設計図を持っているかがわかる。黄色いトサカのカスプラットはドンキー、赤はディディー、青はランキー、紫はタイニー、緑はチャンキーの設計図を持っている。設計図が出現しても、決まったコングでしか取ることはできないぞ。



◀カスプラットは設計図を持っている。必ず倒そう！



▶設計図を手に入れたらスナイドに渡して、ゴールデンバナナをもらおう。渡し忘れがないように！

ポイント POINT!

体力がなくなると？

コングの体力を表しているスイカは、1回ダメージを受けるごとに4分の1ずつ減っていく。体力のなくなったコングは、ステージのスタートに戻される。ただし、アイテムが減ったりすることはない

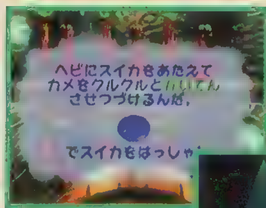


◀強力な攻撃を受けるとスイカの減りが大きい。マメに回復しよう

目的5 ゴールデンバナナを5本集めろ！

次のステージに進めるぞ！

ステージにはゴールデンバナナが25本隠されている。コングごとに、5本ずつ集めていこう。そのうちの1本は設計図と交換でもらう。残りの4本はイベントやゴールデンバナナバレルで入手することになるぞ。ゴールデンバナナは、次のステージの門番に見せるために必要。先のステージに行くほどに、必要になるゴールデンバナナの数は多くなるぞ。



◀ゴールデンバナナバレルのミニゲームで、ゴールデンバナナが手に入るぞ！



▶各ステージの門番。ゴールデンバナナの数が足りないと通してくれないのだ

目的6 8体のボスを倒してボスキーを奪え！

クランジーのオリを開けろ！

バナナを規定本数集めたら、いよいよボスに挑戦だ。ステージごとにどのキャラで戦うかは、あらかじめ決まっている。ボスを倒せばボスキーが手に入るぞ。このボスキーを8本集めれば、クランジーを助けることができるのだ。また、ボスキーをクランジーのオリに差し込むことで、次のステージへ進めるようになるぞ。8本すべて集めれば、キングクルールとの決戦だ!!



◀ボスを倒したあとは、ボスキーが手に入る。各ボスから奪って集めよう！



▶ボスキーを手に入れたら、クランジーのオリへ行こう。クランジーも喜ぶぞ！

目的7 レアコインとクラウンをGET！

ハイドアウトで必要だ！

レアコイン、N64コイン、クラウンは最後で必要だ。レアコインを取るには、まずコングを全員集める。それからクランキー・ラボに行き、『JETPAC』というゲームを買おう。5000点以上のスコアを出せば、レアコインがもらえるぞ。N64コインは、マッドファクトリーで『ドンキーコング』をクリアしてもらう。クラウンは各ステージにあるバトルアリーナでゲットだ。



◀各ステージにあるバトルアリーナで、敵を倒してクラウンをゲットだ！



▶なつかしのレトロゲームをプレイすると、特別なコインが手に入るのだ！

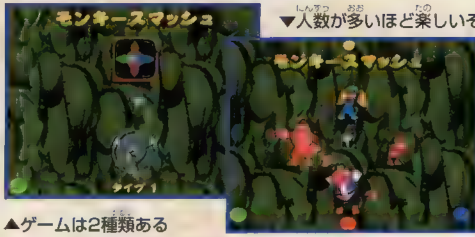
コングバトル

ふたりから4人で遊べる

対戦モード



友だちが集まったときに遊べるのがこの対戦モード。2～4人まで遊べ、種類はモンキースマッシュとバトルアリーナの2種類がある。友だちと一緒に遊ぶのなら、この対戦モードがオススメだ!! ただし、このモードで遊ぶには「アドベンチャー」でクラウンを取っていないとダメだぞ。



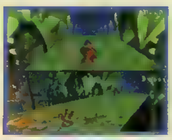
▼人数が多いほど楽しいぞ

▲ゲームは2種類ある

ゲームモード

モンキースマッシュ

用意された３つのステージで戦うのが、このモードだ。武器やオレンジで攻撃し、ライバルの体力を奪った方が勝ちだ。使えるアイテムはアドベンチャーと同じだ。



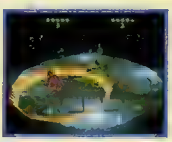
◀相手の背後を突いて攻撃だ！



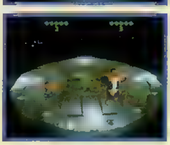
◀４人でだと画面が４分割!!

バトルアリーナ

アドベンチャーでおなじみのバトルアリーナ。クレムリン軍団の代わりに友だち同士で対戦だ。ランダムに出てくるアイテムをうまく使って、戦いを有利に進めよう。



◀オレンジの使い方がポイント



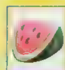
◀リングから落ちたら負けだぞ

登場するアイテム



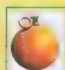
黄バナナ

一定時間移動速度が上がるぞ



スイカ

体力を4分の1回復してくれる



オレンジ

アリーナ全体に衝撃波が広がる



クリスタルココナッツ

取ると巨大化して逆転のチャンス！

?

？マーク

取るまでなにが起こるかわからない



青バナナ

取ったキャラ以外の動きが止まる



ダンヤクばこ

弾を5発撃つことができる

ルール紹介

サバイバル

体力が先になくなると、負けとなるルール。単純なルールだが、その分テクニックや判断力が問われるのだ。

コインあつめ

設定した時間内にコインを多く集めたプレイヤーが勝ちとなる。コインを取りに行ったところを攻撃されないように注意。

スマッシュ

先に設定した回数を倒した方が勝ちとなる。3人以上でプレイすると、駆け引きも加わって、よりスリリングになるぞ。

じかんせい

設定した時間内に、より多くの対戦相手を倒したプレイヤーが勝ち。攻撃力の大きいオレンジを使って、勝ち星をかせごう。

コインキャッチ

設定した時間経過後にコインを持っていたプレイヤーの勝ちとなる。逃げ切るか、逆転を狙うか、スリリングな展開となる。

コインキャッチ＋バット

コインを持ったまま押した、パネルの数で勝敗が決まる。コインを取ったプレイヤーは、対戦相手全員に追われることになる。



ミステリー

バナナフェアリーを探そう!!



ミステリーモードは、「アドベンチャー」でバナナフェアリーを写真に撮れば、入ることができるぞ。

フェアリーたちをたくさん写真に撮ることで、ここで楽しめる機能もどんどん増えていく。オープニングの「ドンキーラップ」や「DKアーケード」などが楽しめるようになるのだ。フェアリーは全部で20人いる。がんばって全員集めてみよう!!



▲フェアリーを捜せ！



▼モンキーラップが聴ける

カメラの操作法

フェアリーを撮影するには、右上のマークが緑になった瞬間に、シャッターを押さなければならない。動きが速いので、マークから目を離すな！

Z ＋ （スティック）
カメラをかまえる

B
シャッターを押す



▲シャッターチャンスは一瞬！



DKシアター 2人

ゲーム中に流れるムービーを鑑賞できる。見ることができるのは、クリアしたステージのムービーだけだ。

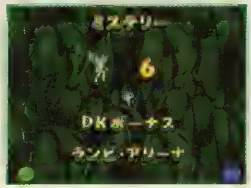


モンキーラップ
オープニングストーリー
ジャングル・イントロ
アステカン・イントロ
ファクトリー・イントロ
ガリオン・イントロ
ウッド・イントロ
どうくつ・イントロ
キャッスル・イントロ
ハイドアウト・イントロ
クルールその1
クルールその2
ゲームオーバー
エンディング

DKボーナス 6人

ミニゲームを楽しむモード。ただし、『DKアーケード』と『JETPAC』は、「アドベンチャー」でプレイしていないで遊ぶことができないぞ。

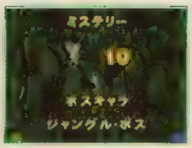
ランビ・アリーナ
エンガードアリーナ
DKアーケード
JETPAC



ボスキャラ 10人

ボスキャラといつでも戦えるモード。このモードで戦闘テクニックをみがいておこう！ただし、このモードで戦えるボスキャラは、ゲーム中に一度倒したボスだけだ。

ジャングル・ボス
アステカン・ボス
ファクトリー・ボス
ガリオン・ボス
ウッド・ボス
どうくつ・ボス
キャッスル・ボス

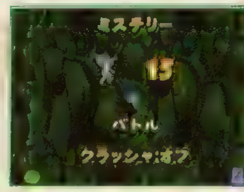


バトル 15人

このモードは、バトルアリーナでカスプラットを出現させるかを決める設定だ。

ONにすれば、カスプラットが出現するので、バトルアリーナでの難易度は高くなるぞ!!

クラッシャ：オン／オフ



チート 20人

数に限りがあるアイテムを無限にすることができる。オレンジやコイン、クリスタルココナッツなど、ゲーム中の消耗品が無限に使えるようになるのだ。

コイン：オン／オフ
ダンヤク：オン／オフ
オレンジ：オン／オフ
フィルム：オン／オフ
ココナッツ：オン／オフ
がっき：オン／オフ
ALL：オン／オフ





目指せ！ クリアパーセンテージ 101％

キミは現在何パーセント？

ゲームスタート時に表示される、クリアパーセンテージ。これはバナナやボスキーなどのアイテムが、どの程度集まっているか表示している。このパーセントは右の表にあるアイテムを集めることで上がっていくぞ。コンプリートは101パーセント。全アイテムを集め101パーセントを目指せ!!



◀コレが101％だ!!



▶現在のアイテムを確認

パーセントUPに必要なもの

- ゴールデンバナナ
- 設計図
- N64コイン
- バナナフェアリー
- レアコイン
- バナナメダル
- ボスキー
- クラウン

すべての要素をコンプリートすると・・・

エンディングに変化が

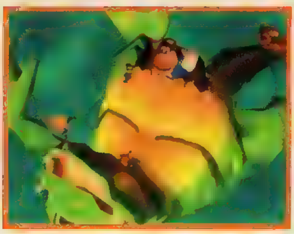
すべての要素をコンプリートし、クリアパーセントを101％にすると、ボーナスとしてエンディングが変化する。実際101％にするのは、簡単ではないがそう難しいレベルでもない。基本的にゴールデンバナナを集めるイベントをクリアしていくと、その他の必要なアイテムも自動的に手に入ることが多いからだ。従ってこの攻略本を参考にいしていけば、101％への近道ということになる。

ノーマル版



▶ノーマル版はコークスが大空に「DKマーク」を描いて終わってしまうだが……

コンプリート版



◀コンプリート版は、通常エンディングの後に、ちょっとしたおまけムービーがつけ加えられているぞ

DONKEY KONG 64
ドンキーコング

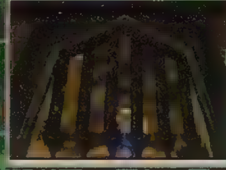




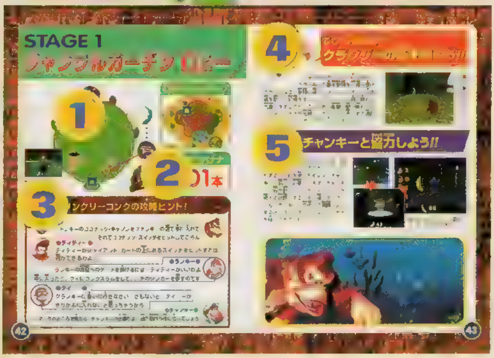


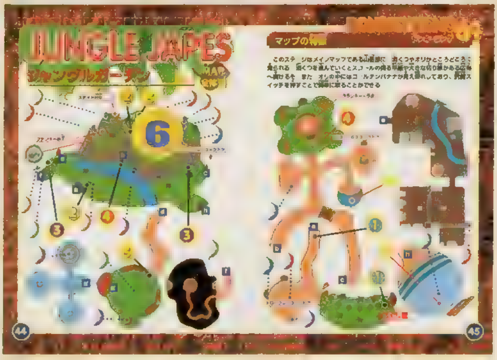

アドベンチャー攻略（こうりゃく）






攻略のページ見方







①ロビーマップ

②必要なゴールデンバナナの数

ステージに入るために必要なゴールデンバナナ数を表す。

③リンクリーのステージヒント

ロビーで教えてもらえるリンクリーの攻略ヒント。ただし、仲間になっていないコングの扉は、開けられない。

④このステージへの進み方

このステージの入り方を紹介。

⑤ゴールデンバナナ入手法

各ステージのロビーにはゴールデンバナナが隠くされている。

⑥ステージの全体マップ

ステージの全マップを紹介。

⑦エリアマップ

全体マップを６つのエリアに区切り、それぞれのエリアの特徴を紹介する。

⑧エリア別マップ解説

それぞれのエリアがどんな場所かを解説する。どのコングで攻略したらいいかが分かるぞ。

⑨キャラクター別フローチャート

キャラクター別に、そのステージでのフローチャートを作成した。★印はゴールデンバナナを入手できるイベントを表し、アルファベットは右ページの攻略ポイントに対応している。このフローチャートは編集部が独自で調べたルートなので、違うルートでの攻略法はいくらでもある。進行に迷ったときの目安や、チェック項目として使ってもらいたい。





⑩ ステージで購入できるもの

クランキー、ファンキー、キャンディーから購入できる品物。

⑪ バナナCheck

キャラごとの、ステージ内で取りにくいバナナの位置を解説。

⑫ 設計図の場所

⑬ 攻略のポイント

フローチャートに対応した攻略ポイントを解説。

⑭ ボス戦の攻略ポイント

⑮ バトルアリーナ攻略

⑯ バナナフェアリーのいる場所

アイコンの説明

ワープパッド	バトルアリーナパッド
バナナフェアリー	タッグバレル
武器スイッチ	サウンドパッド
コングバレル	コングパッド
ゴールデンバナナ 黄色：ドンキー　赤色：ディディー 青色：ランキー　紫色：タイニー 緑色：チャンキー	アルファベット アルファベットはマップのつながりを表している。

※武器スイッチ、タッグバレル、サウンドパッド、コングバレルはＤＫアイランドとロビーのみ

DK ISLAND

DK アイランド

MAP 全体図

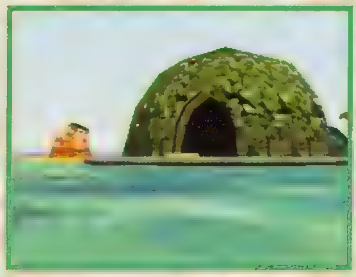
雨が降っているのがキングクルールの島。頂上にはキングクルールの石像がある。つながれた島にはクランジーが閉じこめられているぞ。

晴れているのがドンキーたちのDKアイランドだ。ここにはワープパッドが集結して、重要な地点に通じている。

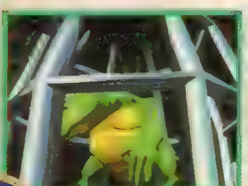
海を沖に泳いでいくと、バナナフェアリー島が見つかる。タイニーを仲間にしたら行ってみよう。



クランジー島



◀クランジーがいるのはこの島。ワープパッド①を使えば、すぐにこられるぞ！



◀ボスキーをオリに差し込めば、隠された場所が現れる！



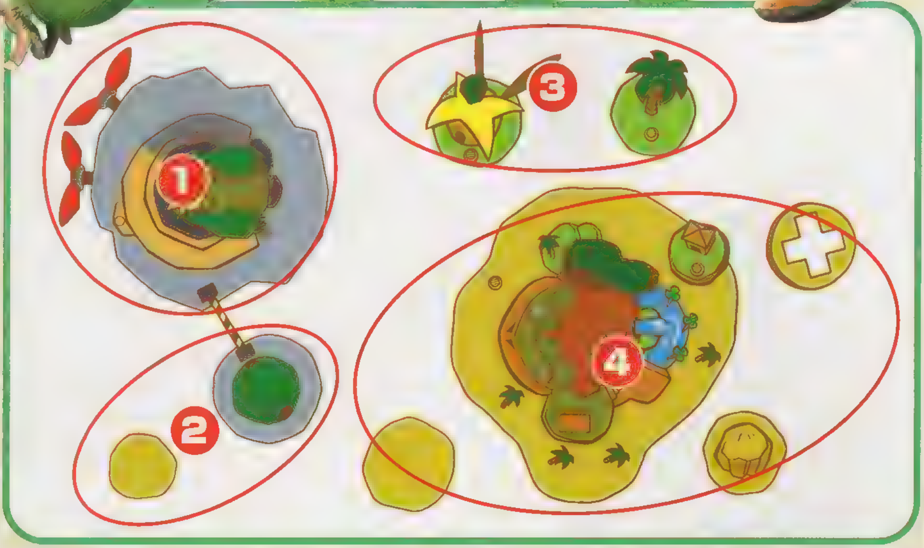
フェアリー島



▲沖にあるバナナの形をした建物。ここにはバナナフェアリーの女王がいる



DKアイランド
ゴールデンバナナ

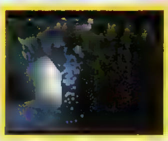


ドンキー／エリア１



キングクルール島の坂道を上がる。ツルを渡るところで、下に落ちよう武器スイッチを押してゲット。

ディディー／エリア１



キングクルール島の坂道を上がりツルを渡って洞くつへ。コングパッドでゴールデンバナナバレルへ。

ディディー／エリア４



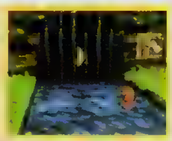
滝の上の岩山の上空を飛行するとゴールデンバナナバレルがある。クリスタルがないとツライ。

ドンキー／エリア４



クランジーに初めて会うと、岩が壊れてステージ１への入り口にゴールデンバナナが出現する。

ディディー／エリア４



滝の上に飛んでいこう。ランキーがエリア４で演奏していないと、コングバレルが出現していないぞ。

ランキー／エリア２



クランジーの島の外に武器スイッチがあるぞ。ワープパッド①の近くなので、すぐ見つかる。

ランキー／エリア2



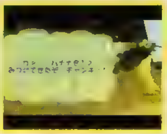
クランジー島の中。ハンドスプリントでスイッチを押し、オリを開ける。開いている時間は短い。

タイニー／エリア3



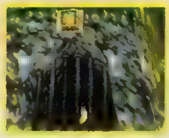
バナナフェアリー島の裏側。武器スイッチを押せば、オリが開いてゴールデンバナナを取れるぞ。

チャンキー／エリア[illegible]



アステカンウィンドの入り口の少し先。岩をどかして演奏しよう。コークスがもってきてくれる。

チャンキー／エリア[illegible]



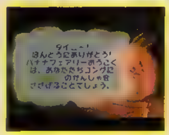
滝の近くの鉄格子の中にチャンキーのゴールデンバナナがある。武器スイッチを押してゲット。

タイニー／エリア1



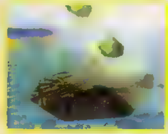
キングクルール島の外周のコングパッドでワープ。そして、サウンドパッドで演奏すると取れる。

タイニー／エリア3



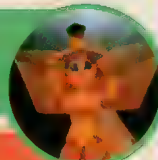
バナナフェアリーを20人集めて、バナナフェアリーの女王に会うと、もらえる。

チャンキー／エリア[illegible]



タイニーがゴールデンバナナを取るとコングバレルが出現。巨大化して×の島でコングスラム。

DKアイランド バナナフェアリー



エリア1

キングクルール島の外周にタイニーのコングパッドがあるのでタイニーワープしよう。



サウンドパッドで上空にフェアリーが現れる。

◀撮影に気を取られてガケから落ちないように！

エリア3

フェアリー島の隣にある無人島で見つかる。タイニーがバナナフェアリーの女王からカメラをもらったら、ここで撮影だ。



◀やしの木を見上げると、バナナフェアリーがいる

バトルアリーナ

出現する敵

ガイコツクレムリン、クリッター、カスプラット





▼ランニングアタックで蹴散らすのも有効だ



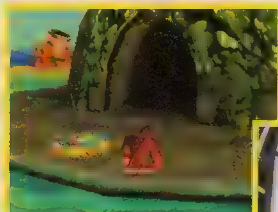
▲カスプラットの衝撃波はジャンプでかわせ！

バトルロイヤルだ！

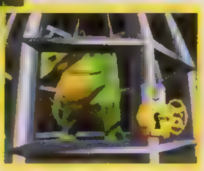
バトルアリーナでは3匹の敵と戦うことになる。かなり混戦になるので、攻撃範囲が広いランキーやチャンキーで戦うと楽だ。カスプラットはときどき衝撃波を飛ばしてくる。これに当たると、リングの外まで弾き飛ばされてしまうぞ。カスプラットはすぐに倒していこう。

ボスキーを取ったらクランジーの島へ

ステージをクリアし、ボス戦で勝利するとボスキーを手に入れることができる。手に入れたあとは、必ずクランジーの島へ行こう。クランジーの鍵を開けることが、次のステージへ進むための条件なのだ。全部で8本あるぞ。



▶ここにクランジーが閉じこめられているぞ



◀クランジーのオリの鍵は全部開けないと、キングクルールと戦えない

タイニーを仲間にしたらフェアリー島へ

タイニーがミクロコングを購入したら、フェアリー島へ行こう。バナナフェアリーから、カメラがもらえるぞ。これでDKアイランド中に散らばるバナナフェアリーを、撮影できるようになる。フェアリーは全部で20人、全員を捜し出してみよう!!



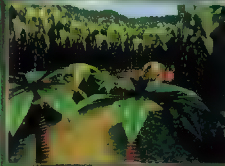
▲フェアリー島はあそこだ。早速行ってみよう



▼タイニーでミクロコングになって、中に入ろう



DONKEY KONG 64
ドンキーコング64



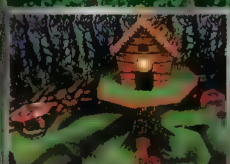


ステージ攻略

全8ステージを徹底攻略！
各コングごとの攻略フローチャートで、
ゴールデンバナナを完全ゲットだ!!
達成率101%を目指せ!!!

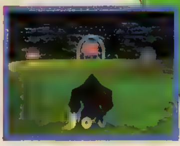






STAGE 1
ジャングルガーデン ロビー





ここからドンキーの
大冒険が始まる

DKアイランドマップ



ゴールデンバナナ

001本

リンクリーコングの攻略ヒント！

●ドンキー●
ドンキーのココナッツ・キャノンをファンキーの店で手に入れて、それでココナッツ・スイッチをヒットしてごらん。

●ディディー●
ディディーがジャイアント・カートの上にあるスイッチをヒットすれば、道ができるわよ。

●ランキー●
ランキーの洞窟へのゲートを開けるには、ディディーがいいわよ。中に入ったら、クイにコングスラムをして、ハチのジンガーを倒すのです。

●タイニー●
クランキーに会いに行きなさい。さもないと、タイニーがきりかぶに入れないと思っちゃうから。

●チャンキー●
×マークのところを見たら、チャンキーの出番だよ。彼の筋肉が役に立つでしょう。



ここへ入るには
クランジーの話を聞こう!!

ジャングルガーデンへ行くのは、クランキーの基本訓練を一通り受けてからになる。訓練の後、クランジーのオリへ行き、彼を助ける約束をすると、クランジーが飛び跳ねて大喜びをするのだ。このときの衝撃で壁が崩れてゴールデンバナナが出現し、さらにその先にある通路から、ジャングルガーデンへ行けるようになる。

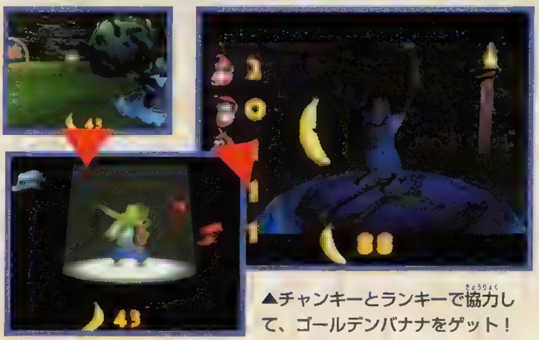


◀崩れた壁の向こうに、ゴールデンバナナとロビーが！



ゴールデンバナナ チャンキーと協力しよう!!

ジャングルガーデンのロビーに、岩の下敷きになっているサウンドパッドがある。これを使うためには、チャンキーの協力が必要だ。まず、チャンキーで岩を動かして、サウンドパッドを使える状態にする。その後、タッグバレルでランキーに交代して演奏しよう。すると、コークスがゴールデンバナナを持ってきてくれる！



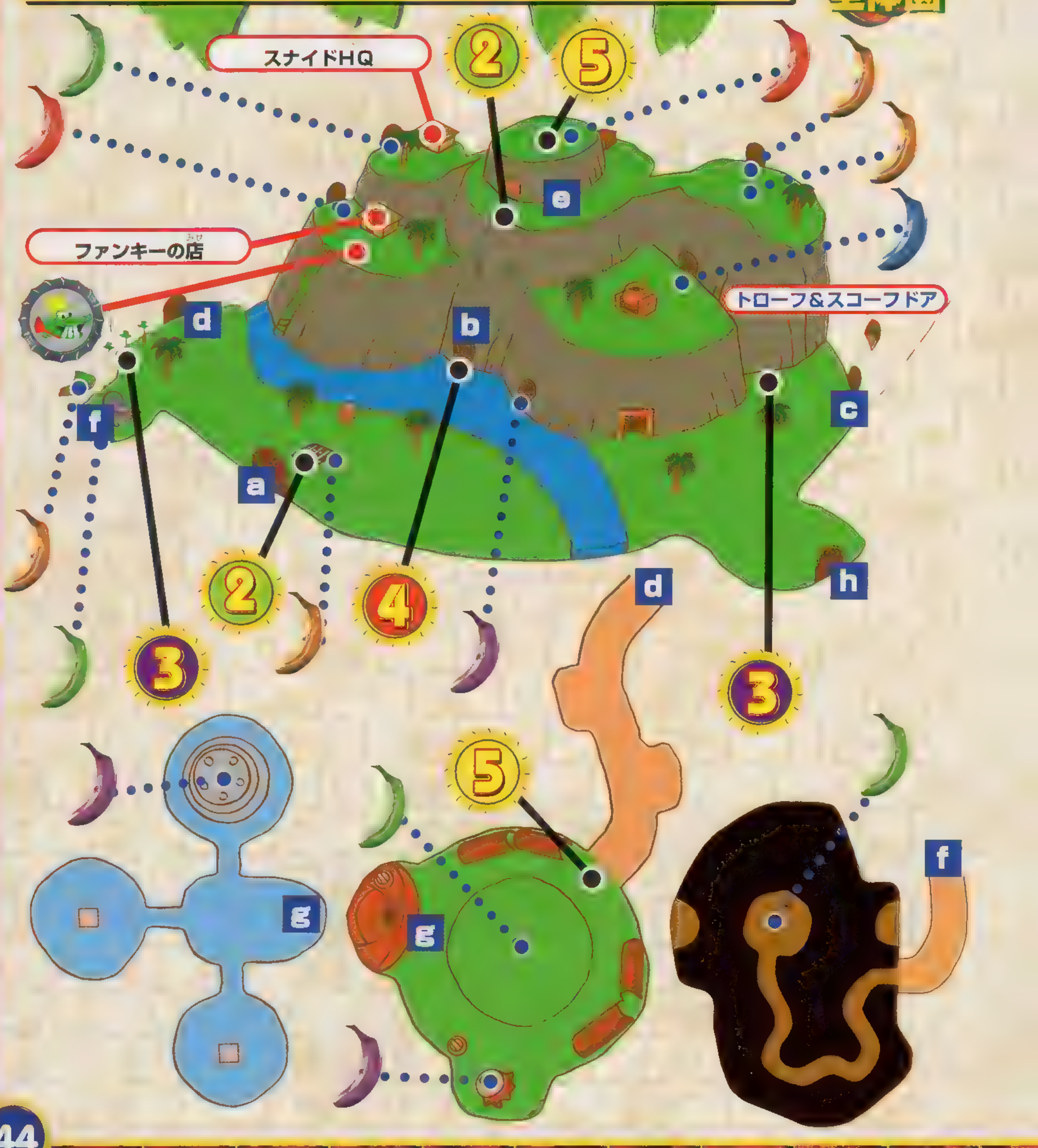
▲チャンキーとランキーで協力して、ゴールデンバナナをゲット！



JUNGLE JAPES

ジャングルガーデン

マップ ぜんたいず
MAP 全体図



マップの特徴

このステージはメインマップである山岳部に、洞くつやオリがところどころに見られる。洞くつを進んでいくとスコールの降る平原や大きな切り株がある広場へ抜けるぞ。また、オリの中にはゴールデンバナナが見え隠れしており、武器スイッチを押すことで簡単に取ることができる。



エリア別マップ解説



エリア 1

オススメコング
チャンキー

ゴールデンバナナ
ディディー、ランキー、タイニー
設計図
なし

洞くつの中にゴールデンバナナが3本

エリア1はディディーの武器スイッチで開く広間に、ディディー、ランキー、タイニーのゴールデンバナナがある。DKドアの道には、各キャラのバナナがあるので忘れずに取るように。



▲エリアの半分は洞くつの中。しかしゴールデンバナナが3本も隠されている

エリア 2

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー×4、ディディー×2、ランキー×2、タイニー、チャンキー×2
設計図
なし

各エリアに続く入り口のようなエリア

ディディーが捕まっているのがエリア2。各エリアへとつながる洞くつや謎の塔、大岩などたくさんの仕掛けが隠されている。また、塔の周りには弾薬やオレンジなどの消耗品がある。



▲エリア2を中心に、このステージを攻略していく。メインマップだ

エリア 3

オススメコング **ドンキー**

ゴールデンバナナ
ランキー

設計図
ディディー、ランキー

アニマルバレルでランビに変身だ

エリア3はバナナフェアリーやゴールデンバナナ、変身バレルがある。また、ディディーの設計図を持つカスプラットがCの入り口付近にいるぞ。ランビマークの壁があるのでランビで壊そう！



▲クランキー・ラボがあるので、コインがあるならば立ちよってみよう

エリア 4

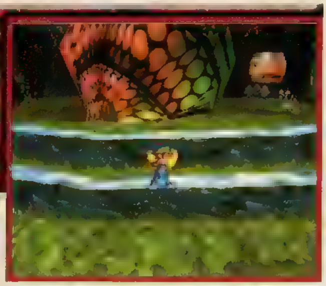
オススメコング **タイニー**

ゴールデンバナナ
タイニー×2、チャンキー

設計図
ドンキー、タイニー

タイニーの特技を活かせ!!

タイニーでなければ入れない場所がたくさんあり、クリスタルが大量に必要になってくる。広場へ抜ける洞くつには、ドンキーとタイニーの設計図を持つカスプラットがいるぞ。



▲ここへ入るには、タイニーのミクロコングが必要

エリア 5

オススメコング **ディディー**

ゴールデンバナナ
ディディー

設計図
なし

ベルトコンベアの仕掛けがポイント

エリア5はエリア2の塔の内部。ディディーのみ入ることができる。塔の中にはベルトコンベアなどのトラップが仕掛けられているぞ。トロッコのミニゲームでゴールデンバナナが取れる。



▲ベルトコンベアのスイッチがエリア5のポイント。LOのスイッチを押そう

エリア 6

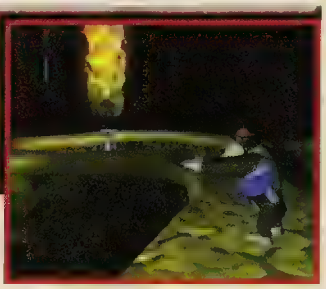
オススメコング **チャンキー**

ゴールデンバナナ
チャンキー

設計図
チャンキー

力仕事はチャンキーにお任せ

エリア2の大岩を動かして入ることのできるエリア6。あたりが暗いうえに道が細いのでミスしやすい。石像の両脇にチャンキーの設計図を持つカスプラットとゴールデンバナナがあるぞ。



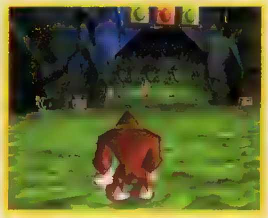
▲あたりが暗いので、足下が不安。ゆっくり慎重に歩いていこう



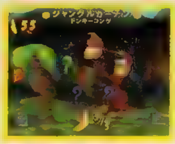
ドンキーコング
ディディーを助けだせ！

いちばん最初のステージだけありドンキーのやることは多く、このステージの主役はドンキーと言ってもいいだろう。

まずドンキーが最優先で行うのはディディーの救出。ディディーを救出すればゴールデンバナナが手に入るぞ。そのあと、エリア3でランビに変身して、小屋やランビマークの壁を壊そう。ボス戦もドンキーだぞ。



ほかの仲間の協力を得なくてもゴールデンバナナを5本集められる

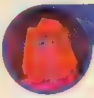




クランキー
バレルブラスト



ファンキー
ココナッツ・キャノン



キャンディー
なし

ポイント バナナCheck!

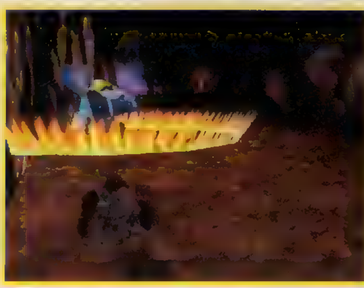
ステージ1では、簡単にバナナを100本集めることができる。木の上や川の中など、すみずみまで歩き回れば、すぐに見つかるぞ。



攻略フローチャート

1. エリア1でコンクスイッチを押して扉を開ける（A）
2. ★ディディーのオリの前でゴールデンバナナを取る（A）
3. エリア2にある3つの武器スイッチを押して、ディディーを救出（A）
4. ★エリア2のディディーのオリの中のゴールデンバナナを取る（B）
5. エリア3で変身バレルに入り、ランビに変身
6. ランビマークの壁を壊す（C）
7. ★エリア3のコンクスイッチを押すと、エリア2にゴールデンバナナが出現。（D）
8. ★エリア2のコンクハットから、ハズーカバレル入り、ゴールデンバナナを取る。
9. ★設計図を入手する

設計図はここ！



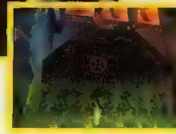
◀ドンキーの設計図は、エリア4いるカスプラットが持っている

Point A　3か所の武器スイッチを押せ！

ディディーの救出には「ココナッツ・キャノン」が必要となるので、ファンキーの店で入手しておこう。ディディーと話すとエリア2のb、c、dの入り口3か所に武器スイッチが出現する。すべてのスイッチを押せばオリが開くぞ。ディディーを救出するとディディーのいた場所にゴールデンバナナが出現。入手すれば別のエリアへ行けるようになるぞ。



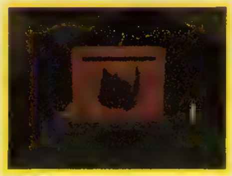
◀武器スイッチを押して救出だ!!



▶ゴールデンバナナをゲットだ

Point B　コングがランビに大変身！

エリア3にあるオリを開くと、変身バレルがある。ランビになって周囲の小屋を体当たりで壊そう。小屋の下には、コングスイッチやバナナが隠されているぞ。



▲武器スイッチを押して、変身バレルに跳び込もう

Point C　ランビマークの壁を壊せ

ランビに変身したまま洞くつへ入り、中にあるランビマークの壁を壊そう。ここを壊しておかないと、ランキーのゴールデンバナナが取れないのだ。この部屋に入ると、強制的にドンキーに戻されてしまう。

Point D　小屋の跡地を見てみよう

ランビのときに壊した小屋の跡地を見てみると、ドンキーのコングスイッチがある。スイッチを押すと、エリア2の入り口のオリが開き、ゴールデンバナナが出現する。時間でオリが閉じることはないので安心だ。





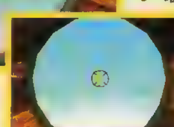
▲コングスイッチを押してゴールデンバナナをゲット

Point E　バナナとコインを忘れるな！

バズーカバレルコースに入りゴールデンバナナをゲットする。ゴールデンバナナ以外にもコインが2枚、バナナが10本あるので忘れずに取っておくこと。バレルの動きも上下移動しかなく、コースの分岐もないので簡単だ。バレルへ飛び込むタイミングは、照準が上から下へ動くときの方が狙いやすい。失敗すると始めからやり直しだぞ。



◀タイミングさえ取れれば難しくはない



▶ゴールデンバナナに向かって飛べ！



ディディーコング

エリア5はディディーのひとり舞台

ディディーがメインで活躍するのはエリア5の塔の内部。ベルトコンベアの仕掛けやトロッコのミニゲームなどがあり、意外に苦戦するかも。塔内の機械室にいるクランプは、通常攻撃や武器では倒せないので、オレンジを投げて倒そう。また、エリア5のゴールデンバナナは、クランキーからディディータックルを手に入れていなければ、取れないぞ。



ベルトコンベアを渡りきると、ミニゲームが待っている





クランキー

ディディータックル



ファンキー

ピーナッツ・ポップガン

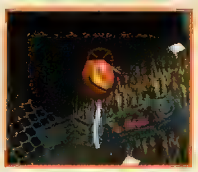


キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

ディディーで、つい見逃しがちなのがエリア5のベルトコンベアのある部屋のバナナバルーン。忘れずにしっかり取っておこう。



攻略フローチャート

1. ★エリア3でコングスイッチを押すと、エリア2にゴールデンバナナが出現。 **A**
2. エリア2の武器スイッチを押してエリア5へ。
3. ★エリア3で設計図を取る。 **B**
4. ★エリア5で武器スイッチ→コングスイッチの順で押すと、塔の上にゴールデンバナナが出現する。
5. エリア5のコングスイッチを押して、ベルトコンベアを渡る。 **C**
6. ★ミニゲーム「トロッコでコイン」をクリアすればゴールデンバナナが手に入る。
7. ★エリア1の扉を武器スイッチで開けてゴールデンバナナを取る。 **D**
8. ランキーを助けてから、エリア2のhの武器スイッチを押して扉を開ける。

設計図はここ!



◀設計図はエリア3のcの入り口付近にいるカスプラットが持っている

Point A タイムリミットは50秒

エリア3のコングスイッチは小屋の下に隠されている。この小屋をドンキー（ランビ）で壊せば出現するぞ（ドンキー参照）。

コングスイッチを押せばファンキーの店の隣のオリが開くが、50秒以内にゴールデンバナナを取らないとオリが閉まるので注意だ。ワープパッド④を使えば簡単に取りに行けるぞ。



◀このコングスイッチを押すのだ！

▶ワープパッドを使えば余裕で間に合う

Point B 橋から落ちないように注意

武器スイッチを押すと橋がかかるが、出現している時間は30秒しかない。写真の位置からスイッチを押すといいぞ。たっぷりではないが、時間はあるのでゆっくり慎重に渡ろう。渡った先のコングスイッチで、塔の屋上にゴールデンバナナが出現する。時間で消えることはないので、次のポイントcをクリアしてから取りに行っても大丈夫だぞ!!



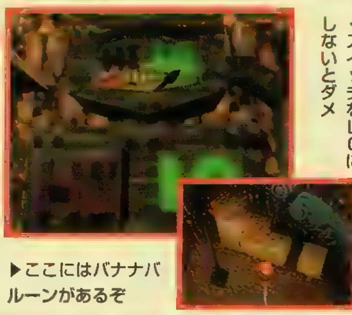
◀この位置から武器スイッチを押せ

▶ジャマなジンガーは先に倒しておく

Point C 機械室のスイッチを切り替えろ

機械室へはディディータックルでゲージを壊して入り、中のスイッチをＬＯにしよう。ＨＩのままベルトコンベアを渡りきってもミニゲームの通路には行けないぞ。ベルトコンベアを渡りきるとミニゲーム（トロッコでコイン、攻略は186ページ）になる。

規定数のコインを取ってクリアすれば、ゴールデンバナナが入手できるぞ！

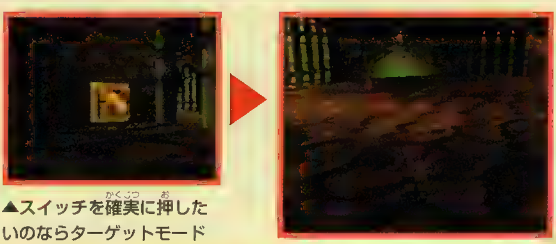


◀スイッチをＬＯにしないとダメ

▶ここにはバナナバルーンがあるぞ

Point D 武器スイッチは両側にあるぞ

エリア１の両側にある武器スイッチはピーナッツ・ポップガンで開ける。部屋の中央にあるゴールデンバナナを取れば５本目だ。この部屋には、タイニーやランキーのゴールデンバナナもあるので取り逃がすな。



▲スイッチを確実に押したいのならターゲットモード

DIDDY

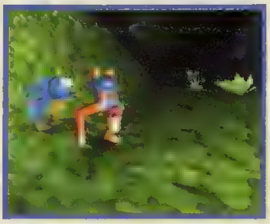


ランキーコング

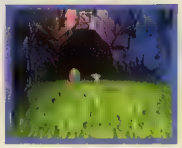
ハンドウォークはマスターしているか？

目立って活躍するエリアはなく、他の仲間に手助けをしてもらってゴールデンバナナを集めることになる。ランキーがこのステージをクリアするには「ハンドウォーク」を覚えておく必要がある。ステージ1にくる前にクランキーから購入しておこう。

エリア2のhの洞くつの前には、レインボーコインが隠されているぞ。



ハンドウォークで、アラエッサッサ!!





クランキー

なし



ファンキー

なし

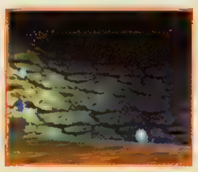


キャンディー

なし

ポイント! バナナCheck!

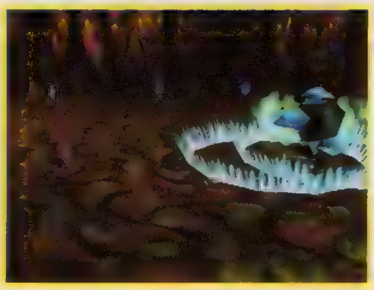
エリア3の洞くつにある小部屋。ここには、バナナバルーンやバナナバンチがあるので、一気にバナナを稼げるチャンスだ！



攻略フローチャート

1. ★エリア１で武器スイッチを押して、ゴールデンバナナバレルに入る。
2. ★エリア２でティティーにｈの扉を開けてもらってから部屋に入り、ふたつのクイにコングスラム
3. ★エリア３で設計図を取る
4. ★エリア３でコングスイッチを押すと、エリア２にゴールデンバナナが出現。
5. ★エリア３の洞くつにある坂をハンドウォークで上り、ゴールデンバナナバレルに入る

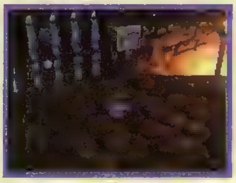
設計図はここ！



◀エリア3のカスプラット。長いリーチを活かして攻撃だ

Point A 武器スイッチを押せ

エリア1の広間にある武器スイッチを押して、ゴールデンバナナバレル(めいろでバキューン！攻略は186ページ)に入る。クリアすればゴールデンバナナをゲットだ。


▲ここへくる前に、必ずファンキーから武器を買っておく



Point B 「ハンドウォーク」で坂道もラクラク

hの扉はディディーの武器スイッチで開くので、ここはいったんチェンジしてディディーに。hへは途中に急な坂があるため「ハンドウォーク」でなければ上れないぞ。部屋に入り、両脇にあるふたつのクイを押すとジンガーが出現するぞ。ジンガーを倒せば、ゴールデンバナナが入手できる。また、バナナフェアリーも出現するぞ。

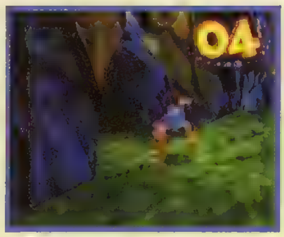

◀ジャマなジンガーを倒してしまおう
▶絵画の中からゴールデンバナナが出現

Point C ワープパッドを有効に

エリア3のランキーのコングスイッチでエリア2のオリが開く。このオリは50秒で閉じてしまうので、スイッチを押したら余計なことはせずに、すぐに向かおう。ワープパッド④を使うのがポイントだ。



▲ワープパッドは、クランキー・ラボの前にあるぞ



Point D ここでも「ハンドウォーク」だ

エリア3の洞くつ内の坂は、通常では上れないので、「ハンドウォーク」を使って上ろう。ここにはゴールデンバナナバレル(つるわたりコイン！、攻略は185ページ)や、バナナバルーンもあるので忘れないように。


▲ハンドウォークで一気に上り切ってしまえ

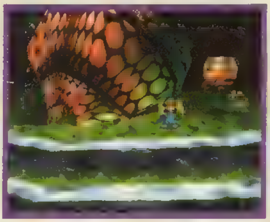




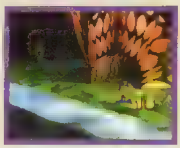
タイニーコング

ミクロコングを購入したか？

タイニーが活躍する場所はエリア4。ここではミクロコングを使って、建物や切り株などに入っていこう。周囲を囲むようにある木のトンネルの中にも入れるので、忘れないように。建物内は3つの部屋に分かれており、右の部屋以外は扉が閉まっているので行くことはできない。左の部屋にあるコングスイッチから攻略を開始しよう。



タイニーの特技を活かして建物へ





クランキー

なし



ファンキー

なし

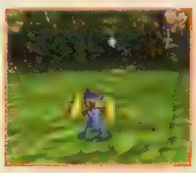


キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

エリア3の草原に浮かぶバナナバルーンを忘れないように。バナナもコインも、意外にかたまっている。すぐに集まるだろう。



攻略フローチャート

1	★エリア1で武器スイッチを押して、ゴールデンバナナバレルに入る。	A
2	★エリア3でコングスイッチを押すと、エリア2にゴールデンバナナが出現。	B
3	★エリア4で設計図を取る	C
4	エリア4で武器スイッチを押す。	C
5	エリア4でコングバレルに入り、建物の中へ。	C
6	★エリア4の建物の中でコングスイッチを左の部屋→正面の部屋→右の部屋順のに押し扉を開けていく。右の部屋でゴールデンバナナを取る。	C
7	★エリア4でコングバレルに入り、切り株の穴の中に入り、ゴールデンバナナを取る	D

設計図はここ！



◀設計図を持つカスプラットはエリア4の通路の途中にいる

Point A ミニゲームでゴールデンバナナをゲット

エリア1の広間に入り、武器スイッチを押せばオリが開くぞ。中にはゴールデンバナナバレル（およいでコイン！、攻略は184ページ）があるのでクリアしてゴールデンバナナを入手しよう。

広間に入るにはディディーで扉を開けておく必要があるので、あらかじめディディーで武器スイッチを押しておこう。

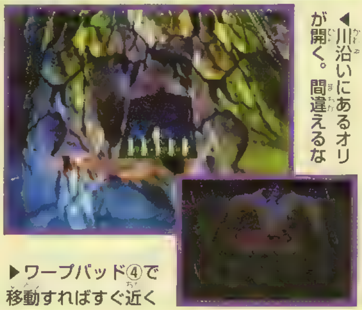


◀よく狙ってスイッチを押せ！

▶ミニゲームは、なかなか難しいぞ

Point B オリの開いている時間は30秒

エリア3のコングスイッチでエリア2のオリが開きゴールデンバナナが入手できる。しかし、モタモタしていると30秒でオリは閉じてしまうので、スイッチを押したら余計なことはせずに、まっすぐ向かおう。ワープパッド④を使ってbまで移動すれば簡単に取れるぞ。このステージはオリが複数あるので、開いている場所を間違えないように。



◀川沿いにあるオリが開く。間違えるな

▶ワープパッド④で移動すればすぐ近く

Point C ジャマな敵は早めに倒せ

ミクロコングで建物内に入ったら、左の部屋→正面の部屋の順にコングスイッチを押していく。部屋にいるクラップトラップはオレンジで倒すのがベスト。また、左の部屋の上空を飛んでいるジンガーは、体当たりしながらタイニーに襲いかかってくるので先に倒してしまおう。中央の高台の上にはゴールデンバナナがあるぞ。



◀スイッチを押せば隣の部屋の扉が開く

▶ジンガーは先に倒しておこう

Point D キノコのジャンプ台

エリア4の切り株のオリを開けるスイッチはない。ゴールデンバナナを取るには、まずミクロコングで小さくなり、切り株の隣にあるキノコを使い高くジャンプ。てっぺんの穴から入り、ゴールデンバナナを入手する。



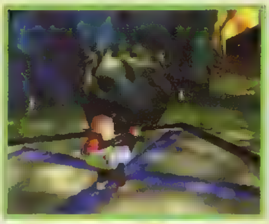
▶ゴールデンバナナを取ればオリは開くぞ



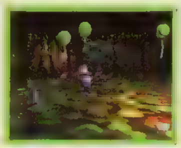
チャンキーコング

力仕事はおいらのやくめ

チャンキーが活躍するのはエリア6。やはり腕力を活かした仕事がメインとなる。まず、エリア2にある岩を動かし×印の床を壊してエリア6へ進もう。エリア6は道から外れるとミスとなるので気をつけること。次にエリア3の岩を動かし、コングスイッチを押せば、ゴールデンバナナが出現する。このふたつがチャンキーの大きなポイントだ。



岩は、チャンキーにしか動かせないのだ





クランキー

なし



ファンキー

なし

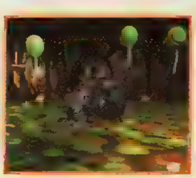


キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

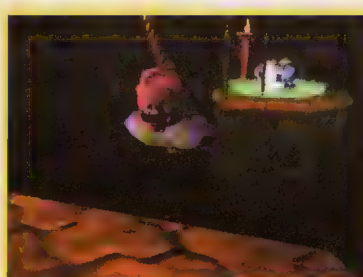
見落としがちなのは、クランキー・ラボの屋根の上にあるバナナ。また、エリア3にはバナナバルーンが3つ集まっているのでチェック。



攻略フローチャート

1. ★エリア2にある岩を投げると、ゴールデンバナナが出現
2. エリア2の岩が置いてあった×印のところでコングスラムをする
3. ★エリア6で石像の目にある武器スイッチを押して、ゴールデンバナナを取る
4. ★エリア6で設計図を取る
5. ★エリア3の洞くつで岩を動かし、コングスイッチを押すと、エリア2にゴールデンバナナが出現
6. ★エリア4でグレートチャンキーになり、頭上にあるゴールデンバナナバレルに入る

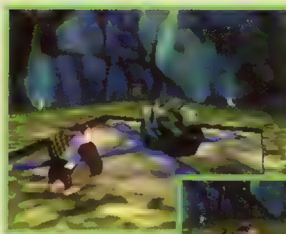
設計図はここ!



◀エリア6のカスプラットが持っている。衝撃波さえ気をつければ楽勝

Point A 大岩を動かしエリア6へ

エリア2にある大岩を動かそう。チャンキーなら軽々と持てるので、投げつければゴールデンバナナが出現するぞ。そのあと、岩の下にある×印をコングスラムで壊そう。ただし1回ではダメ。3回叩けば壊すことができ、エリア6へとつながる。この先、このような仕掛けがたくさんあるので、何も起こらなくても、何度か試してみよう。



◀まずはこの大岩を動かしてみよう



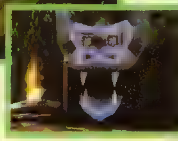
▶コングスラムで壊し、エリア6へ

Point B 道から落ちないように

エリア6の通路は、曲がりくねった細道になっている。ガケから落ちると、スタート地点に戻されるので、走らずゆっくりと歩いていこう。突き当たりには石像があり、左右にゴールデンバナナとカスプラットがいる。石像の目にある武器スイッチを押せば、左右に渡るツルが降りて来るぞ。これで設計図とゴールデンバナナをゲットできる。



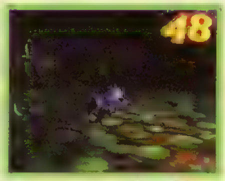
◀暗くなるので道を見失わないこと



▶石像の目が武器スイッチだ

Point C ここでも岩を動かすイベントだ

エリア3の岩を動かしカラースイッチを押すと、スナイドHQの近くのオリが開きゴールデンバナナが出現する。しかし、50秒しかないので余裕はないぞ。ファンキーの店を使ってショートカットするのがポイント。



▶チャンキーの移動の遅さは、キャラ中NO.1



Point D グレートチャンキーで身長UP

エリア4にあるゴールデンバナナバレルは、普通の状態ではジャンプしても届かない。コングバレルに入りグレートチャンキーになってからゴールデンバナナバレル(グルグル・トロッコ!、攻略は181ページ)に入れ。



▲普通のジャンプでは、絶対に届かないぞ!!



ボス戦攻略

アーミイ・ジロー

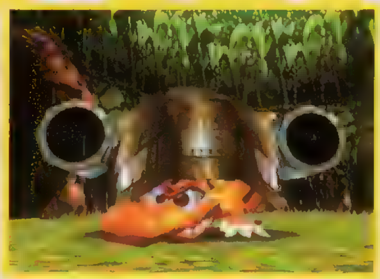
必要バナナ **060本**



左右に動いて火の玉を避ける

こうらの両脇についている大砲から火の玉を撃ち、ドンキーを襲う巨大なアルマジロ。火の玉の他にも、こうらにこもり、回転しながら体当たりをしてくるぞ。このときはどんな攻撃も通じないのだ。

アーミイ・ジローと戦うステージは、とても広い草原。火の玉をよけるには十分な広さだ。



両脇の大砲から強力な火の玉を放つ。激しい攻撃！ ドンキーはこの攻撃に耐えられるか!!

ポイント1 攻略パターン



▶火の玉を撃っているときは、攻撃しても無駄なので、左右に動き回り、火の玉をかわそう。動きを止めるな！



◀このときがチャンス!! TNTバレルをつかんで投げつけろ！ 3回ぶつければ倒せるぞ！ がんばれ!!



▶回転移動中も完全無敵。逃げ回る以外、手のうちようがないぞ。踏みつぶされないように注意しよう

攻撃パターンをつかめ

アーミイ・ジローの攻撃パターンは、火の玉を撃つ→休む→体当たり→火の玉→の繰り返しだ。休んでいるときに、TNTバレルを投げつけよう。火の玉は左右に走り続けていれば、簡単によけることができる。

▼火の玉は、意外なほど正確に飛んでくるぞ



▲パターンさえわかれば、負けることはないぞ



バトルアリーナ

出現する敵

ノーティ×3





◀ドンキーやタイニーなら、ダッシュアタックで攻撃するといいぞ



▶ノーティに囲まれないように注意しよう

1匹ずつ倒していこう！

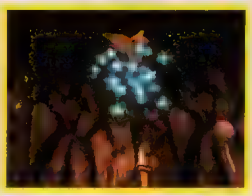
3か所から同時に出現するので、まず正面のノーティを倒してから左右へ移る。このとき、中央付近で戦うと挟まれてしまうので、1匹ずつ移動しながら倒す。倒すときは、通常攻撃ではなくランニングアタックがいいぞ。ただし、勢いあまってステージから落ちないようにすること。

バナナフェアリー



水辺のフェアリー

エリア3のランビマークの壁を壊した先の水たまりに、バナナフェアリーはいる。水辺を飛び回っているので、シャッターチャンスを逃すな！

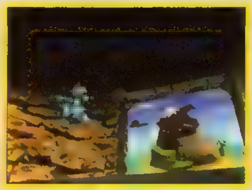


▲ここへは、ドンキーで壁を壊していなければ、こられないぞ



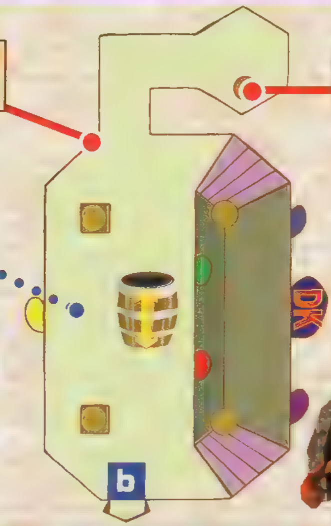
フェアリーを助けよう

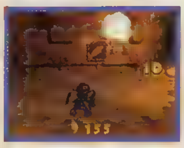
2匹目のフェアリーはエリア2のｈの部屋にいる。しかしこのフェアリーは、ランキーのイベントを起こし、ゴールデンバナナを取ってからでないと、出現しない。



▲両側のクイを打ち込めば、フェアリーが出現するぞ

STAGE 2
アステカンウィンドロビー





正面にはタイニーの武器スイッチが…

DKアイランドマップ



ゴールデンバナナ

005本



リンクリーコングの攻略ヒント！



●ドンキー●

ドンキーのバズーカバレルのコースをクリアして、ラーマを助けておあげ。

●ディディー●

ドラを見かけたら、元気なディディーのショルダータックルで何かが起きるよ。

●ランキー●

ラーマ神殿にはランキーの音合わせゲームがあるよ！

●タイニー●

4つのドラの近くでタイニーがメロディーをかなでるときは、小さいのがベストだね。

●チャンキー●

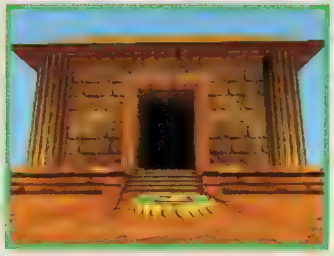
スタート近くの台の上で、チャンキーは絵に合わせてツボを置いてごらん。



ここへ入るには ステージ1のボスキーを入手しろ!!

ステージ2へとつながるロビーに入るには、ステージ1のボスを倒して、ボスキーを手に入れよう。ボスキーを手に入れたあと、クランジーのオリのカギを開ければbの扉が開き、この部屋に入れるようになるぞ！

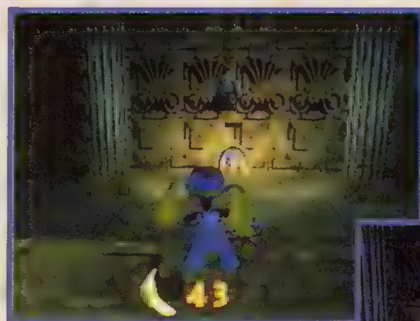
入り口の前にある、ワープパッド②を忘れずに踏んでおこう。



◀DKアイランドのてっぺんにある建物がステージ2の入口だ

ゴールデンバナナ ゴールデンバナナバレルは？

ロビーのゴールデンバナナは、タイニーが取ることになる。ステージ2で仲間になるが、この時点では入手できない。ゴールデンバナナバレル（ハエたたき、攻略は183ページ）がマップ中央の高い位置にあるため、通常のジャンプでは入ることができないからだ。そこでステージ3で購入できる、くるくるパラシュートが必要になってくる。



▲高い位置からゴールデンバナナバレルにジャンプ



▼くるくるパラシュートでなければ、届かないぞ

チャンキーのヒントはどこ？

チャンキーのヒントは、イベントをクリアしなければ聞くことができない。まずは、タイニーに扉を開けてもらってから、チャンキーで奥の部屋へ進もう。台座をコングスラムで叩けば、リンクリーの扉が出現するぞ!!



◀まずは、タイニーに武器スイッチを押してもらおう



▶台座をグレートチャンキーでアタックだ!!

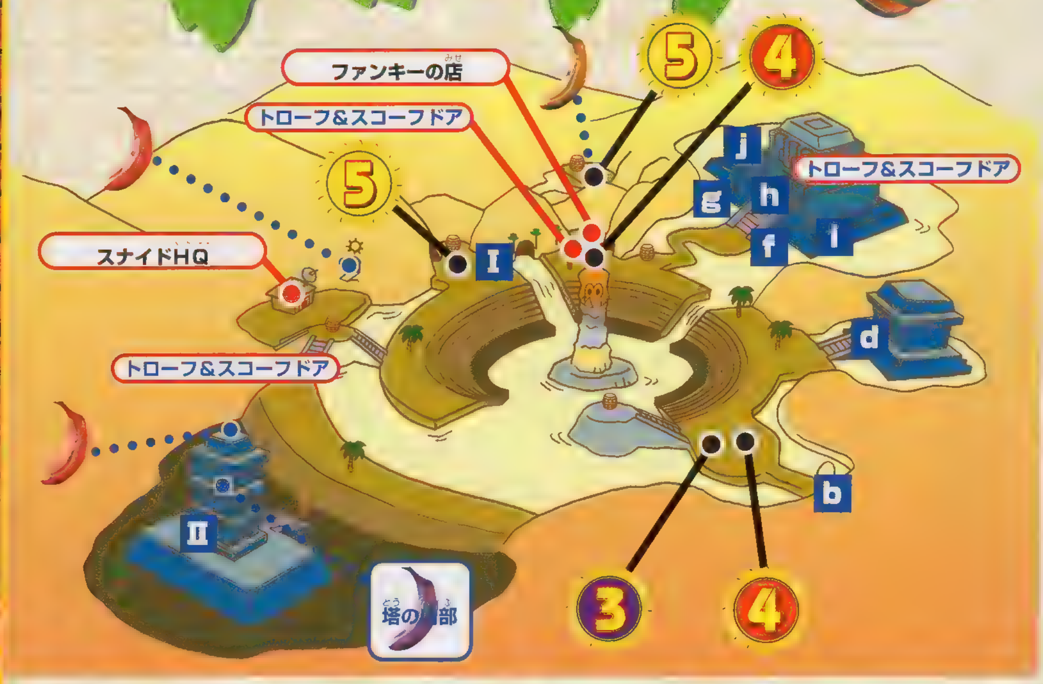


▲すると扉が出現!!

ANGRY AZTEC

アステカンウィンド

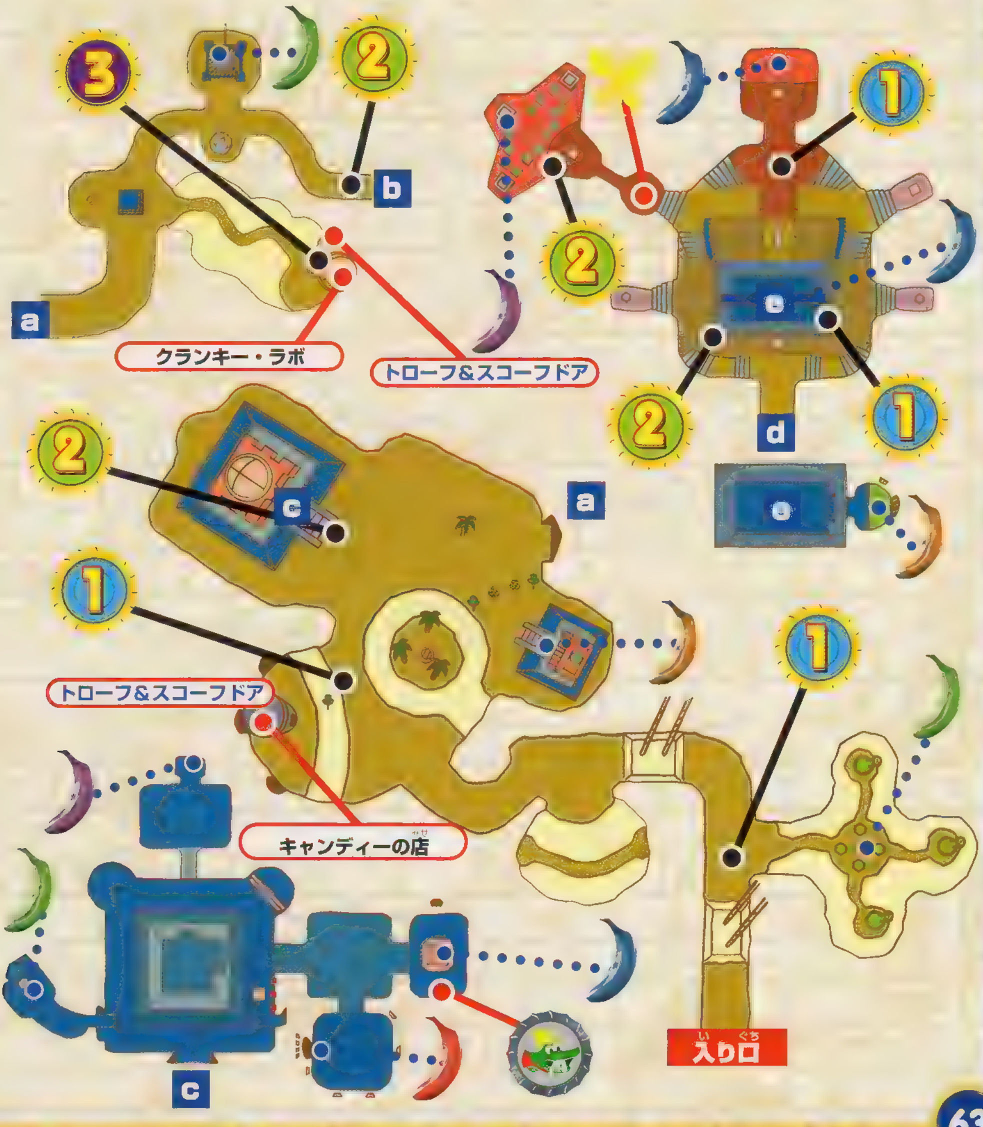
MAP 全体図



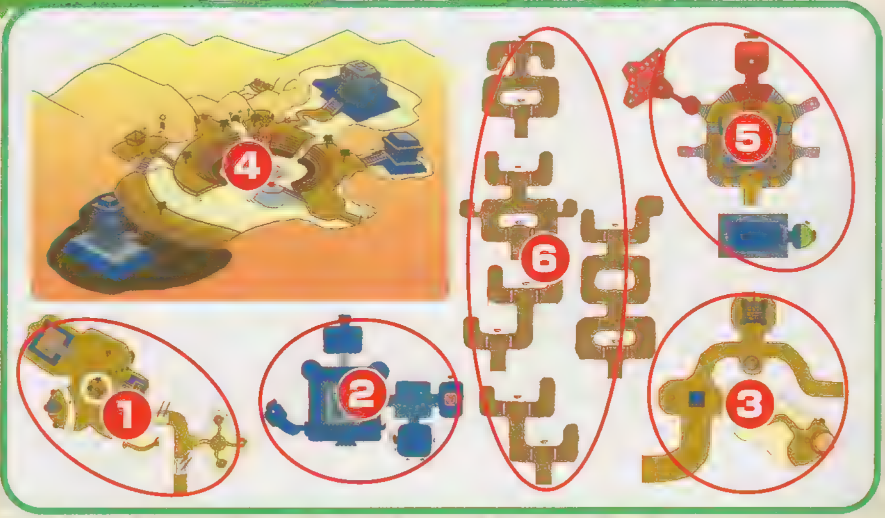


マップの特徴

神獣ラーマが住み、神殿が数多く立ち並んでいるのが特徴。まずはオリに捕らわれているラーマを助け出そう。ドンキーのバレルゲームでDKマークを通過すればオリが開き、ラーマを助けられるぞ。また、ステージの所々に流砂が流れており、落ちるとダメージを受ける。



エリア別マップ解説



エリア 1

オススメコング



ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、チャンキー
設計図
ドンキー、ディディー

ラーマを救い出せ！

エリア1は、ラーマのオリやキャンディの店がある。Cの建物へは全員が入ることができ、エリア2への扉aは、ディディーがラーマのオリの屋上のサウンドパッドを演奏すれば開くぞ。



▲ラーマを救い出すこととキャンディーの店で楽器を購入するのがポイント

エリア 2

オススメコング

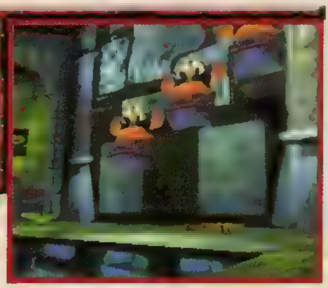


ディディー

ゴールデンバナナ
ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー
設計図
なし

ディディーで動き回れ！

ディディーが大活躍するエリア2。まずはディディーで、道を切り開いておこう。サウンドパッドや武器スイッチを使うと、新たな道が出てくることが多いので、いきづまったらパッドを探そう！



▲仕掛けで現れる道で、高い場所を行ったり来たり。落ちないように注意

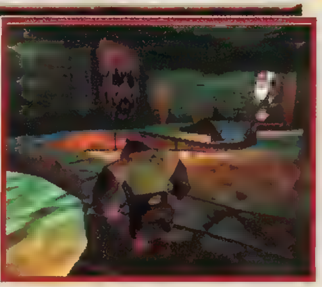
エリア3

オススメコング **チャンキー**

ゴールデンバナナ	設計図
チャンキー	タイニー

チャンキーのバナナを忘れるな！

主に通り道となるエリア3。タイニーの設計図と、チャンキーのゴールデンバナナのイベントがあるので、忘れないようにしておきたい。クランキーの店もあるので、ここには必ず立ち寄っておこう。



▲クランキーの店に行くには、細い道をわっていかないといけない

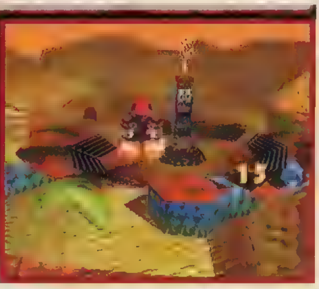
エリア4

オススメコング **ディディー**

ゴールデンバナナ	設計図
ドンキー、ディディー×2、タイニー	なし

ステージのメインエリアだ

アステカンウィンドで最も広いエリア4。ステージ2のメインエリアと言える。ディディーをはじめ、ほとんどのキャラのゴールデンバナナがこのエリアに隠されている。ここでもディディーが大活躍。



▲さまざまなイベントが用意されている。どこに何があるかを把握しておくこと

エリア5

オススメコング **ランキー**

ゴールデンバナナ	設計図
ドンキー、ランキー×2、タイニー	ランキー

ランキーのバナナを集めよう！

ランキーのイベントが多いエリア5。武器と楽器をそろえ、ハンドウォークを覚えていないとゴールデンバナナは取れないぞ。バナナフェアリーも隠れている。



▲プールの真ん中に大きな橋が出現するなど、大掛かりな演出が多い

エリア6

オススメコング **チャンキー**

ゴールデンバナナ	設計図
ドンキー、ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー	チャンキー

イベント満載のエリア6！

各コングの最終イベントが控えているエリア6。ここにはディディーのイベントをこなさないと、入れない。チャンキーの設計図はここにあるので、しっかりゲットだ。



▲40秒以内に、この迷宮を脱出しなければならない



ドンキーコング

ラーマ神殿の溶岩池を水に変えよう

このステージでは、ラーマを救出したり神殿内の溶岩池を水にしたりと、ステージクリアに必要な道を切り開いていくのがドンキーの役目。特にラーマ神殿の溶岩の池は、ランキーの救出には欠かせないイベントだぞ。

ディディーにaの扉を開けてもらえば、ランキー救出までは一気に進めるので、救出後に他のキャラにいったんバトンタッチだ。



溶岩を水に変え、ランキーを救出しよう



攻略フローチャート

1. ★エリア1で設計図を取る
2. ★エリア4のラーマ神殿前のバズーカバレルでラーマを救出、ゴールデンバナナを取る
3. エリア4のラーマ神殿に武器スイッチ出現、ラーマ神殿の中へ
4. サウンドハットで中央の溶岩を水にする
5. カラースイッチを押すとエリア4のIの扉が開く
6. ★水中の抜け道からランキーのいる部屋へ。武器スイッチで救出、ゴールデンバナナを取る
7. ★エリア4でストロングDKを使いIへ。ゴールデンバナナバレルに入る
8. ★エリア4のgの武器スイッチを押してエリア6へ。ゴールデンバナナを取る

A

B



クランキー

ストロングDK



ファンキー

なし



キャンディー

ボンゴ・ブラスター、スイカ

ポイント バナナCheck!

ドンキーのバナナはどれも取りやすいので、気楽にゲームを進めよう。あえて注意するならば、クランキーの店の前のバナナバルーンだ。



設計図はここ!



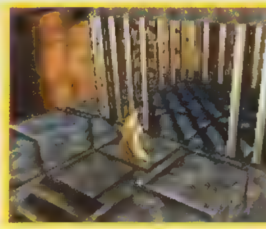
◀エリア1のドンキーの武器スイッチで開く部屋にいるぞ

＊スイカはひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A サウンドパッドでラーマの恩返し

バズーカバレルでラーマを救出すると、ラーマの神殿に武器スイッチが出現する。
神殿に入ったら右手の部屋にあるサウンドパッドを探そう。サウンドパッドを押せば、溶岩池が水に変わるぞ。

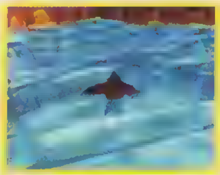




▲鍵を手に入れラーマ救出＆ゴールデンバナナゲット

Point B ランキーの救出

神殿の右奥の部屋にあるコングスイッチを押し、エリア4のＩの扉を開けておこう。その後、水中の通路を通り、ランキーのオリへ向かう。ランキーのオリを開けるには武器スイッチを撃つだけで大丈夫だ。





▲この先ににランキーがとらわれてる！

Point C ミニゲームに挑め！

ランキーを助けたあとは、先程開けた Ｉの扉に、ストロングＤＫを使って入ってみよう。バナナバンチの先に、ゴールデンバナナバレル（こそこそめいろ！、攻略は181ページ）があるぞ。クリア後は、ワープパッド⑤が出現するので、これを使って外に出よう。中に浮いていたバナナバルーンは、ディディーで回収だ。



◀ストロングＤＫでダメージを受けない



▶ゴールデンバナナバレル発見!!

Point D ゴールデンバナナは最後に取れ

エリア6のｇへは、ディディーのイベント⑧をおこしたあと、入れるようになる。この中には最後のゴールデンバナナが隠されているぞ。マップも広くないので簡単に見つけられるはずだ。ただし、ゴールデンバナナを取ったあとは、25秒で脱出しないとダメージを受けるぞ。



◀ボンゴ・ブラスターで倒せ！



▶最後のゴールデンバナナをゲット！



ディディーコング

タイニーを救出しよう！

まずディディーがいちばんはじめにやることは、a の扉を開くことだ。この扉を開けておかないと他のキャラが先に進むことができない。また、a の扉と同じくエリア6へはディディーのイベントを発生させていないと入れないぞ。その他、タイニーを助けたり、バレルジェットでのイベントがあったりと、このステージではディディーが大活躍するぞ。



ディディーでタイニーを助けよう！

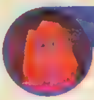




クランキー
バレルジェット



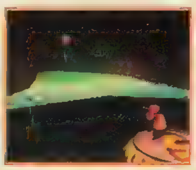
ファンキー
なし



キャンディー
エレキ・ショッカー、スイカ

ポイント！ バナナCheck!

ドンキーが開くエリア4の I の扉にあるバナナバルーン。この洞くつへはワープパッド⑤を使えばすぐなので、忘れないうちに取っておけ。



攻略フローチャート

1	ラーマのオリの屋根にあるサウンドパッドを鳴らし、a の扉を開ける。	A
2	エリア1の c の武器スイッチを押す。	A
3	エリア2をコングスイッチ→武器スイッチ→サウンドパッドの順で攻略。	B
4	★水中の抜け道からタイニーを救出。ゴールデンバナナを取る。	B
5	★エリア1のバレルジェットで c の屋上へいき、設計図を取る。	C
6	★エリア4にある4つのカネを鳴らし、塔を出現させる。ゴールデンバナナを取る。	C
7	エリア6の屋上のコングスイッチを押す。	C
8	★エリア④の塔のてっぺんにあるリングをくぐり、ハゲタカを救出。ゴールデンバナナを取る。	D
9	★エリア4の f の武器スイッチを押しエリア6へ。ゴールデンバナナを取る。	E

設計図はここ！

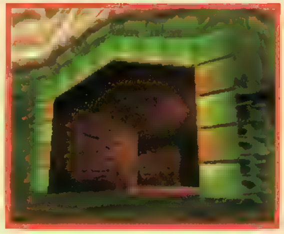


◀エリア1の神殿屋上のカスプラットを倒そう。落ちないように注意だ

Point A　エリア3への扉を開け！

キャンディーから楽器を購入しよう。その後ヤシの木からツルを渡り、ラーマのオリの屋上へ。そこでサウンドパッドで演奏すれば、aの扉が開くぞ。その後はcの扉を開けるため、武器スイッチを押しに行こう。





▲サウンドパッドを演奏して扉を開けろ!!

Point B　タイニーを助けるには？

エリア2ではタイニーを助けよう。入って右にあるコングスイッチを押すと階段が出現。そのあと、武器スイッチ→サウンドパッドの順に押していけば、プールの氷が溶けてタイニーのオリまで泳いでいけるぞ。タイニーのオリは横にあるコングスイッチを押すと、「K・O・N・G」のボタンが出現するので、順番に押していけばタイニーを救出できる。



◀コングスイッチを押して階段を出そう



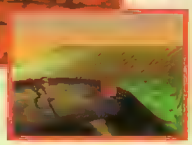
▶武器スイッチはここから狙え！

Point C　設計図入手後、塔を出そう

エリア4でドラが4つある広場に行き、ディディータックルで4つのドラを鳴らそう。これで、塔が出現するぞ！　塔の屋上にはゴールデンバナナがあるので、バレルジェットで取りにいこう。また、このとき出現するタイニーのサウンドパッドは、タイニーのイベントで必要なもの。タイニーを助けたらまたこよう。



▼ディディーの設計図はこの屋根の上だ



▲ドラはこの場所だ。塔を出現させよう！

Point D　エリア6のスイッチを出す

エリア6の屋上へバレルジェットで移動しよう。コングスイッチを使い、中央の塔を回転させる。この塔の口に弾を4発撃ち込めば、エリア6に各キャラの武器スイッチが現れる。他のキャラの進行に関わる、大事なイベントだ。

Point E　ハゲタカの助け方は？

ハゲタカを助け出そう。バレルジェットを使い、トーテムポールの上のリングを3回くぐると、ハゲタカのオリが開く。この後は飛行訓練でゴールデンバナナをゲットだ！



▲うまくリングの中を通り、ハゲタカに追いつけ！

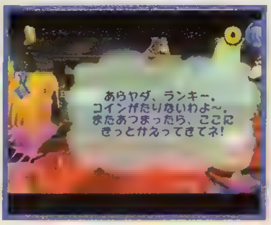


ランキーコング

弾薬切れに注意しよう!

このステージはで、他のキャラを手助けすることもなくやることが少ない。助け出した後は、楽器と武器を手に入れて、ゴールデンバナナを集めるのに専念しよう。

いちばんの難関はエリア5のミニゲームだ。ここでは弾薬を大量に使うので、弾薬の残りには注意しておこう。このエリア5ではゴールデンバナナが2本も手に入るぞ。



救出後は、コインを集めて武器と楽器をそえよう





クランキー

ハンドウォーク



ファンキー

グレープ・シューター

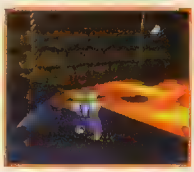


キャンディー

トロンボーン・クラッシュ、スイカ

ポイント! バナナCheck!

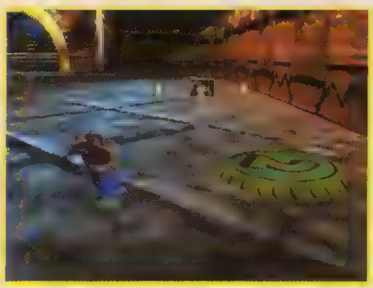
ランキーのバナナは意外に集まりやすい。イベントをおこしていけば、付近に必ずバナナやバナナバルーンがあるからだ。



攻略フローチャート

1. エリア1のcの武器スイッチを押す。 (A)
2. ★エリア2の水中の抜け道を抜け、コングスイッチを押しハゲタカを倒して、ゴールデンバナナを取る。 (A)
3. エリア4のラーマ神殿の武器スイッチを押しエリア5へ (B)
4. ★エリア5のサウンドパッドで演奏し、中央に橋をかけて、ゴールデンバナナを取る (C)
5. ★エリア5の武器スイッチで扉を開け、中のコングスイッチでミニゲーム開始。ゴールデンバナナを取る。 (C)
6. ★エリア6で設計図を取る (D)
7. ★エリア4のjの武器スイッチを押しエリア6へ (D)

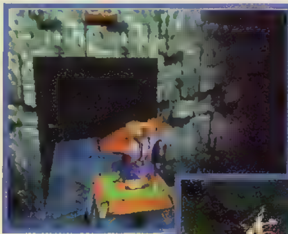
設計図はここ!

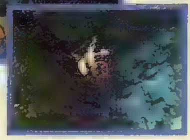


ラーマ神殿の中で手に入る。写真のワープパッド②から移動だ!

Point A ハゲタカを撃ち落とせ！

エリア2に入る前に、ランキーの武器を用意しておこう。エリア2の武器スイッチを押して中に入ったら、水中の抜け道を泳いで、ランキーのコングスイッチのある部屋にいこう。スイッチを押すとハゲタカが出現する。空を飛んでおり、弾を当てるのが難しい。弾薬を満タンにして挑もう。撃ち落とせば、ゴールデンバナナがもらえるぞ。


▼ハゲタカは5発で倒すことができるぞ


▲コングスイッチを押せば仕掛けが作動

Point B 池に橋を出現させよう

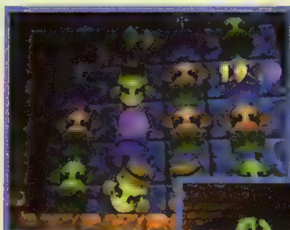
武器スイッチを押し、ラーマ神殿に入ったら、サウンドパッドをつかって池に橋をかけよう。この橋を渡るには、ハンドウォークが必要になる。事前にクランキーからハンドウォークを購入しておくこと。これで、宙に浮かぶゴールデンバナナバレル（くるくるタートル！、攻略は184ページ）へ入ることができるぞ。


▼急な坂道はハンドウォークで上る


▲武器スイッチは入口の左側にあるぞ

Point C ミニゲームにチャレンジ！

ラーマ神殿の中の武器スイッチを押して部屋に入ろう。ここのミニゲームは、顔をすべて回転させればいいのだが、その法則が少し複雑。ここでリンクリーのヒントを思い出そう。音の神経衰弱なので、音の聞き分けがポイントになるぞ。すべての顔を回転させれば、ゴールデンバナナが手に入るぞ。武器の弾切れに注意しよう。


◀音を聞き分けて狙い撃ちしよう


▶敵は初めに倒しておこう

Point D バナナバルーンは初めに取れ

エリア6に入るには、ディディーのイベント⑧を終わらせておく。ｊの奥にはゴールデンバナナバレル（ハエたたき！、攻略は183ページ）があるぞ。取ったあと、30秒で脱出しないとダメージを受けてしまう。



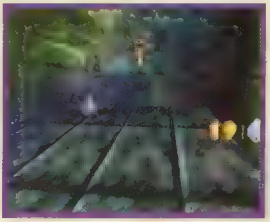

▲クランプの攻撃をかわしゴールデンバナナへ



タイニーコング

ミクロコングで大活躍

タイニーを助け出したらコインを集め、クランキーからミクロコングを手に入れよう。この特殊能力を使ってゴールデンバナナを取る場所は、3か所あるぞ。特にポイントBは、入る場所をしっかりとマップで確認してからにしよう。また、ディディーの助けを必要とするイベントが非常に多い。チームワークで勝負だ。

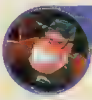


ミクロコングは、タイニーならではのワザ





クランキー
ミクロコング



ファンキー
フェザー・ボーガン



キャンディー
サックス・ハリケーン、スイカ

ポイント バナナCheck!

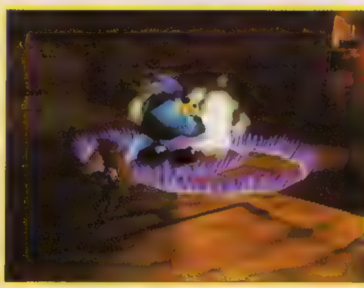
タイニーのバナナはⅡの塔周囲のヤシの木のてっぺんに隠されており、この一帯だけでも25本もある。取り逃しのないように。



攻略フローチャート

1. エリア4のラーマの神殿の武器スイッチを押す
2. 左奥の部屋でミクロコングを使って隣の部屋へ
3. ★カラースイッチを押すと飛び石が出現。ゴールデンバナナを取る。 【A】
4. ★エリア3で設計図を取る
5. エリア1のcの武器スイッチを押しエリア2へ
6. ★エリア2でミクロコングになり、水中の抜け道へ　ゴールデンバナナを取る。 【B】
7. ★エリア4でミクロコングになり、サウンドパッドを演奏　ビートルとのレースに勝ちゴールデンバナナを取る。 【C】
8. ★エリア4のhの武器スイッチを押しエリア6へ　ゴールデンバナナを取る。 【D】

設計図はここ!



◀エリア3でカスプラット。一本道の途中なので簡単に手に入る

Point A ミクロコングで進め！

エリア５でのタイニーの初仕事は、ミクロコングを使って入り口が狭い部屋に入ることだ。コングスイッチを押すと渡り石が出てくる。これを渡っていけばゴールデンバナナが取れる。渡り石は、ななめにジャンプしていくため、距離感がつかみにくいぞ。ひとつずつ視点を確認しながら慎重にジャンプしていこう。溶岩に落ちるとダメージを受ける。



◀この小さな穴から先の部屋に行こう

▶ちょっと難しい渡り石。感覚をつかめ

Point B 水中を進んでバナナをゲット！

エリア1のｃへ行き、武器スイッチを押して建物の中へ。ミクロコングになってからプールに入り、狭い水路から先の部屋に行く。部屋ではクラップトラップが出現するので、コイツを倒してゴールデンバナナを入手。



▶プールの中の水路はここから進入する



Point C 塔の中での大レース！

エリア４の、ディディーが出現させた塔の前で、ミクロコングになってからサウンドパッドを演奏する。

サウンドパッドはディディーがイベント⑥を終わらせていれば、出現しているはずだ。

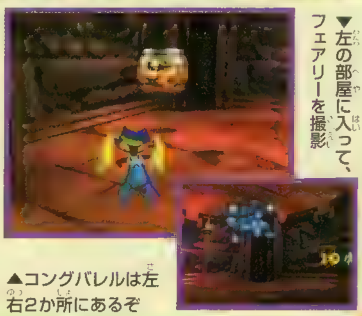


▲ミクロコングになろう。塔のすぐ下にあるぞ



Point D コングバレルはふたつある

エリア6のｈへ入るには、ディディーの助けが必要だ。内部にはコングバレルがふたつあり、ともに左右の小部屋へ行けるようになっている。右の部屋にはフィルム、左の部屋にはバナナフェアリーがいる。中央を進み、左に曲がるとゴールデンバナナがあるぞ。ゴールデンバナナを入手後は、25秒で脱出しないとダメージを受けるぞ。



▼左の部屋に入って、フェアリーを撮影

▲コングバレルは左右2か所にあるぞ



チャンキーコング

グレートチャンキーで大岩を動かせ！

チャンキーのゴールデンバナナはエリア3までに3本、エリア6に設計図を含む残りの2本がある。ポイントAやポイントCのようなちょっとイベントがあるけど、比較的簡単に集めることができる。

逆に、バナナやコインを集める方が難しく、マップ全体を細かく見て回る必要があるぞ。



やっぱりここでも岩を持ち上げている



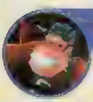
攻略フローチャート

1. エリア1の武器スイッチを押す。
2. ★エリア1で、4つのツボを同じマークのくぼみの上に置いて、ゴールデンバナナを取る。
3. エリア1のcの武器スイッチを押してエリア2へ
4. ★エリア2のサウンドパッドを演奏する。ゴールデンバナナを取る。
5. ★エリア3でグレートチャンキーになり、岩を持ち上げ台座に置いて、ゴールデンバナナを取る
6. エリア4のiの武器スイッチを押しエリア6へ
7. ★エリア6で設計図を取る
8. ★エリア6内の武器スイッチを押しながら先に進みゴールデンバナナを取る。



クランキー

なし



ファンキー

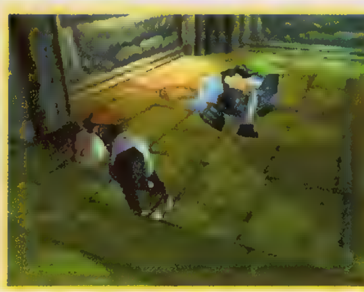
なし



キャンディー

スイカ

設計図はここ！



◀エリア6の奥に行く途中で手に入るぞ！ 迷わず入手できるはずだ

ポイント! バナナCheck!

エリア6の通路の途中にあるバナナバルーン。ステージ2でのチャンキーは、一番最後のため、ステージ1に引き続き、余り物しかない。



4つのツボを動かそう

エリア1の入り口にある武器スイッチを押して中へ。4つある大きなツボを、同じマークの上に持っていけばOK。このとき気をつけるのは部屋の中を飛んでいるジンガー。上空から爆弾を落としてくるので、非常にやっかいだ。ツボを移動させる前にジンガーをすべて倒してしまい、あとからゆっくりツボを動かそう。



◀入り口の扉を開けるボタンは2個ある



▶ツボと同じマークの場所に置く

敵には爆弾で対処だ！

武器スイッチを押してエリア2に入り、すぐ右の部屋へ入ろう。サウンドパッドで演奏すれば、奥へつづく扉が開く。中に入ると、部屋が回転し4回敵が出現する。



▲敵は1か所から出現するのでオレンジを使うといいぞ。



台座へ大岩を持って行こう

エリア3でグレートチャンキーとなり、同じエリアにある大きな岩を台座に持っていくと、オリが上に持ち上がってゴールデンバナナバレル（ババババーン・バレル！、攻略は183ページ）が出現するぞ。



▲グレートチャンキーで、巨大な岩を動かそう



神殿から40秒で脱出せよ！

武器スイッチを押すことで新しい通路が現れるので、どんどん奥へ進んで行こう。するとゴールデンバナナバレル（うてうてクレムリン！、攻略は181ページ）がある。これをクリアした後は40秒以内に、エリア6を脱出しよう。脱出するとき、別れ道では常に左に進んで行けば、迷うことなく脱出できるはずだ。



◀スイッチを押せばエリア6に行ける



▶中では何度も武器スイッチが現れる

ボス戦攻略

ドガドン

必要バナナ **120本**

ステージから落ちないように

ボスのドガドンは火の玉を口から吹き、襲いかかってくる強敵。空も飛べるので、場所を変えて攻撃してくる。移動先をしっかり確認してから攻撃をかわそう。1か所にとどまっていると、あっという間にやられてしまうぞ！　また、戦う場所が高いので、落ちるとその時点で負け。万が一を考えて、常に舞台の中央で火の玉を避けよう。




◀子供を倒されたため、怒りにまかせて、火の玉を吐きちらして攻撃してくるぞ！

ポイント 攻略パターン


▶火の玉を5回吹いてくるので、横移動で切り抜けよう。火の玉を出した回数を数えておこう


◀火の玉を吹き終わって、場所移動をしているところ。必ず闘技場の角に降りる。降りた場所の確認は落ち着いて


▶指を動かしたら、動きが止まった合図。TNTバレルを投げつけろ。一度下に落ちた後、また火の玉を吹き始めるぞ

相手の攻撃パターンを読め

速い速度で火の玉を吹いてくるので、常に移動しつつ、敵の動きに注意を払おう。基本的な行動パターンは決まっており、火の玉を5回吹いた後に移動し、その後一旦動きが止まる。そこを狙ってTNTバレルを投げよう。


▲横に移動しながら火の玉を避けるのが得策だ


▼ダメージを与えるほど、動きが止まる時間が短くなるぞ

バトルアリーナ

出現する敵

クリッター×3







▼あちこちで倒してきた、こいつらが対戦相手だ！

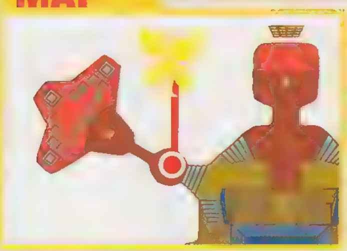
▲闘技場の中央寄りに立って、敵を攻撃しよう

長いリーチを活かしたランキーでいどめ！

ここのバトルアリーナでは、敵が３方向から出てきて、プレイヤーを取り囲むように襲いかかってくる。ここはランキーで挑戦しよう。ランキーはリーチが長いので、近づかれる前に、敵を倒すことができるからだ。最初の３匹を倒したら、すぐに中央へ行き、出現した敵から倒していこう。

バナナフェアリー

MAP



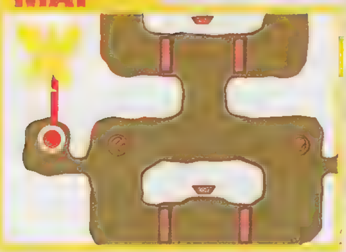
エリア5

この部屋ではタイニーのイベントがあるので、撮影もタイニーにまかせてしまう。しかし、その前にバナナフェアリーの女王から、カメラをもらっておくのを忘れずに。



▲ここには何度か来ているはず。周りも暗いのですぐに気がつくだろう

MAP



エリア6

タイニーが、ゴールデンバナナを取りに行く途中で、撮影することができる。入り口が小さいので、うっかり見落とさないようにしよう。目印は近くにある、タイニーのコングバレルだ。



▲入り口はここにある。コングバレルが目印の代わりとなっている

STAGE 3
マッドファクトリー ロビー



近代的な機械の扉が目印だ

DKアイランドマップ



ゴールデンバナナ

015本

リンクリーコングの攻略ヒント！

●ドンキー●
この工場を復活させるにはドンキーが、一番上のフロアーまで上らなきゃいけないね。

●ディディー●
クランキーの作る薬で、ディディーはABCブロックの一番上にジャンプできるよ。

●ランキー●
ランキー自慢のハンドウォークでチャンキーがドッシリと地面に立てるようになるよ。

●タイニー●
クランキーの助けを借りれば、タイニーがこのステージのボスを倒せるはずだよ。

●チャンキー●
チャンキー自慢のパンチパンチを使って、クルールのゲートの丈夫さを試してごらん。

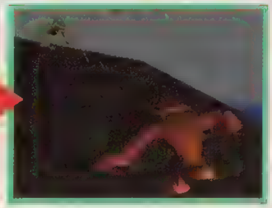


キングクルール島に登れるようになるぞ！

3本目のボスキーをクランジーのオリに差し込むと、ステージ3の入り口が出現するぞ。キングクルール島に登れるようになっているので、行ってみよう。螺旋の坂を上ると、マッドファクトリーの入り口が見つかるはずだ。



▲踏み台が出現しているぞ！



▲キングクルール島を登って行く

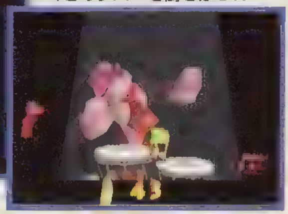
ゴールデンバナナ▶ レバーを倒して、サウンドパッドを鳴らせ！

クランキーに技を教えてもらおう

ゴールデンバナナを取るにはレバーを倒す技が必要だ。ドンキーでレバーを倒すと、2階に行けるようになる。そして、サウンドパッドで演奏すれば、ゴールデンバナナが取れるぞ。



▶サウンドパッドで演奏だ！



◀このレバーを倒せばOK

設計図▶ タイニー

?マークの箱を壊せ！

ロビーの角に?マークの箱がある。チャンキーがパンチパンチで壊すと、紫のカスプラットが出てくる。そのあと、すぐにタイニーで倒すのだ。



◀箱を壊したあとは、速攻でタイニーにバトンタッチだ！

バナナフェアリー

カスプラットと一緒に出現！

?マークの箱を壊すと、紫のカスプラットと同時にフェアリーも飛び出してくる。カスプラットを先に退治してから、頭上を飛び回るフェアリーを撮影しよう。

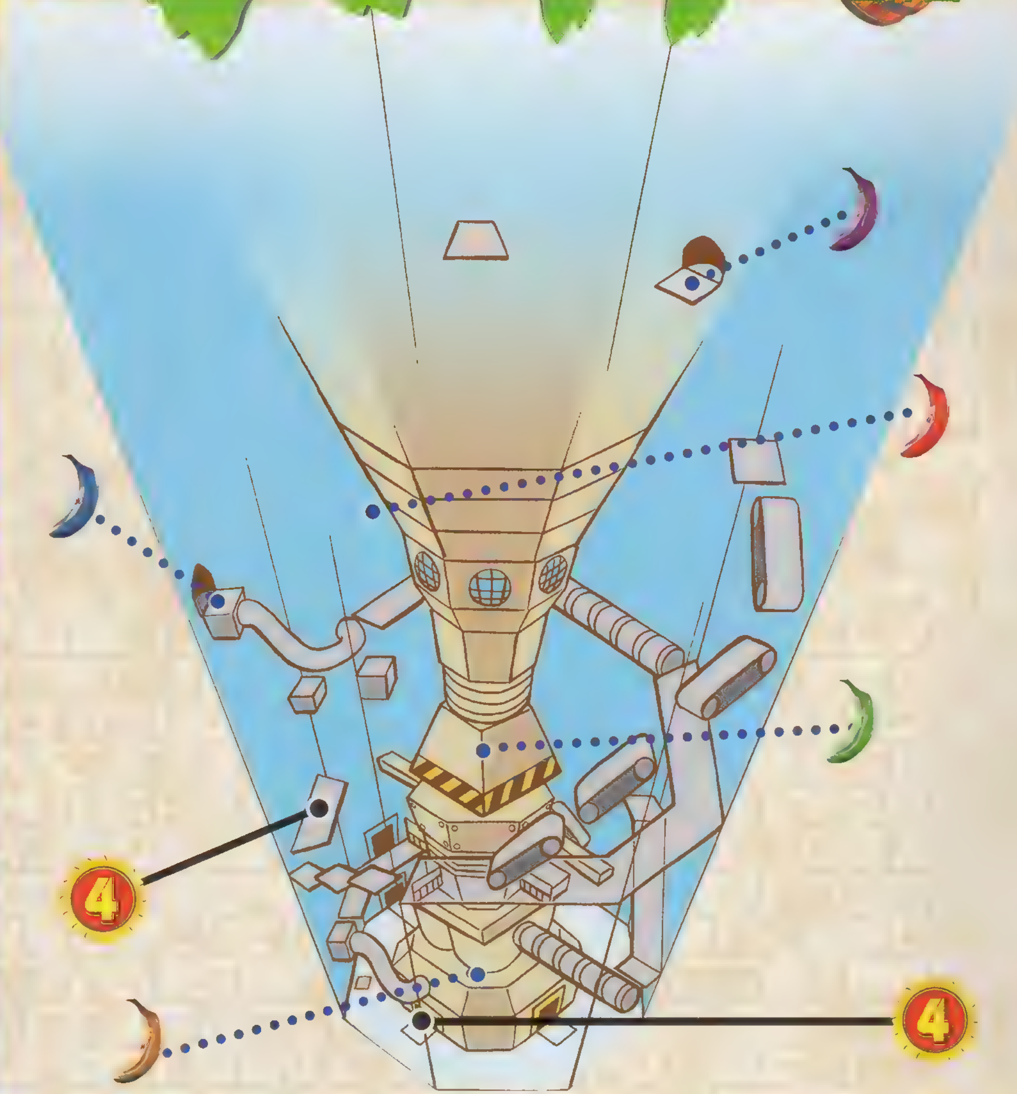


◀カスプラットを倒さないと、うまく撮影できないぞ！

FRANTIC FACTORY

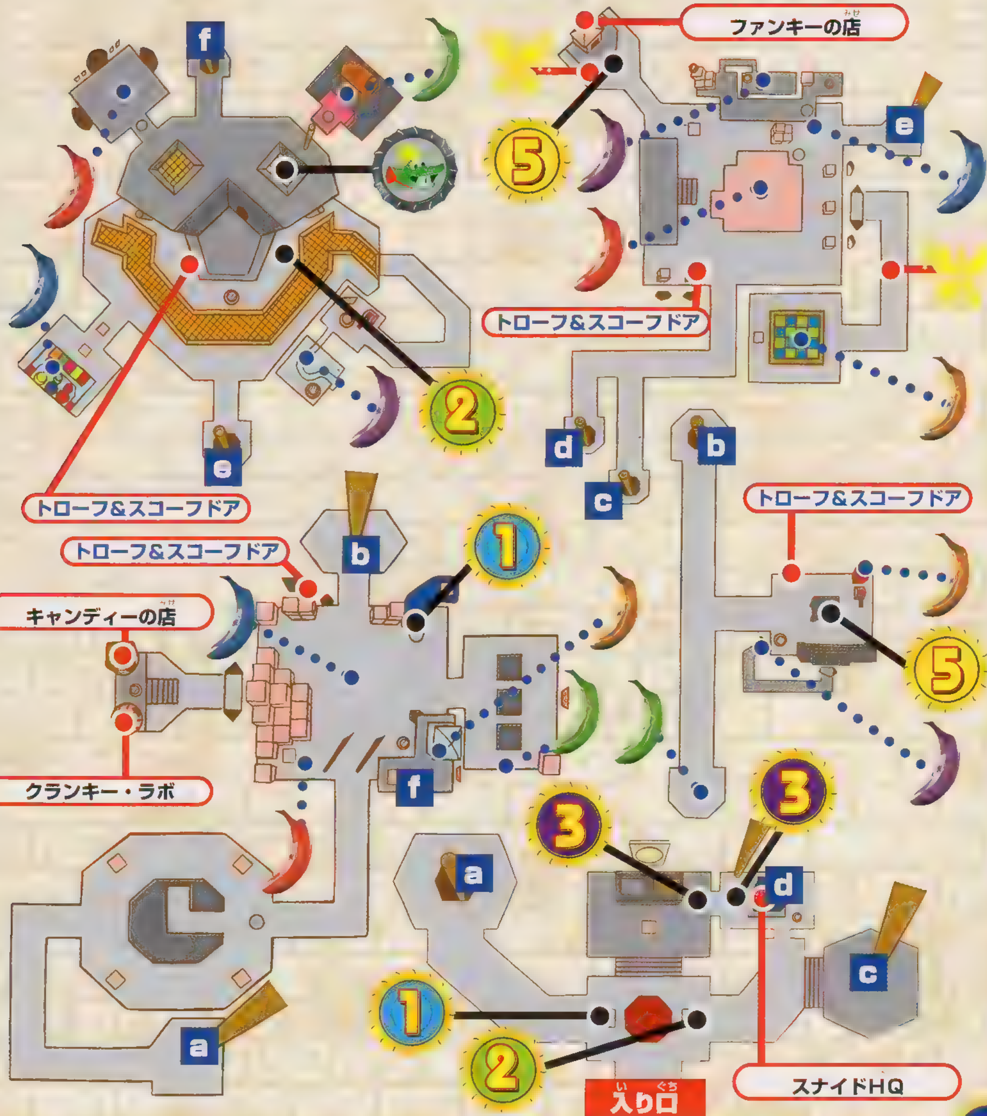
マッドファクトリー

MAP 全体図

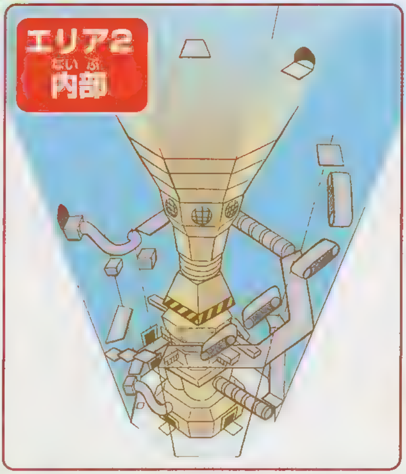


マップの特徴

クレムリン軍団の工場だ。各部屋は狭い通路で結ばれ、とても複雑な作りになっている。工場の中心には巨大な機械がある。今は停止しているが、動き出したときに何かが起こるかもしれない……。他にもブロックが積み重ねてある部屋や、ガラスでさえぎられた部屋など、謎に満ちた場所がたくさんあるのだ。



エリア別マップ解説





エリア 1

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
なし
設計図
なし

各エリアへの出発地点。スナイドＨＱがあるぞ

中央にはふたつのワープパッド。奥のワープパッド③はスナイドＨＱへの近道だ。ａの通路はエリア２へ、ｃの通路はエリア３に通じている。ｃの通路への金網はエリア2のスイッチで開ける。



▲この場所は敵が多いので、ワープ後に囲まれやすい。注意しよう

エリア 2

オススメコング
ディディー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー、チャンキー
設計図
ディディー、タイニー

巨大な機械の部屋。奥にはクランキー・ラボがある

工場の中心にある巨大な機械の部屋。さらに奥へと進むと広い部屋があり、ここにはクランキー・ラボとエリア4への入り口がある。ここにある無印のスイッチを押すと、エリア１の金網が開くぞ。



▲奥の部屋の天井近くには小屋がある。ここへはエリア5から行くことになるぞ

エリア2内部

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー

設計図
ドンキー

機械の部屋の上層部。動き出したあとはここを上ってみよう

エリア2の機械がある部屋は、ビルのようになっている。ドンキーがこの機械を動かした後は、機械を上っていくことができるぞ。ここでは全員のコングのゴールデンバナナが手に入る。



▲ゴールデンバナナを取るためには、ハイレベルなアクションが要求される

エリア3

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、タイニー、ランキー

設計図
チャンキー

アルファベットブロックが積み重なる部屋。ファンキーのお店がある

エリア1のcの通路を上るとここに出る。部屋の中央には、アルファベットのブロックの山があり、奥にはファンキーのお店がある。dの通路はエリア1に、eの通路はエリア5に通じている。



▲アルファベットのブロックが積み重なった山。ここはディディーの出番だ

エリア4

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、タイニー、チャンキー

設計図
なし

「ドンキーコング」のゲーム機が置いてあるぞ

エリア2からこの場所へ来られる。中央の部屋には『ドンキーコング』のゲームが置いてあり、ドンキーがプレイできる。その他に、タイニーとチャンキーのゴールデンバナナが手に入るぞ。



▲『ドンキーコング』のゲーム機が置いてある。レバーを倒してプレイだ！

エリア5

オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー

設計図
ランキー

マッドファクトリーの最深部。サウンドパッドがいっぱいある

エリア3からこの場所に出る。3つの大きな部屋へは、サウンドパッドで演奏して中に入ろう。ｆの通路を下りるとエリア2の天井に落ちる。バトルアリーナに入るにはドンキーの助けがいるぞ。



▲機械の心臓部分ともいえる場所。サウンドパッドで扉を開けろ！



ドンキーコング

ゴリラハンドの力でレバーを倒せ！

このステージでは、レバーを倒すのがドンキーの大きな役目だ。最初にバナナコインを集めて、クランキーからゴリラハンドのワザを教えてもらおう。特にエリア２の小屋でレバーを押し倒し、巨大な機械を動かすことが、重要だ。また、エリア５にある『ドンキーコング』のゲームは、必ず２回クリアしておくこと。ここでN64コインが手に入るぞ。



レバーを倒すのと、『ドンキーコング』のプレイが大切だ

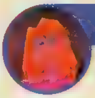




クランキー
ゴリラハンド



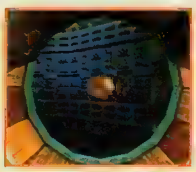
ファンキー
ダンヤクベルト１＊



キャンディー
なし

ポイント！ バナナCheck!

エリア２のバズーカバレルの中に、バナナバンチが４つある。タイミングを合わせて、絶対に取っておこう！ 何度でもチャレンジしよう。



攻略フローチャート

1. エリア２のコングパッドに乗って、エリア４にレバーを出現させる。 A
2. ★エリア３でコングスイッチを押して、ブロックを１から順番に押してゴールデンバナナを取る。 B
3. ★エリア４でレバーを倒して、ゲームをプレイ。ゴールデンバナナとN64コインを取る。 C
4. エリア５にあるレバーを倒して、鉄格子を開ける。 D
5. エリア２で武器スイッチを押して扉を開ける。 E
6. ★レバーを倒し、機械を動かしてゴールデンバナナを取る。
7. ★エリア2の内部で設計図を取る。
8. ★エリア２の機械の中へ入り、ゴールデンバナナを取る。 F

設計図はここ！



◀エリア２の機械の塔の中腹にいる。遠距離から武器で倒せ！

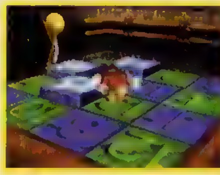
＊ダンヤクベルト1はひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A バレルを飛び移れ

エリア2のコングパッドに乗って、バレルブラストのワザで飛び上がろう。バズーカバレルコースを最後まで飛び移ると、エリア4のゲーム機の前にレバーが出現する。エリア4に行く前にこのイベントを済ませておこう。

Point B ブロックを押せ！

エリア3の地面に番号が書かれた部屋がある。ここでコングスイッチを押し、せり上がったブロックを1～16まで順番に押そう。ゴールデンバナナが手に入るぞ。



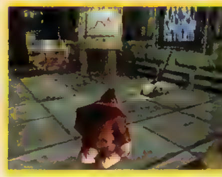
▲ブロックはコングスラムで押す。制限時間は60秒

Point C あの名作を2度クリアしろ！

エリア4にあるゲーム機の前にあるレバーを倒そう。すると『ドンキーコング』が始まるぞ（攻略は190ページ）。全4面をクリアすればゴールデンバナナをもらえる。さらに2度クリアすれば、N64コインがもらえるのだ。

Point D 鉄格子を開けろ

エリア5のタイニーが行くサーキットの場所に、レバーがある。これを倒すとエリア5の床の鉄格子が外れるぞ。これで、バトルアリーナに入れるようになる。



▲ここにあるレバーを倒して、床の鉄格子を開けろ！

Point E レバーを倒して機械を動かせ

これは重要なイベントだ。エリア5の奥にあるfの穴を下りると、エリア2の天井に出る。武器スイッチで、小屋の入り口を開けて中に入ろう。

部屋にあるレバーを倒すと、エリア2の巨大な機械がすべて動き始める。これで他のコングが、この場所を攻略できるようになる。イベントが終わると、ゴールデンバナナが手に入るぞ。



◀小屋の中にあるレバーを倒せ！



▶機械がいっせいに動き出すぞ！

Point F 無敵になって先へ進め！

エリア2の機械が動いたあとは、ワープパッド④の場所から、機械の内部に入れるぞ。ここはたくさんのプレス機械が動く危険地帯だ。

プレス機械の中に入りながら進んでもいいが、コングバレルで無敵になったほうが確実。最後まで進むとゴールデンバナナが手に入る。これを取ったら再びコングバレルで無敵になって、戻ってこよう。



◀コングバレルに入って無敵になれ！



▶ゴールデンバナナをゲットだ！



ディディーコング

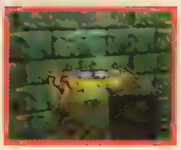
コングパッドでスプリングテールを使え！

最初にやることは、クランキー・ラボでスプリングテールを覚えることだ。ワザを覚えたら、エリア3にあるアルファベットのブロックの山から攻略を開始しよう。

他のコングのためにすることはなく、武器スイッチも特にない。ただ、ドンキーが機械を動かしておかないと、エリア2にあるゴールデンバナナは手に入らないぞ。



コングパッドを見つけたらスプリングテールで跳んでみよう！

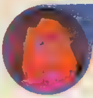




クランキー
スプリングテール



ファンキー
ダンヤクベルト1



キャンディー
なし

ポイント！ バナナCheck!

エリア3のブロックの山には、ゴールデンバナナ以外にもバナナバンチがたくさんある。くまなく探索して、全部集めよう。



攻略フローチャート

1. ★エリア2で設計図を取る。
2. ★エリア3でコングパッドに乗り、ブロックの山を登る。頂上でゴールデンバナナバレルに入る。（A）
3. エリア5のサウンドパッドで演奏して、部屋に入る。
4. ★部屋の中のスイッチを押そう。敵を倒してゴールデンバナナを取る。（B）
5. ★エリア2でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナバレルに入る。（C）
6. ★エリア2内部でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る。（D）

設計図はここ！



◀カスプラットは、エリア2の機械の部屋にいる。すぐに出会えるぞ

Point A ブロックの山を登ろう！

エリア3のブロックの山の下にあるコングパッドに乗ろう。ブロックを登ったら頂上を目指し、再びコングパッドでスプリングテールだ。すると、ゴールデンバナナバレル（フェアリー・パニック！、攻略は183ページ）があるぞ。ミニゲーム終了後、ゴールデンバナナは空中に出現する。もう一度コングパッドに乗って、スプリングテールで取ろう。



◀コングパッドに乗って山を登れ！



▶ゲーム終了後に、再度スプリングテールをすること！

Point B 3つのドアを開ける！

エリア5にあるサウンドパッドでを使って、部屋の中に入ろう。この部屋には3つの数字が書かれたドアと、ボタンがある。ドアの番号のボタンをディディータックルで順番に押していこう。3つのドアから出現する敵を倒すとゴールデンバナナが取れるぞ。ここは手強い敵ばかりが出てくるので、オレンジで攻撃しよう。



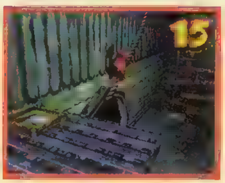
◀ディディータックルで数字を押せ



▶オレンジで敵を倒すといいぞ！

Point C ツルを渡ってミニゲーム！

エリア5のｆの穴を落ちると、エリア2の天井に出る。ここにあるコングスイッチを押すとツルが出現する。ツルを最後まで渡っていくとゴールデンバナナバレル（ノーティおとし！、攻略は182ページ）に入るぞ。





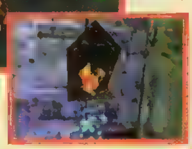
▲コングスイッチを押して、ツルを連続ジャンプだ！

Point D 機械を上ろう！

エリア2の機械をドンキーが動かしたあと、地面にあるコングスイッチを押す。すると上空にゴールデンバナナが出現するので、ベルトコンベアから上がろう。目的地に着いたら、コングパッドに乗り、スプリングテールでゴールデンバナナをゲットだ。機械を上っていくときは、Ｒボタンをうまく使おう。視点があやふやだと、すぐ落ちるぞ。



◀このコングスイッチを押そう



▶コングパッドを使ってゲットしよう！

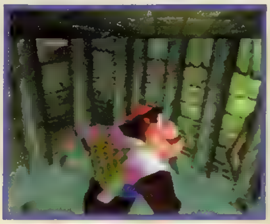


ランキーコング

5人目の仲間、チャンキーを助けろ!

最初にすることはチャンキーの救出だ。早めにエリア2へ向かって、オリに閉じこめられているチャンキーを助けよう。オリを開けるコングスイッチへは、ハンドウォークを使わないと行けないぞ。チャンキーを助ければ、5匹のコングがそろったことになる。

また、その後はクランキー・ラボへいき、ランキーバルーンのワザを手に入れておこう。



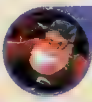
チャンキーは絶対助ける。ランキーバルーンも覚えること





クランキー

ランキーバルーン



ファンキー

ダンヤクベルト1



キャンディー

なし

ポイント! バナナCheck!

エリア2の機械の内部。プレス機械が動く場所。ここには、バナナバルーンがあるぞ。これは無難に遠距離から撃ち落とそう。



攻略フローチャート

1. ★エリア2でコングパッドを押して、チャンキーを助ける、ゴールデンバナナを取る。 — A
2. ★エリア3でコングパッドに乗って、ゴールデンバナナバレルに入る。 — B
3. ★エリア5で設計図を取る
4. エリア5のサウンドパッドの上で演奏して、部屋に入る
5. ★コングスイッチを押し、キーボードを押して、ゴールデンバナナを取る。 — C
6. ★エリア2でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る。 — D

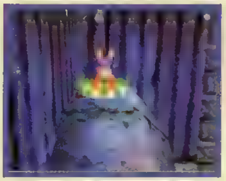
設計図はここ!



◀エリア5に行ったら2階へ上がろう。この付近でウロウロしている

Point A　チャンキーを助けろ！

チャンキーのオリがあるエリア2の部屋へ行こう。部屋のすみにあるパイプをハンドウォークで上り、コングスイッチを押す。これでオリが壊れてチャンキーを助けられるぞ。さらにゴールデンバナナも手に入るのだ。



▲コングスイッチを押せばチャンキーを助けられる！

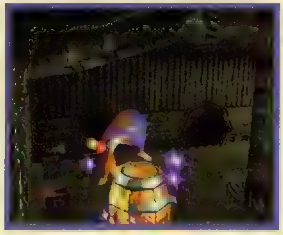


Point B　ミニゲームに挑戦だ！

エリア3の壁の上にあるコングパッドに乗り、ランキーバルーンでゴールデンバナナバレルに（スロット・バレル！、攻略は182ページ）入ろう。見事クリアすれば、ゴールデンバナナが手に入るぞ。



▶コングパッドに乗って、バレルに入ろう！

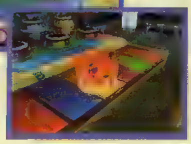


Point C　けん盤を順番通りに押せ！

エリア5のサウンドパッドで演奏して部屋の中へ。コングスイッチを押すと、けん盤の上のバレルから敵が順番に飛び出すぞ。敵が飛び出してきたバレルの色と同じ色のけん盤を順番にコングスラムで押そう。最初は3匹しか出現しないが、次第に数が多くなってくるので、気は抜けない。全部正解すれば、ゴールデンバナナが手に入るぞ。



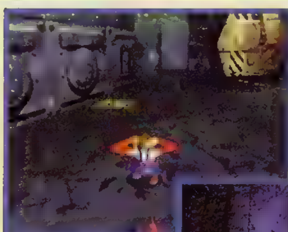
◀飛び出る敵の順番を記憶して……



▶その順番通りにけん盤を押していくのだ

Point D　ハンドウォークで行け

エリア2の機械をドンキーが動かしたあと、ここにあるコングスイッチを押そう。すると、はるか頭上にゴールデンバナナが出現するぞ。ベルトコンベアを伝って上を目指そう。ラストでは、狭いパイプをハンドウォークで歩かなければならない。ここは3Dスティックの操作に集中だ。中間にあるワープパッド④を踏んでおけば、失敗しても安心。



◀このコングスイッチを押すと……



▶ゴールデンバナナが出現するぞ！

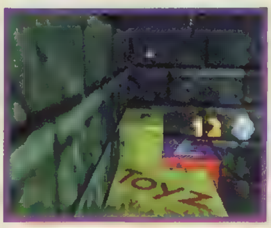


タイニーコング

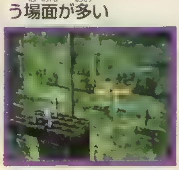
コングバレルで小さくな〜れ！

タイニーは後半で多く出番がある。そのほとんどがコングバレルを使ったアクションだ。特にエリア5では小さくなってから、レースゲームを楽しむことができるぞ。

また、エリア2の機械を上るときには、くるくるパラシュートのワザが欠かせない。このステージが始まったら、すぐにバナナコインを集めて、クランキー・ラボにいこう。



コングバレルと、くるくるパラシュートを使う場面が多い





クランキー

くるくるパラシュート



ファンキー

ダンヤクベルト1



キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

エリア2の機械を上っていくと、途中で紫のバナナバルーンを目撃する。安全な足場を確保してから、落ち着いて撃ち落とそう。



攻略フローチャート

1. ★エリア2で設計図を取る。
2. ★エリア3でコングバレルに入り、部屋の中へ入る。そこでコングスイッチを押して、ルーレットを撃ち、ゴールデンバナナを取る。 A
3. ★エリア4でコングバレルに入って、穴の中へ。ゴールデンバナナを取る。 B
4. ★エリア5でコングバレルに入って、穴の中へ。レースに勝ってゴールデンバナナを取る。 C
5. ★エリア2でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナバレルに入る。 D

設計図はここ！



◀エリア2の周辺にいる。この場所はよく訪れるので、すぐに手に入る

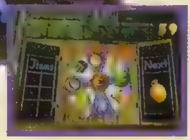
Point A　ルーレットを狙い撃て！

エリア3のコングバレルに入って、小さな穴へ。穴をくぐったらコングスイッチを押そう。するとルーレットが出現するので、右に表示される絵柄と同じものを武器で狙い撃ちだ。

弾がルーレットに当たるまで、かなり時間差がある。2～3回試し撃ちして、タイミングをつかもう。6回当てればゴールデンバナナが取れるぞ。



◀コングバレルで小さくなろう！



▶ルーレットの回転を計算に入れて撃つ

Point B　通路の奥には……

エリア4のゲーム機が置いてある部屋で、コングバレルに入ろう。小さくなったら、すぐに積み重なった箱の頂上まで上っていく。頂上にある穴に入って、通路を進むと、行き止まりにゴールデンバナナが発見できる。

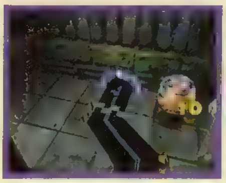


▲時間がかかるので、クリスタルココナッツに注意

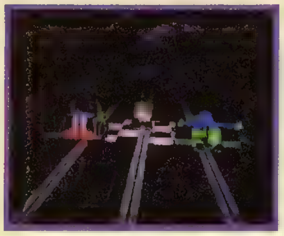


Point C　サーキットでのレース勝負

エリア5のコングバレルに入り、サーキットの道路を進んでいこう。トンネルを2度くぐると、レーシングカーを使ったレースが始まるぞ。レースに勝てばゴールデンバナナが手に入るのだ。



▲トンネルをくぐった先で、レーシングカーで対決！

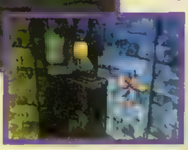


Point D　くるくるパラシュートを使え

エリア2の機械をドンキーが動かしたあとに、ここにあるコングスイッチを押そう。するとゴールデンバナナバレル（いやいや・コング！、攻略は183ページ）が出現する。ベルトコンベアを上ってけば、すぐに見つかるだろう。空中に浮いているので、くるくるパラシュートで飛び込むこと。一見すると届かないように見えるが、ギリギリ届くぞ！



◀このコングスイッチを押そう



▶くるくるパラシュートでないとムリ！



チャンキーコング
パンチパンチで金網を壊せ！

ランキーに助けられた直後は、武器も楽器もないので、バナナコインを集めてすぐにそろえよう。特にクランキー・ラボでパンチパンチを覚えていないと、通路をさえぎる金網を壊すことができないぞ。

エリア２の機械を上って、ゴールデンバナナを取るところは難易度が高い。ここに挑戦する前にチャンキーの操作に慣れておこう。

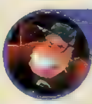


金網を見かけたらチャンキーの出番。パンチパンチだ！





クランキー
パンチパンチ
グレートチャンキー



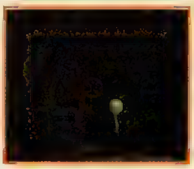
ファンキー
パイナップル・ランチャー
ダンヤクベルト1



キャンディー
トライアングル・ウェーブ

ポイント！ バナナCheck!

エリア１の通路aとd。棒に捕まって上り下りする場所で、チャンキーのバナナバルーンが浮いている。天井をよく確認しよう。



攻略フローチャート

1. ★エリア２でスイッチを押す。さらにコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る　**A**
2. ★エリア３で設計図を取る
3. ★エリア４でゴールデンバナナバレルに入る。　**B**
4. エリア５のサウンドハッドで演奏して、部屋に入る　**C**
5. ★宝箱を叩いて、中から出てきた敵を倒してゴールデンバナナを取る。
6. ★エリア２でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る。　**D**

設計図はここ！



◀エリア３のアルファベットのブロックのある部屋にいるぞ！

Point A 動く足場をバランスよく渡る

エリア2で金網の扉をパンチパンチで壊して部屋の中へ。最初に壁から突き出ているチャンキーマークのスイッチをパンチパンチで押す。それから?マークの箱を壊して、その中にあるコングスイッチを押そう。さらに、出現した足場を踏み台にしてゴールデンバナナをゲットだ。動く足場の上空にはバナナパンチもあるので、これも取っておこう。



◀これはパンチパンチで押すこと

▶落ちるとやり直しになるので注意だ

Point B ミニゲームで遊ぼう！

エリア4の通路にある金網をパンチパンチで破壊して、部屋に入ろう。部屋の中にはゴールデンバナナバレル（めいろでコイン！、攻略は185ページ）があるぞ。これでゴールデンバナナをゲットだ。



▲部屋の入り口にある金網は、パンチパンチで壊せる



Point C 宝箱の中の敵をすべて倒せ！

エリア5のサウンドパッドで演奏して、部屋に入ろう。宝箱のスイッチをパンチパンチで押すと敵が次々に出てくるぞ。かなりの混戦になるが、ランニングアタックで攻撃していけば、楽勝だ。

最後に合体した敵は、通常の攻撃では倒せない。コングバレルに入ってグレートチャンキーで倒すのだ。これでゴールデンバナナをゲット。



◀敵が合体して巨大化したら……

▶自分も巨大化して、敵を叩きのめせ！

Point D 機械の頂上に上れ！

エリア2の機械をドンキーが動かしたあと、ここにあるコングスイッチを押そう。すると機械の頂上にゴールデンバナナが出現するぞ。最後まで一気に上るのは難しいので、とりあえず途中にあるワープパッド④を踏んでおき、そこからアタックしよう。ゴールデンバナナを取るところが最大の難関。チャンキーは動きが鈍いので、早めにジャンプだ！



◀エリア2のコングスイッチを押す

▶機械が上がった瞬間に中へ飛び込め！

ボス戦攻略

マッド・ジャック

必要バナナ **200本**



超巨大なビックリ箱!

バネの体に悪魔のような顔を持つ、とても恐ろしいビックリ箱だ。通常は箱の中に入って飛び跳ねながら移動する。ものすごい速さで跳ねてくるので、逃げるほうは大変だ。

ボスと戦うステージは、とても高いところだが、足場から落ちてもミスにはならない。潰されそうになったら、わざと落ちるのも手だ。

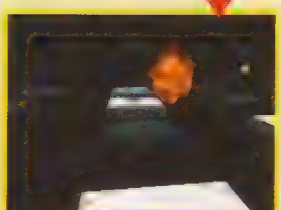


◀移動するときは足場を跳ねてくる。攻撃時に姿を現すぞ

ポイント 攻略パターン



▶足場をくるくるパラシュートで飛び移りながら、スイッチを探そう。普通のジャンプでは落ちるぞ!



◀スイッチを見つけたらコングスラムで。ただし、ボスの止まったパネルと違う色だとミスになる



▶スイッチを5回押せば倒せる。途中で失敗してもスイッチを押した回数は、次のプレイに持ち越されるぞ

強烈な体当たり攻撃!

タイニーの場所に向かって、飛び跳ねながら接近してくる。ただし、進行方向は縦と横で、斜めには進んでこない。ボスが止まったパネルと同じ色のスイッチを押せば、ボスにダメージを与えることができるぞ。



▲豪快に火の玉を投げつけてくるぞ!



▼転がってくる。ボーッとしていると、踏みつぶされるぞ!

バトルアリーナ

出現する敵
クリッター、カスプラット





◀試合開始直後は危険な状態。すぐに攻撃して敵をはじき飛ばせ！

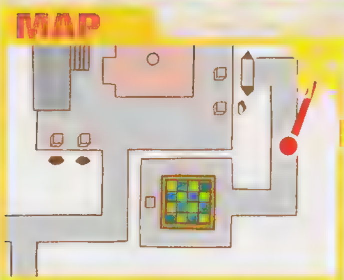


▶自分は中央に陣取り、向かってくる敵を倒していこう！

フィールドの中央から攻撃だ！

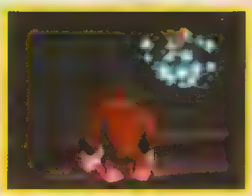
試合開始とともに左右からクリッターと、カスプラットが襲ってくるぞ。すばやく攻撃を開始しよう。その後も敵は外側から攻撃をしてくるので、自分は中央で迎え撃つ。接近してくる敵をカウンターで攻撃して、場外にはじき飛ばすのだ。このステージのアリーナでは派手に動き回る必要はないぞ。

バナナフェアリー

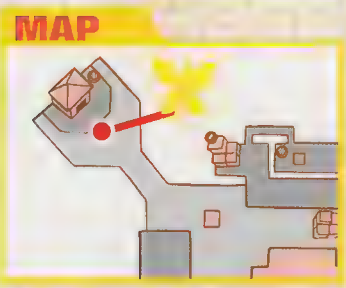


エリア3の通路

フェアリーは、エリア3の細い通路にいるぞ。この通路の先ではドンキーのゴールデンバナナを取るイベントがある。ドンキーがついでに撮影しておくといいだろう。



▲この通路を通るときはゆっくりと周りを見渡していこう。急ぐとフェアリーを見逃すぞ



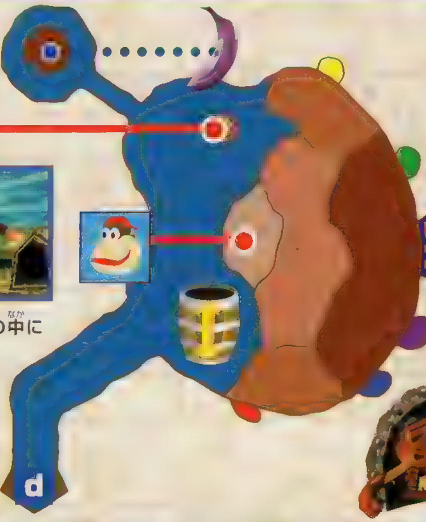
ファンキーの店

エリア3でタイニーがルーレットのイベントを起こすと、フェアリーがファンキーの店の上空に現れる。ここはルーレットの場所の近くなので、すぐに撮影してしまおう。



▲このフェアリーを撮影するには、タイニーの助けがいる。まずはルーレットをクリアだ

STAGE 4
ガリオンとうだい ロビー




▲入り口は海の中にあるぞ！

DKアイランドマップ





ゴールデンバナナ

030本



リンクリーコングの攻略ヒント！


●ドンキー●
アザラシは、助けたあともう一回会うことになるよ。
キャンディーの近くで待ってるんじゃないの。


●ディディー●
船が入ってきたら、ディディーが大砲を撃ってみるといいねぇ。


●ランキー●
エンガードでスターをくぐれば、お宝が出てくるかも?


●タイニー●
ファンキーの近くの潜水艦までダイブして、
タイニーが入れるか試してみましょう。


●チャンキー●
クランキー・ラボの下の部屋に入る場合、
チャンキーならカギはいらないだろうね。

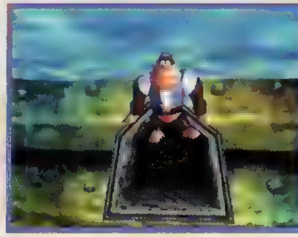


ここへ入るには 海の入り口から入ろう!

ステージ4へ入り口は、2本目のボスキーを差したときに、ステージ3の入り口といっしょに開く。入り口は、ワープパッドが集まっている場所の沖にある。ここに入る前に、ステージ3をクリアしておくのがベストだ。

▼ワープパッドが集まった場所から入り口が見える





ゴールデンバナナ スーパーコングスラムは必須

くるくるパラシュートでコングバレルへ

ロビーにあるチャンキーのコングスイッチを押そう。ただし、クランキーにコングスラムを強化してもらっていないとダメ。スイッチを押すと、水中にタイニーが通れる穴が出現するぞ。

空中には、タイニーのコングバレルがあるので、高台からくるくるパラシュートで跳び込もう。穴をくぐれば、ゴールデンバナナをゲットできる。





◀くるくるパラシュートだ!



▶ゴールデンバナナを取る



設計図 カスプラットを倒せ!



◀DKドアの近くに黄色のカスプラットがいるぞ!



GLOOMY GALLEON

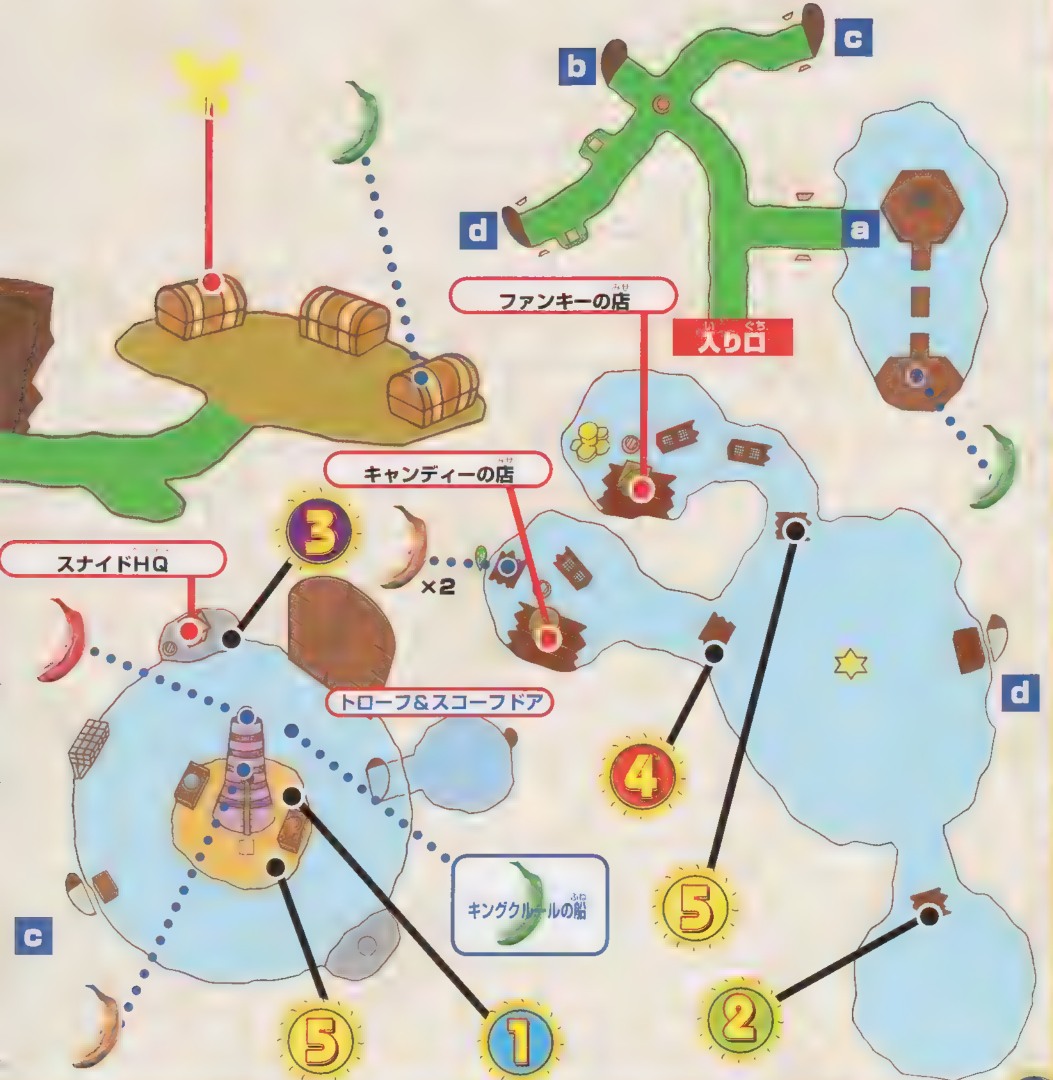
ガリオンとうだい

MAP 全体図



マップの特徴

コングたちの泳ぎのテクニックが試されるステージだ。入り口からまっすぐ進むと細長い洞くつがあり、それを挟むようにしてふたつの湖がある。円形の小さな湖には灯台があり、大きな湖には船が沈没しているぞ。湖底にはいろいろなアイテムや、謎が隠されている。すみずみまで泳いで探索していこう！



エリア別マップ解説



エリア１

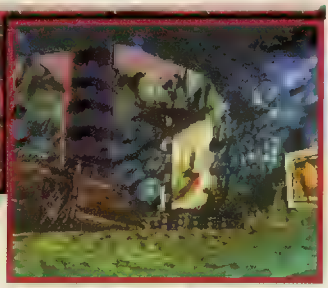
オススメコング
チャンキー



ゴールデンバナナ
チャンキー
設計図
ランキー

各エリアに通じる場所。武器スイッチで扉を開けよう！

各エリアにつながる場所。入り口からまっすぐ進むとエリア２へ、右のｃの扉はエリア３へ、左のｄの扉はエリア５に通じている。入り口の隣の部屋は、水位を上げてチャンキーで入ろう。



▲両側の湖に通じる通路は扉が閉ざされている。すぐに開けておくこと！

エリア２

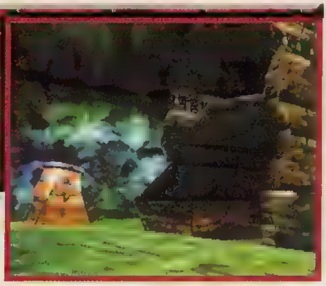
オススメコング
チャンキー



ゴールデンバナナ
チャンキー
設計図
タイニー

クランキー・ラボとバトルアリーナパッドがある。奥に進むと宝箱が見つかるぞ！

細長い洞くつだ。クランキー・ラボとふたつの湖に通じるワープパッドがあるぞ。クランキー・ラボには、大砲に入って飛んでいこう。ＴＮＴバレルの姿をしたカプーンがいるぞ。



▲壊れた船の近くにある大砲に入って、クランキー・ラボまでひとっ飛び！

エリア3

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、チャンキー

設計図
ディディー

大きな灯台がある湖。スナイドHQはここにあるぞ

湖の中心に灯台がある。灯台のふもとにはコングパッドやワープパッドがあるぞ。湖の外側には、スナイドHQやアザラシが閉じこめられているオリがある。ドンキーとディディーが活躍する場所だ。



▲ステージのシンボルの灯台。これを動かしてイベントを起こせ！

エリア4

オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
タイニー、ランキー

設計図
なし

湖底には宝箱や、湖の水位を調節するスイッチがある

エリア3の湖の中だ。灯台の真下には水位を上げる↑のスイッチと、下げる↓のスイッチがあるぞ。また、湖底には宝箱が落ちているのでエンガードで壊そう。この他に人魚の家などがある。



▲水位を調節するスイッチを押さないと行けない場所があるぞ

エリア5

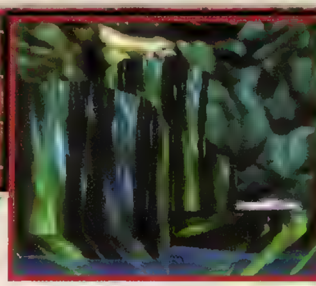
オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ドンキー×2

設計図
チャンキー

ファンキーとキャンディーの店がある。サウンドパッドがたくさんあるぞ

とても広い湖。ワープパッド④の先にはキャンディーの店。この近くには助けたアザラシが出現する。ワープパッド⑤の先にはファンキーの店があり、近くにサウンドパッドが集まった場所がある。



▲下のほうにあるサウンドパッドは、水位を下げないと使えないぞ

エリア6

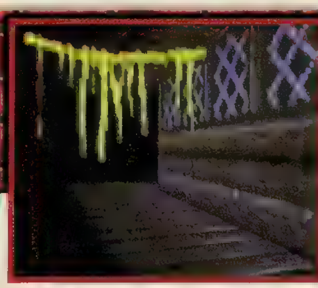
オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー×3、
ランキー×3、タイニー×3、チャンキー

設計図
ドンキー

沈没船や宝箱がある。財宝の部屋には敵がいっぱい！

沈没船が2か所にある。サウンドパッドで演奏すると、ここに入れるようになるぞ。ファンキーの店の下にも潜水艦が沈んでいる。また、左下の部屋には、人魚の宝物が隠されているのだ。



▲巨大な沈没船の中は迷路のようになっている。敵もいるぞ！

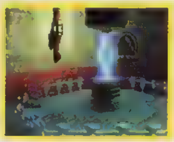


ドンキーコング
灯台を動かすのはドンキーの役目

ドンキーは灯台を動かすのと、捕まっているアザラシを助けるのが大きな仕事だ。このステージでは、最初にドンキーでプレイしてこのふたつのイベントをこなすといいぞ。
設計図を取るには、ディディーがエリア6の部屋でゴールデンバナナを取り、ワープパッド④を出現させておかなければならない。他のコングの協力がいるのはこれくらいだ。



灯台に明かりをともす。アザラシとのレースもあるぞ



攻略フローチャート

1. エリア1で武器スイッチを押して、エリア3へ
2. 水位を上げてから、エリア3の灯台のコングバレルに入って、アザラシをオリから逃がす
3. エリア3にあるコングスイッチを押すと、灯台に入り口が出現
4. ★エリア3の灯台に入り、頂上まで上ってレバーを倒す。ゴールデンバナナを取る
5. ★エリア5にいるアザラシからゴールデンバナナをもらう
6. ★さらにアザラシとのレースに勝ち、ゴールデンバナナをもらう
7. ★エリア6の湖底の部屋で、設計図を取る
8. エリア5のサウンドパッドで演奏
9. ★エリア6の沈没船の中に入って、ゴールデンバナナを取る



クランキー
なし



ファンキー
なし



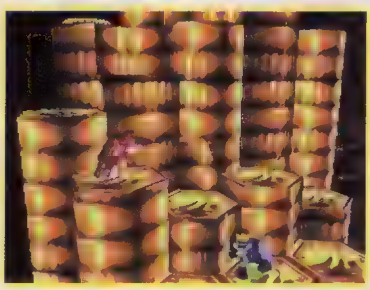
キャンディー
がっきUP1 *

ポイント バナナCheck!

エリア3の灯台の中にはバナナバンチや、バナナバルーンが浮遊している。バナナバルーンは見落とさないように注意しよう。



設計図はここ!

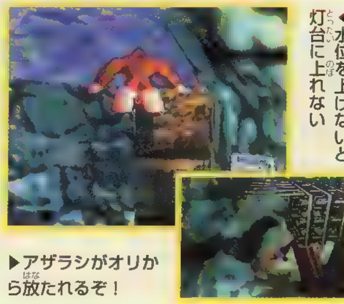


◀エリア5にあるワープパッド④から、エリア6のコインの塔へ行こう

＊がっきUP1はひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A　アザラシを助け出せ！

エリア3に来たら、まずは海に潜り灯台の下のスイッチを押して水位を上げよう。これで灯台のふもとまで泳いで行けるようになる。
次に灯台の近くにあるコングパッドに乗って、バズーカバレルに入る。最後まで進めば、オリに閉じこめられているアザラシを助け出せるぞ。後でキャンディーの店の近くに行ってみよう。



◀水位を上げないと灯台に上れない

▶アザラシがオリから放たれるぞ！

Point B　灯台に明かりをともせ！

エリア3の灯台の下にあるコングスイッチを押して、灯台に入ろう。頂上へ上がっていくのだが、途中にあるバナナバンチは取り逃しのないようにしたい。頂上まで上がってレバーを倒すと、灯台が動き出すぞ。すると湖に通じる扉が開いて、キングクルールの旗をかかげた船が入港してくるのだ。この後でゴールデンバナナが手に入るぞ！



◀コングスイッチを押して中に入る

▶頂上のレバーを倒すとイベントが発生

Point C　助けたアザラシとレース勝負

エリア5のキャンディーの店の近くに、さっき助けたアザラシがいる。ドンキーでアザラシに会うと、助けたお礼にゴールデンバナナをくれるぞ。
さらにアザラシとのレース（アザラシレース、攻略は187ページ）に勝てば、もうひとつゴールデンバナナが手に入るのだ。ひとつのイベントでふたつのゴールデンバナナが取れるのだ。

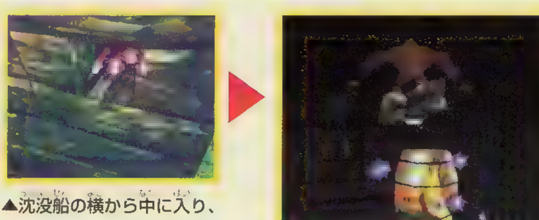


◀アザラシに恩返ししてもらおう

▶水上のデッドヒートに勝利しろ！

Point D　沈没船を探索だ！

エリア5のファンキーの店の近くに、サウンドパッドがある。ここで演奏すると、エリア6の沈没船の入り口が開くぞ。沈没船の中にはゴールデンバナナバレル（いやいや・コング！、攻略は183ページ）がある。



▲沈没船の横から中に入り、ゴールデンバナナバレルへ



ディディーコング

バレルジェットで飛びまくれ！

最初に湖につながる扉を武器スイッチで開けておこう。それから、エリア3の灯台に向おう。ここでは、バレルジェットを使ったアクションが多く、特にドンキーが灯台の明かりをともしてからは大忙しだ。

他のコングの協力が必要なのはここだけで、あとは自力でゴールデンバナナを集められる。特に新しいワザも覚えないぞ。



バレルジェットで空を飛んで、エリア3を把握しよう！



攻略フローチャート

1. エリア1で武器スイッチを押す。
2. エリア3のコングバレルに入り、キングクルールの船の上へ。
3. ★船でコングスイッチを押すと、灯台の屋根にゴールデンバナナが出現。
4. エリア3の灯台の屋根にあるサウンドパッドで演奏。
5. ★エリア6の魚の中に入ってゴールデンバナナを取る。
6. ★エリア3で水位を下げ、設計図を取る。
7. ★エリア6の部屋の中で、コングパッドを使ってゴールデンバナナを取る。ワープパッドが出現。
8. 水位を下げてから、エリア5のサウンドパッドで演奏。
9. ★エリア6の沈没船の中に入り、ゴールデンバナナを取る。



クランキー

なし



ファンキー

なし

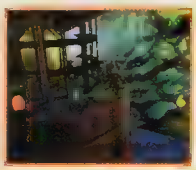


キャンディー

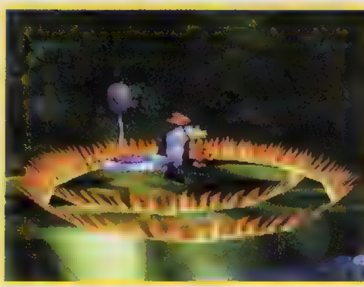
がっきUP1

ポイント！ バナナCheck!

エリア3の灯台のライト付近に、バナナバンチがふたつある。バレルジェットで飛んで行ってみよう。着地で失敗しないように。



設計図はここ！



◀水位を下げてから、エリア3の壁ぞいを探すと見つかるぞ！

Point A キングクルールの船に乗ろう

エリア3でドンキーが灯台に明かりをともしたら、キングクルールの船が入港する。コングバレルに入り、バレルジェットでキングクルールの船に乗ろう。

そこにあるコングスイッチを押すと、灯台の屋根の上にゴールデンバナナが出現するぞ。これもバレルジェットで取るのだ。狭い足場への着地となるので、Zトリガーボタンで静止して、位置を定めよう。



◀バレルジェットで船の上へ

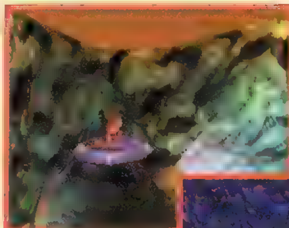


▶灯台の頂上に上って取ろう！

Point B 湖底に放たれた魚を追え！

エリア3の灯台の上へは、バレルジェットで上ろう。ここにあるサウンドパッドで演奏すると、エリア6にある湖底の金網の中から魚が出現する。93秒以内にエリア6に移動して、この魚を探し出そう。見つけたら口の中に突入だ。

中で見え隠れするマトを攻撃し、動力部となるスクリューを壊せば、ゴールデンバナナが手に入るぞ。



◀灯台の上で演奏してイベントを起こす



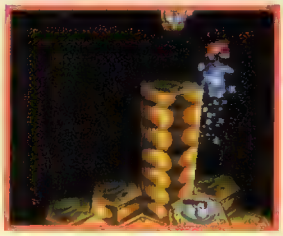
▶このときがチャンス。隙間を狙え!!

Point C コインの山を頂上まで登れ！

エリア6の部屋でコインの山はスプリングテールで登って行こう。頂上にはゴールデンバナナバレル（こそこそ・めいろ！、攻略は181ページ）がある。クリアするとワープパッド④が出現するぞ。



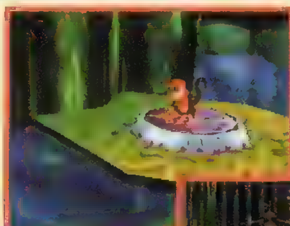
▲スプリングテールで、一気に大ジャンプ!!



Point D 楽器を演奏して沈没船に突入

エリア5のファンキーの店の近くにあるサウンドパッドで演奏。ただし、灯台のスイッチで水位を下げていないと、サウンドパッドが使えない。

演奏するとエリア6の沈没船の入り口が開くぞ。カウントダウンが始まるので、制限時間内にここに入ろう。沈没船にはゴールデンバナナバレル（およいでコイン！、攻略は184ページ）がある。



◀水位を下げないとここに乗れない



▶暗い沈没船の中を進んでいくと……



ランキーコング

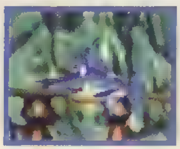
湖底ではエンガードが大活躍！

湖のステージなので、魚のエンガードが大活躍する。湖底のエリア4やエリア6には宝箱が散らばっている。これはエンガードになって破壊していこう。宝箱の中には、他のコングのアイテムも隠されているぞ。

重要ポイントは、エリア5でエンガードになってからのDKマークくぐり。これで湖底の扉を開けて、他のコングにバトンタッチだ。



このステージでエンガード初登場。宝箱を壊せるぞ！





クランキー
なし



ファンキー
なし



キャンディー
がっきUP1

ポイント！ バナナCheck!

エリア2のクランキー・ラボの真下。ここは空洞になっていて、バナナバルーンがふたつある。これは大きいので見逃すな！

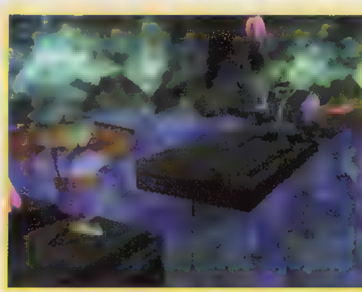


攻略フローチャート

1. エリア1でコングスイッチを押す
2. ★エリア6の沈没船でゴールデンバナナを取る
3. エリア4で変身バレルに入る
4. ★エリア4にある宝箱を壊してゴールデンバナナを取る
5. エリア4でエンガードの絵の扉を壊す
6. ★エリア1で設計図を入手
7. エリア6で変身バレルに入る
8. エンガードでエリア5にあるDKマークを3回くぐり、扉を開ける
9. ★エリア6の部屋でコングハッドを使ってゴールデンバナナを取る
10. 水位を下げてから、エリア5のサウンドパッドで演奏する
11. ★エリア6の沈没船に入り、ゴールデンバナナを取る

A B C D E

設計図はここ！



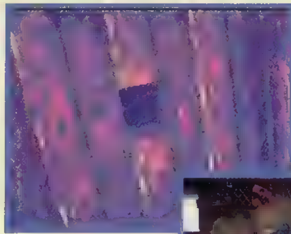
◀エリア1の部屋。水位を上げて、チャンキーに扉を開けてもらおう

L A N K Y

Point A 沈没船でゴールデンバナナを取る

エリア1でディディーがdの扉を開けたら、近くにあるコングスイッチを押そう。そのあとはdから水中に飛び込み、左へ進んで沈没船へ。沈没船の扉は30秒で閉まってしまうので注意。

沈没船の中には宝箱がある。これはエンガードで壊せるぞ。さらに壁にある穴に入り、隣の部屋に行けばゴールデンバナナが取れるぞ。



◀沈没船の入り口はここだ



▶エンガードになって、壁にある穴へ

Point B エンガードで宝箱を壊せ!

エリア4にある変身バレルに入って、エンガードになり、エリア4に散らばっている宝箱を壊していこう。ゴールデンバナナが隠されている箱があるぞ。また、水中の外壁にあるエンガードマークの壁を壊して、トローフ&スコーフの扉を見つけだそう。壁の向こうには、ドンキーのバナナやアイテムが落ちているぞ。



◀変身バレルでエンガードに!



▶宝箱の中にはゴールデンバナナ!

Point C DKマークをくぐれ!

エリア6の沈没船の上にある変身バレルに入る。エンガードになったら、その頭上にあるDKマークを3回くぐろう。すると、湖底に隠された財宝の部屋の扉が開く。



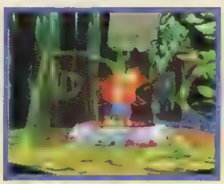
▲エンガードで水上にあるDKマークをくぐれ!

Point D 金色の塔を上れ!

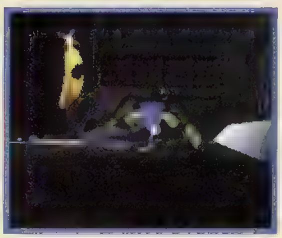
ポイントCで湖底の扉を開けたら中に入ろう。ここにはコインの塔がふたつある。そのひとつをランキーバルーンで上っていこう。頂上にはゴールデンバナナバレル(サーチライト・アタック!、攻略は182ページ)があるぞ。

Point E 沈没船の中には……

灯台の下のスイッチで水位を下げてから、エリア5のファンキーの店の近くにあるサウンドパッドで演奏しよう。それからエリア6の沈没船に突入して、落ちているゴールデンバナナを手に入れるのだ。



▶沈没船の横側から入って、ゴールデンバナナを取る!





タイニーコング

ゴールデンバナナはすべて水中に！

ゴールデンバナナは、沈没船と潜望鏡の中で3本、人魚のイベントで1本が手に入る。ほとんど水中で行動することになるだろう。タイニーのバナナも沈没船の中に多く隠されているので、見逃さないようにしたい。

人魚のイベントではランキーの助けを借りなければならないが、それ以外のゴールデンバナナは自力で集められるぞ。



水中でコングバレルを使う。クリスタルはマメに集めよう





クランキー
なし



ファンキー
なし



キャンディー
がっきUP1

ポイント！ バナナCheck!

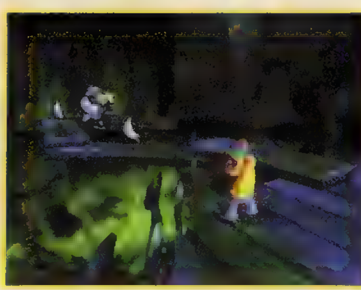
沈没船の中には、バナナバンチがある。部屋が暗いので見落としがちだが、忘れずに取っておくこと。部屋のすみずみまで、くまなくチェックだ。



攻略フローチャート

1. エリア1の通路にあるコングスイッチを押す
2. ★エリア6の沈没船の中で、ゴールデンバナナを取る　A
3. ★エリア2で設計図を取る
4. エリア4でコングバレルに入り、人魚の家へ行く　B
5. エリア6の湖底の部屋でコングバレルに入り、宝箱の中へ　C
6. ★パールを集めて人魚に会い、ゴールデンバナナをもらう
7. ★エリア6でコングバレルに入り、潜望鏡の中へ。ゴールデンバナナを取る　D
8. 水位を下げてからエリア5のサウンドパッドで演奏する　E
9. ★エリア6の沈没船に入り、ゴールデンバナナを取る

設計図はここ！



◀クランキー・ラボの周辺。細い道の上にいるので、武器で倒そう

沈没船でミニゲーム

エリア1のdの扉をディディーが開けたあと、そばにあるコングスイッチを押そう。dから水中に跳び込み、左角の沈没船へ。ここにはゴールデンバナナバレル（うてうてクレムリン！、攻略は181ページ）があるぞ。

人魚に会おう

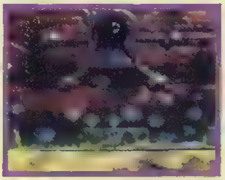
エリア4でシマシマの模様をした岩壁を見つけよう。このあたりにコングバレルがあるぞ。小さくなってから、シマシマ模様の岩壁の穴に入ると、人魚に会える。



▲人魚が住んでいる場所はここ。穴から入ろう！

宝箱の中でパールをゲット！

エリア6の部屋で、コングバレルに入る。そして水中にある宝箱の鍵穴に入ろう。宝箱の中にいる貝の口が開いたら、中に飛び込んでパールを取る。全部集めたら、人魚に会ってゴールデンバナナをもらおう。



▶貝の口が開いたらタイミングを合わせて中に入れ！

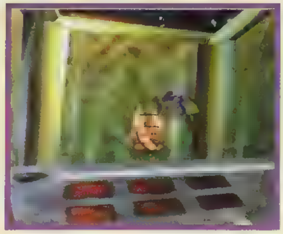


潜望鏡の中へ！

エリア5のファンキーの店の下に潜ると、近くにコングバレルがある。これに入って、湖底にある潜望鏡の中へ入ろう！ここにはゴールデンバナナバレル（ハエたたき！、攻略は183ページ）があるぞ。



▲潜望鏡のてっぺんから入れるぞ。さあ中を探索だ！

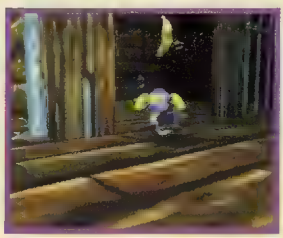


沈没船を探検だ！

水位を下げてから、エリア5のファンキーの店の近くにあるサウンドパッドで演奏しよう。すると、エリア6にある沈没船の入り口が開くぞ。沈没船にはゴールデンバナナが落ちているので、探してゲットしよう！



▲ここから沈没船に入って、ゴールデンバナナを取ろう



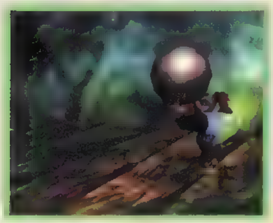


チャンキーコング

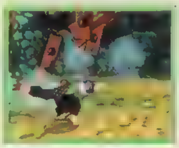
地上の宝箱はチャンキーが壊せ！

チャンキーは、自力ですべてのゴールデンバナナを集めることが可能だ。DKドアの隣の部屋でゴールデンバナナが取れる。しかし、水位が上がっていないと取れないので、まずはエリア2の宝箱を壊すことからはじめよう。

また、エリア2にあるバトルアリーナは柵の中にあるので、チャンキーがパンチパンチで壊す必要があるぞ。



宝箱を壊したり、大砲の弾を運んだりと力ワザで活躍する





クランキー

なし



ファンキー

なし



キャンディー

がっきUP1

ポイント！ バナナCheck!

エリア6の沈没船の下を泳いでみよう。よく探すと木のトンネルが見つかる。このトンネルの中にはバナナがたくさんあるぞ！



攻略フローチャート

1. ★エリア2の宝箱を壊して、ゴールデンハナナを取る
2. エリア3のキンククルールの船に、飛び移り、コンクスラムで中に入る
3. ★キンククルールの船の中で、ボールを破壊し、ゴールデンハナナを取る。
4. 水位を下けてからエリア3のサウンドパッドで演奏する
5. ★エリア6の沈没船に入り、ゴールデンハナナを取る
6. エリア1の武器スイッチを押す
7. ★エリア1の部屋の大砲に弾を入れ、マトを撃ちゴールデンハナナを取る
8. ★エリア5て設計図を取る

A / B / C / D

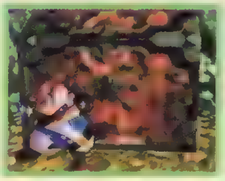
設計図はここ！



◀エリア5のサウンドパッドが密集しているところにいる

Point A　パンチパンチで宝箱を破壊！

エリア2の奥にある宝箱のある部屋へ行こう。ここには3つの宝箱があるので、パンチパンチで壊す。左の箱はフェアリー、中央の箱はヘッドホン、そして右の箱でゴールデンバナナが手に入るぞ。





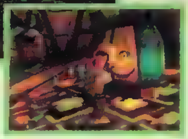
▲宝箱を次々に破壊して、アイテムをゲットしよう！

Point B　船の中に潜入！

ドンキーがエリア3の灯台に明かりをともしたら、ディディーのコングバレルの場所から、キングクルールの船に飛び移ろう。船の後ろの甲板にコングスラムをすると、中に入れるぞ。船の中は砲弾が飛び交う危険地帯だ。大砲の弾をジャンプで避けて進むと、チャンキーの顔のポールがある。これをダルマ落としの要領で壊せば、ゴールデンバナナが取れる。



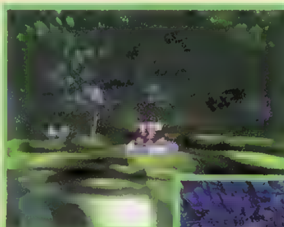
◀飛び移るときは空中攻撃するといいぞ



▶チャンキーの顔を狙ってパンチパンチ

Point C　サウンドパッドで演奏だ！

エリア3で灯台の下にあるスイッチで水位を下げて、壁ぞいを泳いでいこう。するとチャンキーのサウンドパッドが見つかるはずだ。ここで演奏すると、エリア6の中央にある沈没船の入り口が開く。制限時間内に沈没船に入ってゴールデンバナナを取ろう。制限時間は60秒だが、チャンキーは泳ぎが得意ではないので、遊んでいる暇はないぞ！



◀水位を下げたら、ここで演奏する



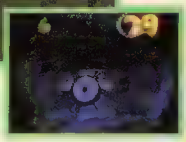
▶制限時間内に沈没船に入れ！

Point D　大砲に弾を入れてマトを撃つ！

灯台の下のスイッチで水位を上げたら、エリア1のaで武器スイッチを押して部屋に入る。水位が上がっていれば、大砲のある床に乗れるぞ。近くに落ちている弾を持ち上げ、大砲に入れよう。出現する3つのマトに3回ずつ弾を当てれば、ゴールデンバナナがもらえる。クリアのコツとしては、マトより少し上を狙って撃つのがいいぞ！



◀まずは大砲の弾を持ってこよう



▶動きを読まないと弾は当たらない

ボス戦攻略

パフトス

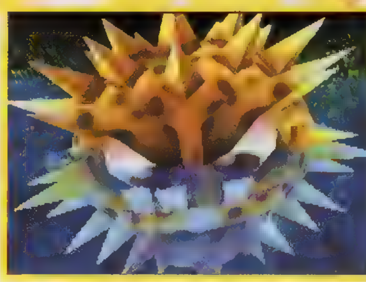
必要バナナ 250本



巨大なハリセンボン

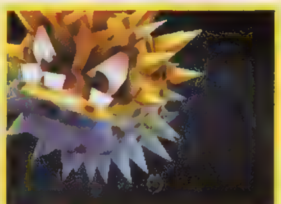
沈没船の中などにいたパフタップの親玉。ハリセンボンのような姿をしている。かなり体が大きいので、動きは鈍く、その場で体を回転させながら、猛烈に火の玉を吐いてくるぞ。

ボスと戦うフィールドは、水上だ。ランキーはモーターボートに乗りながらパフトスと戦うぞ。雨が降っていて視界は悪く、雷の光だけが頼りだ。

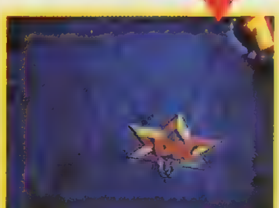


◀体を回転させながら執念深くランキーを攻撃してくる！

ポイント！ 攻略パターン



▶パフトスの周囲を旋回移動する。止まると火の玉を浴びるので、常に高速で移動していこう



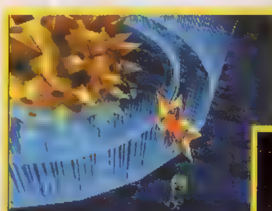
◀DKマークを制限時間内に5回くぐろう。制限時間をオーバーすると、初めからやりなおしだぞ



▶DKマークを5回くぐり、ポールが5つ立つとダメージを与えられる。これを5回繰り返すのだ！

3種類の弾で攻撃をする！

パフトスは口から弾を吐いて攻撃する。弾の種類は3つあって、普通に飛ぶ弾と、雨のように散らばる弾と、ホーミングするトゲトゲの弾がある。また、ときどき体を揺すって波を起こし、ジャマをしてくるぞ。



▶波に当たるとダメージを受け、一定時間動けなくなるぞ



◀火の玉を上空に放つと、雨のように弾が降り注ぐ！

バトルアリーナ

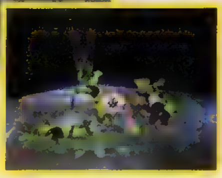
出現する敵

クリッター×4





◀試合開始後は、すぐに囲まれる。速攻で2匹倒して、脱出しよう

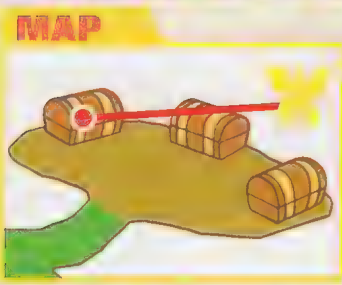


▶敵を1か所にまとめれば、効率良く倒せるぞ！

フットワークを活かして戦え！

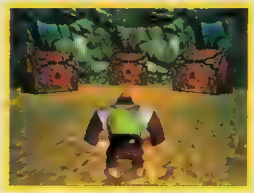
試合開始と同時に4か所からクリッターが攻撃をしかけてくる。立ち止まっていると危険なので、動きながら倒そう。その後は次々とクリッターが出現してくるので、1匹ずつ確実に倒していく。2匹以上同時に出現したら、動いて敵を1か所に集めて、一気に攻撃するといいだろう。

バナナフェアリー



エリア2の宝箱を壊せ！

エリア2の3つの宝箱がある場所。チャンキーのパンチパンチで左側の宝箱を壊すと、中からバナナフェアリーが出てくるぞ。宝箱を壊したチャンキーで撮影しておこう。



▲この宝箱を壊すとバナナフェアリーが現れる。ここはチャンキーの出番だ



沈没船の中で撮影だ！

エリア6の沈没船の中にいる。タイニーがサウンドパッドで演奏してから、ここに入ろう。バナナフェアリーは鉄格子の向こう側にいるので、その隙間からシャッターを押していこう。



▲バナナフェアリーがいるのはここだ。鉄格子の中に入ることはできないぞ

STAGE 5
ひるよるウッド ロビー





空中に浮いた小屋が入り口だ！



ゴールデンバナナ

050本

サンクリーコングの攻略ヒント！

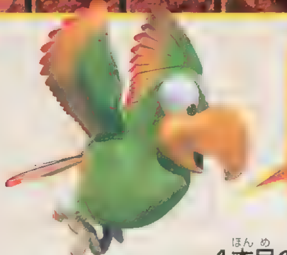
●ドンキー●
「21132」はドンキーのラッキーナンバーだよ。

●ディディー●
ディディーでジャンボマッシュルームのてっぺんまで、ひとっ飛びしてごらん。

●ランキー●
ジャンボマッシュルームのてっぺんの部屋では、バナナの色がランキーのヒントになるわよ。

●タイニー●
暗くなったあとで、タイニーが物置小屋に入るには、チャンキーの助けが必要だよ

●チャンキー●
井戸にコインは投げちゃダメだよ。代わりにチャンキーをお投げなさい!!



大砲で小屋までひとっ飛び！

4本目のボスキーを手に入れたら、クランジーのオリにキーを差し込もう。すると、ワープパッド③の先にある島に、大砲が出現するぞ。大砲に飛び込むと、空中にある小屋にたどり着く。ここがステージ5の入り口だ。



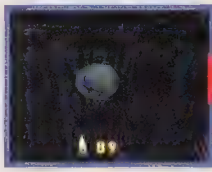


▲島にある大砲へ

バトルアリーナ▶天井のキノコを撃とう！

バトルアリーナを出現させる

天井のキノコはただ撃つだけではダメだ。キノコの色と同じ色のコングで撃っていこう。破壊するとチャンキーのコングパッドが出現する。ここで姿を消せば、バトルアリーナに入れる。





▲キノコの動きを予測して、狙い撃ちだ！

バナナフェアリー

天井にある武器スイッチを押せ！

天井を見回してみると、タイニーの武器スイッチがある。これを押すと、扉が開いて中からフェアリーが出現するぞ。天井を飛び回るので、狙いを定めて撮影しよう。



◀この武器スイッチを押せばOK。フェアリーが飛び出す！

バトルアリーナ

出現する敵▶ カイコツクレムリン、クリッター、カスプラット

ランニングアタックで蹴散らせ！

チャンキーの攻撃で強力なのがランニングアタックだ。囲まれたときにすぐに出せばまとめて敵を倒せるし、その場から脱出できる。

敵で注意するのは衝撃波を出すカスプラット。こいつが出現したら、衝撃破を出す前にパンチ連打で早く倒そう。



▲リングの中央で戦え！

FUNGI FOREST

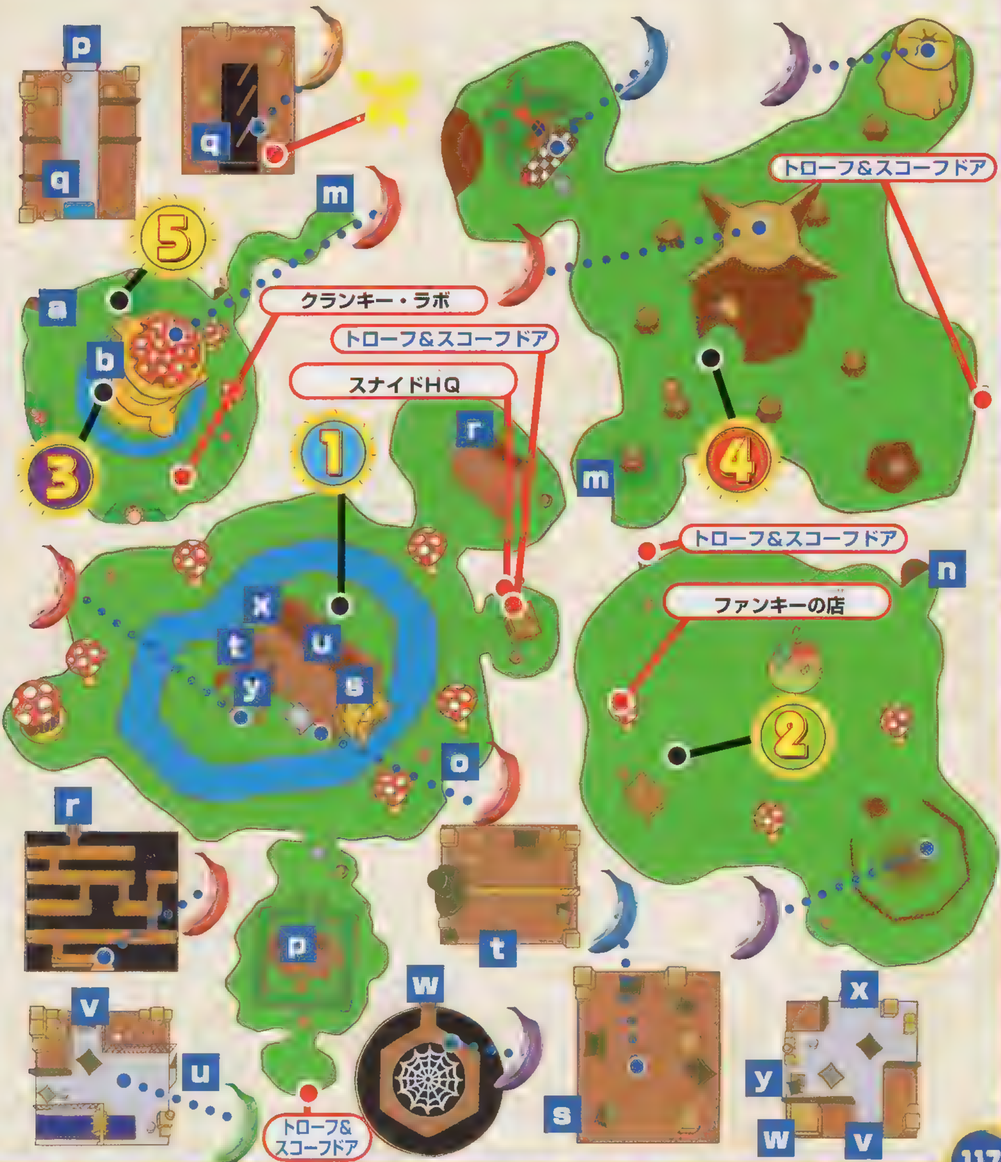
ひるよるウッド

MAP 全体図



マップの特徴

さわやかな森のステージ。中央の時計台で昼と夜をあやつれるのが、このステージの特徴だ。太陽のマークの扉は昼だけ、三日月のマークの扉は夜だけしか開かないぞ。水車小屋や、キノコの塔、大樹の森の謎を解き明かそう！

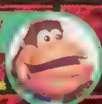


エリア別マップ解説



エリア 1

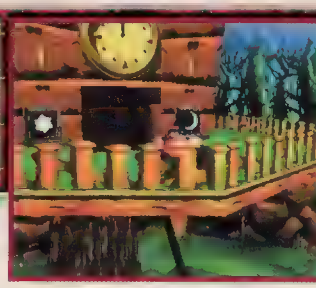
オススメコング
チャンキー



ゴールデンバナナ	チャンキー×2
設計図	なし

昼と夜をあやつる時計台がある。各エリアをつなぐ大切な場所だ

大砲で時計台に上がろう。太陽マークを撃つと昼に、三日月マークを撃つと夜になるぞ。時計台の周りには各エリアに通じるワープパッドがある。これを使えばスムーズに攻略できるぞ。



▲行けない場所を見つけたら、時計台のスイッチで昼と夜を入れ替えよう

エリア 2

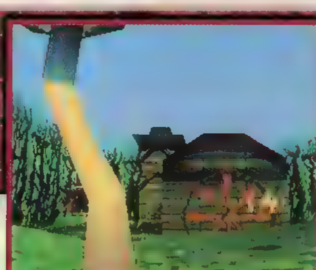
オススメコング
ドンキー



ゴールデンバナナ	ドンキー×2、ディディー×2、ランキー、タイニー、チャンキー
設計図	ドンキー

川のほとりの水車小屋には謎がいっぱい。すべての建物を調査しよう！

水車小屋は昼と夜で別々のイベントがおこる。全員のコングに関係のある重要地点だ。またエリアの入り口から右に進むと小屋が、左へ進むと塀のある家がある。どちらも夜にしか入れないぞ。



▲水車小屋は、屋根の上にもスイッチや扉がある。全員で調べつくそう！

エリア 3

オススメコング
チャンキー



ゴールデンバナナ
タイニー

設計図
なし



▲トマトの集団。いくらチャンキーでも普通の攻撃では倒せないぞ！

巨大なトマトが飛び跳ねる。青虫が助けを求めているぞ！

大きな広場だ。ここにはファンキーの店と畑がある。畑には何もないので、タイニーが種を植えてみよう。広場の中央には青虫がいて、トマトに襲われている。これはチャンキーが助けるのだ。

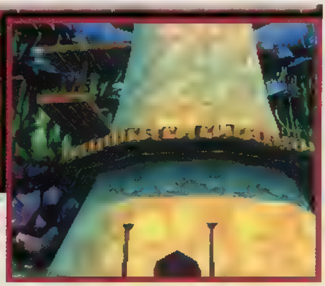
エリア 4

オススメコング
ディディー



ゴールデンバナナ
ディディー

設計図
なし



▲ディディーのコングバレルがあるので、バレルジェットで飛んでみよう！

ビッグマッシュルームと、クランキー・ラボがある

ビッグマッシュルームと呼ばれるキノコの塔がある。また、川のほとりにはクランキー・ラボがあるぞ。このステージが始まったら、クランキーのところに行って、コングスラムを強化してもらおう。

エリア4内部

オススメコング
ドンキー



ゴールデンバナナ
ドンキー×2、ランキー×2、タイニー、チャンキー

設計図
ディディー、タイニー、チャンキー



▲ビッグマッシュルームの中では、ツル渡りをするところもある

ビッグマッシュルームの内部。チームワークの見せどころだ！

ビッグマッシュルームの内部は10階もある。屋上についたら必ずワープパッドを踏んでおこう。こうしておけば、地上から一気に上がることができる。9階にはバトルアリーナも隠されているぞ。

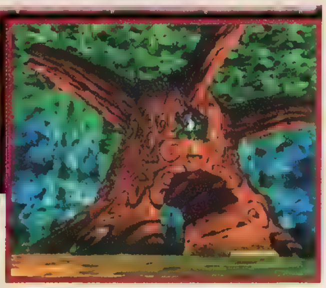
エリア 5

オススメコング
ランキー



ゴールデンバナナ
ディディー、ランキー、タイニー

設計図
ランキー



▲ディディーが夜にフクロウと会うと、バレルジェットの課題を出してくるぞ

フクロウのいる大樹がある場所。サウンドパッドでイベントをおこせ！

大樹があり、絶えず木枯らしが吹き荒れている。ここではうさぎとのかけっこやフクロウの飛行訓練があるぞ。また、ここで取れるゴールデンバナナは、すべてサウンドパッドが関係しているぞ。



ドンキーコング

水車小屋のイベントは確実にこなせ！

ドンキーはエリア2とエリア4で活躍する。最初はエリア2の水車小屋に行こう。ここでベルトコンベアを動かしておかないと、チャンキーがゴールデンバナナを取れないぞ。
夜に活動するのは、エリア2の家を攻略するときだけだ。あとはビッグマッシュルームでゴールデンバナナが手に入る。他のコングより簡単に集められるだろう。



ベルトコンベアを動かしたら、チャンキーにタッチ





クランキー

なし



ファンキー

ホーミング＊



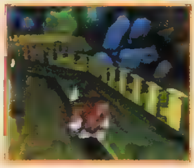
キャンディー

なし



ポイント バナナCheck!

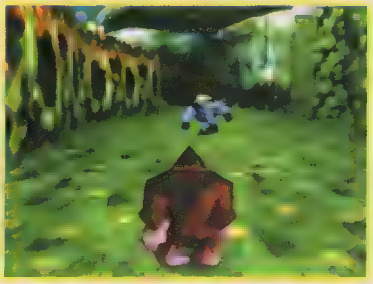
ビッグマッシュルームの3階外周には、ドンキーのバナナがたくさん落ちているぞ。ぐるっと回って全部を集めよう。取り忘れのないように。



攻略フローチャート

1. 【昼】エリア2の水車小屋で、コングスイッチを押す
2. エリア2の水車小屋の中でレバーを倒す。
3. ★【夜】エリア2の水車小屋のオリから、ゴールデンバナナを取る。
4. ★エリア2で設計図を取る
5. 【夜】エリア2で家の庭にあるコングスイッチを押す
6. ★エリア2の家の中で、ゴールデンバナナバレルに入る
7. ビッグマッシュルームの1階で武器スイッチを押す
8. ビッグマッシュルームの1階でコングスイッチを押す
9. ★ビックマッシュルームの1階で大砲を乗り継いで、10階へ　ゴールデンバナナを取る
10. ★ビッグマッシュルームの4階で、コングバレルに入り、ゴールデンバナナバレルに入る

設計図はここ!



◀エリア2に入ったら、左へ進もう。塀のある家の周辺にいるぞ

＊ホーミングはひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A リンクリーヒントを思い出せ

昼にエリア2の水車小屋に入る。コングスイッチがあるので、これを押して隣のオリを開ける。3つあるレバーの番号は、地面の印でわかるぞ。ここでリンクリーのヒントどおりに、2→1→1→3→2という順番で倒す。するとベルトコンベアが動き出し、ゴールデンバナナが外にあるオリの中に運ばれる。夜になればオリが開いて取れるぞ。



◀地面にレバーの番号の印がある



▶夜になるとオリが開いてるのだ！

Point B 夜になったら家の中を探索だ

夜にエリア2の塀に囲まれた家に行く。庭にあるコングスイッチを押すと入り口が開くぞ。

家の中にある？の箱を壊すと、またコングスイッチが出てくる。これを押すとカウントダウンが始まるぞ。制限時間内に2階に上りツルを渡ってゴールデンバナナバレル（グルグル・トロッコ！、攻略は180ページ）に入ろう。



◀？の箱はコングスラムで壊そう



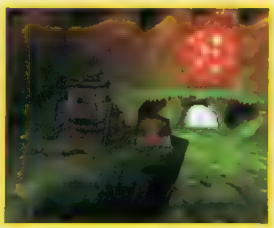
▶ロープを使って、バレルに跳び込め！

Point C バズーカバレルで最上階に飛べ！

エリア4のビッグマッシュルームに入ろう。入り口の武器スイッチを全員が押すと、大砲が出現するぞ。その後は、コングスイッチを押してから、大砲に跳び込み、最上階のゴールデンバナナを取ろう。



▶コングスイッチは入り口の近くにあるぞ！



Point D コングパッドで上空へ！

エリア4のビッグマッシュルームの外周にコングパッドがある。ここに入って、バレルブラストで上空にいこう。バズーカバレルコースを最後まで乗り継げば、ゴールデンバナナバレル（フェアリー・パニック！、攻略は183ページ）に突入するぞ。また、バレルを乗り継ぐときにバナナパンチが手に入る。渡るときにタイミングよく取っていこう。



◀コングパッドは建物の外にあるぞ



▶ここのバズーカバレルは難易度が高い



ディディーコング

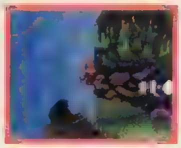
夜中はディディーにおまかせ！

ゴールデンバナナのほとんどが、夜に取れる。最初はエリア２の中央にある水車小屋と、右端にある小屋を攻略しよう。

また、エリア１、４、５にはコングバレルがあるぞ。初めての場所はバレルジェットで上空から偵察しておこう。特にエリア４のビッグマッシュルームでは、中から進むより、バレルジェットで外から入ったほうが早い。



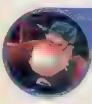
ビッグマッシュルームへは、バレルジェットで外から突入





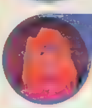
クランキー

なし



ファンキー

ホーミング

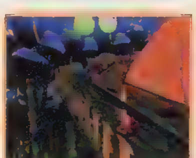


キャンディー

なし

ポイント！ バナナCheck!

ビッグマッシュルームの屋上の外周には、バナナがたくさん落ちている。ぐるっと回って全部取ろう。足を踏み外すと落ちてしまうぞ。



攻略フローチャート

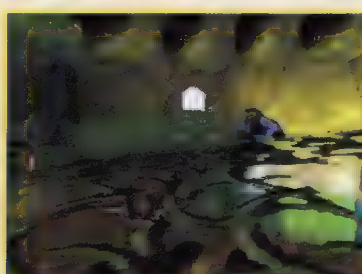
A
1. 【夜】エリア２の水車小屋の屋根のコングスイッチを押す。
2. 水車小屋の屋根裏でＯＫマークのスイッチを押して、さらに矢印マークのスイッチを押す。
3. ★出現したサウンドパッドで演奏し、ゴールデンバナナを取る。

B
4. 【夜】エリア２の小屋の裏にあるコングパッドに乗る。
5. ★小屋の中のサウンドパッドで演奏し、ゴールデンバナナを取る。

C
6. ★エリア４でコングバレルに入り、頂上にあるゴールデンバナナバレルに入る。
7. ビッグマッシュルームの１階で武器スイッチを押す。
8. ★ビッグマッシュルームの５階で設計図を取る。

D
9. ★【夜】エリア５のサウンドパッドで演奏。フクロウの飛行訓練をクリアし、ゴールデンバナナを取る。

設計図はここ！



◀ビッグマッシュルーム５階にいる。５階は外側から入らないといけない

DIDDY

Point A 水車小屋の屋根裏を探れ！

夜にしてから、水車小屋の屋根に上りコングスイッチを押す。屋根裏に入ったら、機械の上にあるONマークのスイッチを押そう。これで機械の電源が入るぞ。次に機械の横にある↑マークのスイッチを押そう。すると外にゴールデンバナナとサウンドパッドが出現する。サウンドパッドで演奏するとオリが壊れてゴールデンバナナが手に入るぞ！

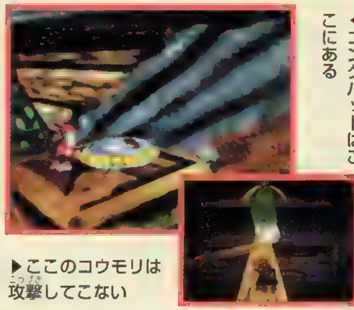


◀ディディーでスイッチを押せ！

▶演奏後は、ゴールデンバナナを取ろう

Point B 小屋の裏側を調べよう！

夜にエリア２の家の裏側へ回ろう。ここからコングパッドを使って、屋根裏に入れるぞ。屋根裏ではサウンドパッドで演奏して、スコークスを呼び出すのだ。ライトで足場を照らしながら進み、ゴールデンバナナを探そう。移動中にコウモリが集まってくるが、ダメージは受けないので、焦らないようにすること。なお、ここでフェアリーも撮影できるぞ。

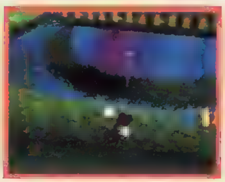


◀コングパッドはここにある

▶ここのコウモリは攻撃してこない

Point C バレルジェットで舞い上がれ！

エリア４でコングバレルに入ったら、バレルジェットで一気にビッグマッシュルームの頂上を目指そう。空中にゴールデンバナナバレル（くるくるタートル！、攻略は185ページ）が浮いているので、跳び込むんだ。



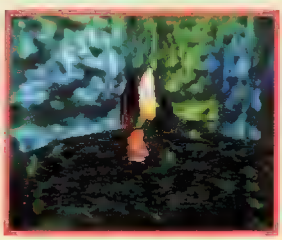


▶コングバレルは川のほとり。てっぺんまで上がろう

Point D フクロウの飛行訓練

夜にエリア５の大樹のある場所へ行こう。サウンドパッドで演奏すると、フクロウが木から出てくるぞ。コングバレルに入って、このフクロウのところまで飛んでいくと、飛行訓練が始まるぞ。





▶飛行訓練をクリアすれば、ゴールデンバナナが出現

DIDDY

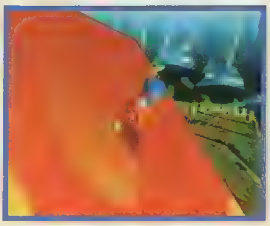


ランキーコング

ビッグマッシュルームを攻略だ！

ランキーは初めに、エリア２の水車小屋を攻略しよう。そこが終わったら、エリア４のビッグマッシュルームを探検だ。ここでゴールデンバナナが３本取れるぞ。

エリア５へ行くには、武器スイッチで扉を開ける必要がある。エリア５ではうさぎとのマッチレース。このレースがランキーにとって最大の難所だ。



ビッグマッシュルームの屋根は、ハンドウォークで上る





クランキー

なし



ファンキー

ホーミング

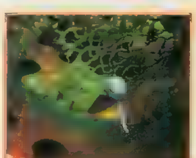


キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

エリア4のビッグマッシュルームの１階に、バナナバルーンが浮いている。暗くて見落としやすいが、キッチリ取っておこう。



攻略フローチャート

1. 【夜】エリア２の水車小屋のコングパッドから屋根裏に入る　A
2. ★屋根裏でコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る　A
3. ビッグマッシュルームの１階にある武器スイッチを押す
4. ビッグマッシュルームの屋上のコングスイッチを押す　B
5. ★ビッグマッシュルームの10階でゴールデンバナナを取る　C
6. ★ビッグマッシュルームの10階でゴールデンバナナバレルに入る　D
7. エリア４の武器スイッチを押す
8. ★エリア５で設計図を取る
9. エリア５のサウンドパッドで演奏する　E
10. ★【昼】うさぎとのレースに勝って、ゴールデンバナナを取る　E

設計図はここ！

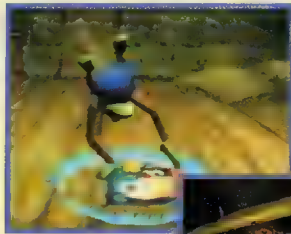


◀エリア５の中心部の大樹のある場所にいる。すぐに見つかるはずだ

Point A　夜中に水車小屋の屋根に上る

夜にしてから、水車小屋のわきにあるコングパッドで屋根に上ろう。屋根にあった三日月のドアが開いているので、そこから天井裏に入る。そこでコングスイッチを押すと、コウモリが3匹出現するぞ。

コウモリは一度大きく間合いを取ってから、武器で撃ち落とすと簡単だ。コウモリを倒せば、ゴールデンバナナが手に入る。



◀天井裏でコングスイッチを押せ！



▶コウモリは武器を連射して倒そう！

Point B　屋根に上れ！

エリア4のビッグマッシュルームの屋根にあるコングスイッチを押そう。すると、屋上にふたつの入り口が現れる。一度に両方は無理なので、どちらかの入り口に入ろう。



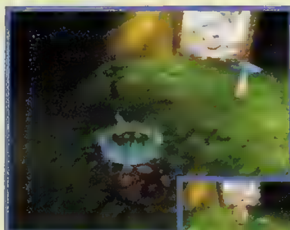
▲クランプをオレンジで倒してからスイッチを押そう

Point C　ジンガーを倒そう

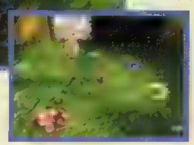
ポイントBのあとに入る部屋のひとつ。この部屋にはゴールデンバナナが天井に浮いている。ジンガーを武器で倒してから、キノコに乗ってジャンプ。ここは特に謎解きもなく簡単に手に入るぞ。これが終わったら、ポイントDへ。

Point D　壁画の謎を暴け！

ポイントBの後に入る部屋。ここには壁画があり、コングの順番がか描かれている。つまり、各コングの集めるバナナの色の順にキノコを踏んでいくのだ。答えは黄→赤→紫→緑→青（ドンキー、ディディー、タイニー、チャンキー、ランキー）。全部押すと、ゴールデンバナナバレル（いやいや・コング！、攻略は183ページ）が出現するぞ。



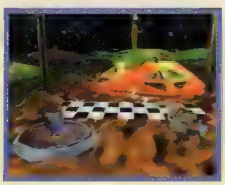
◀キノコはコングスラムで押そう



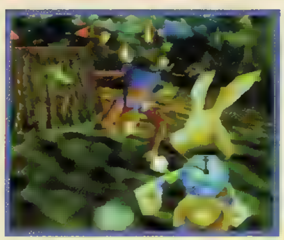
▶ゴールデンバナナバレルが出現！

Point E　うさぎとかけっこ！

昼にエリア5で寝ているうさぎのいる場所にいこう。サウンドパッドで演奏すると、うさぎが起きて、障害レース（うさぎとランキー、攻略は188ページ）が始まる。うさぎに勝つにはコースを知ることが大切だ。



▲サウンドパッドで演奏してうさぎを起こせ！



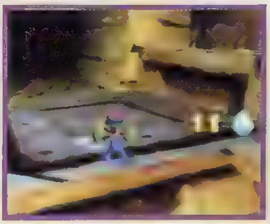


タイニーコング

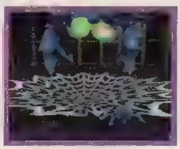
敵と戦ってゴールデンバナナをゲット

タイニーもやはりエリア2の夜の水車小屋から攻略するのがベスト。ただし、ここに入るにはチャンキーの助けが必要だ。その後はエリア4のビッグマッシュルームでゴールデンバナナを集めよう。

また、このステージから、コングバレルで小さくなってから、サウンドパッドで演奏するというパターンが多くなるぞ。



クモや、クラップトラップとの戦闘が待ち受けている！





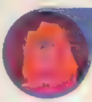
クランキー

なし



ファンキー

ホーミング



キャンディー

なし

ポイント バナナCheck!

エリア2の水車小屋の周りを流れる川。ここにはタイニーのバナナがたくさんあるので、忘れずに泳いで取っておくこと。明るい昼に泳ごう。



攻略フローチャート

A

1. エリア1で武器スイッチを押す
2. 【夜】エリア2のコングバレルで、ミクロコングで水車小屋の中へ
3. ★クモを倒してゴールデンバナナを取る

B

4. ビッグマッシュルームの1階で武器スイッチを押す
5. ★ビッグマッシュルームの1階でコンクスイッチを押し、ゴールデンバナナバレルに入る。
6. ★ビッグマッシュルームの3階の外周で設計図を取る

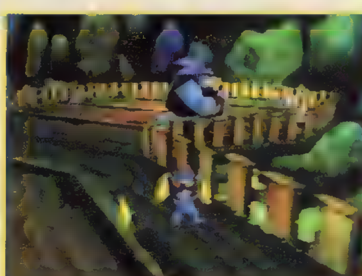
C

7. エリア5でコンクバレルに入ってから、サウンドパッドで演奏する

D

8. ★切り株の中のクラップトラップを倒してゴールデンバナナと種を取る
9. エリア3の庭に種を植える
10. ★コンクバレルに入ってから、サウンドパッドで演奏し、ゴールデンバナナを取る。

設計図はここ！

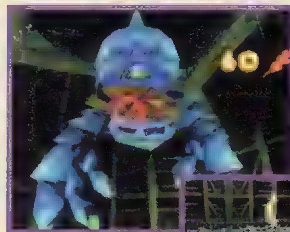


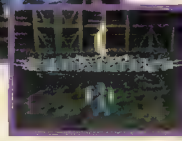
◀ビッグマッシュルーム3階の外周でウロチョロしているぞ！

Point A 水車小屋の中でクモと対決！

夜にしてから、水車小屋のわきからミクロコングで、中に入る。部屋の奥では、巨大なクモと対決するぞ。次々に子グモを落としてくるので、ダッシュで間合いを離してから、武器で倒していこう。

子グモを退治したら、巨大なクモの目を狙い撃ちだ。基本的にこの繰り返しで倒そう。ただし、囲まれると危険。武器を構えるときには気をつけよう。


◀巨大なクモの弾を避けつつ目を狙え


▶倒せばゴールデンバナナが手に入る！

Point B ゴールデンバナナバレルを探せ

エリア4のビッグマッシュルームの1階でコングスイッチを押そう。すると、3階にゴールデンバナナバレル（つるわたりコイン、攻略は185ページ）が出現する。1階のハシゴを上ったら左へ進み、もう一度ハシゴを上る。そこから左へ進めば見つかるはずだ。ゴールデンバナナバレルに飛び込むときは、くるくるパラシュートを使わないと届かないぞ。


◀ハシゴを2回上って、左へ進め！


▶ここはくるくるジャンプでわたろう！

Point C 植物の種を手に入れろ！

エリア5でコングバレルに入ってから、近くにあるサウンドパッドで演奏する。するとコークスが切り株の上までタイニーを運んでくれる。切り株の中にはクラップトラップが4匹いるぞ。これをすべて倒せば、植物の種とゴールデンバナナが手に入るのだ。クラップトラップに近づかれると苦戦するので、遠距離から安全にオレンジで倒していこう。


◀敵はオレンジで倒していこう！


▶これはポイントDで必要なアイテムだ

Point D 畑に種を植えろ！

ポイントCで植物の種を手に入れたら、エリア3の畑に行こう。みるみるうちに大きな木が生えて頂上にゴールデンバナナが出現するぞ。

このあとは、コングバレルに入ってからサウンドパッドで演奏だ。コークスがゴールデンバナナのところまで連れて行ってくれるぞ。これでゴールデンバナナが5本そろった。


◀巨大な木がニョキニョキ生える

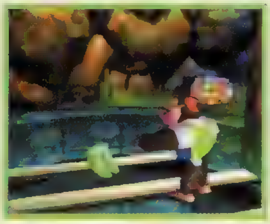

▶コークスが頂上まで運んでくれる！



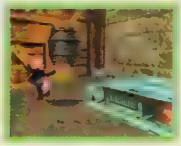
チャンキーコング

トロッコレースがあるぞ！

チャンキーは最初にエリア１の井戸から攻略していこう。井戸のレースで勝てば、エリア２の井戸に出てくるので、今度は水車小屋に向かうといいぞ。水車小屋でもゴールデンバナナが取れるが、ここはドンキーの助けが必要だ。その後は、エリア３でのトマト退治や、ビッグマッシュルームでのイベントをこなしていくといいだろう。



金属のバレルを持ち上げられるのは、チャンキーだけだぞ！





クランキー
なし



ファンキー
ホーミング



キャンディー
なし

ポイント！ バナナCheck!

エリア４のビッグマッシュルームの中で、多くのバナナが取れるぞ。特に５階から上はチャンキーで探索させると、効率良く集められるぞ。



攻略フローチャート

1. ★エリア１にある井戸に入り、レースに勝ちゴールデンバナナを取る。
2. エリア１で武器スイッチを押す
3. 【昼】エリア２の水車小屋の扉をパンチパンチで開ける　部屋で？マークの箱を壊す
4. サウンドバットを演奏して、ローラーを動かす
5. ★金属のバレルをローラーにぶつけて、ゴールデンバナナを取る
6. エリア３でコングバレルに入り、トマト型の敵を倒す
7. ★リンゴを持ち上げて、エリア１に運びゴールデンバナナをもらう
8. ビッグマッシュルームの１階で武器スイッチを押す
9. ★ビッグマッシュルームの10階のコングスイッチを押して、ゴールデンバナナを取る
10. ★ビッグマッシュルームの７階の外周で設計図を取る

設計図はここ！



◀夜にビッグマッシュルームを7階まで上り、ツルを伝って外に出よう

Point A 井戸の中でレース!

エリア1の井戸へコングスラムで飛び込もう。井戸の中でトロッコレース（攻略は187ページ）が始まるぞ。コインを集めてゴールすれば、ゴールデンバナナが手に入る。


▲井戸の金網は、コングスラムで破壊しよう！

Point B ？の箱を壊そう！

昼にエリア2の水車小屋に行こう。閉まっている扉をパンチパンチで開けて、中に入ると、部屋にはふたつの？マークの箱がある。そのひとつを壊すと水車小屋の外に、タイニーが通れる入り口ができるぞ！

Point C 金属のバレルを運べ！

ポイントBの続きだ。水車小屋には、もうひとつ？マークの箱がある。これを壊すとサウンドパッドが出現するぞ。演奏して隣の部屋のベルトコンベアを動かし、ベルトコンベアに金属のバレルを3回乗せると、ゴールデンバナナが取れるのだ。ふたつの金属のバレルはベルトコンベアの部屋で見つかるが、ひとつはこの部屋から持ってこないといけないぞ。


◀金属のバレルをここに持ってこよう


▶3回ローラーに当てればゲットできる

Point D 青虫を移動させてあげよう

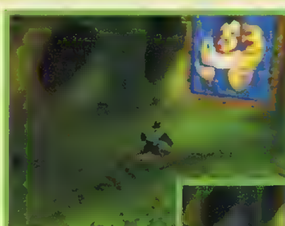
エリア3に入ると、リンゴの中に住んでいる青虫が、トマトたちを倒してくれと頼んでくる。トマトは武器やオレンジの攻撃では倒せないので、コングバレルで巨大化して倒そう。コングスラムかパンチパンチで倒すといいぞ。その後は、巨大化したままリンゴを持ち上げて、エリア1にあるリンゴマークの床まで運んでいこう。


◀トマトたちをどんどんつぶそう！


▶運ぶとゴールデンバナナをくれる

Point E チャンキーの顔をそろえろ！

エリア4のビッグマッシュルームの外周にあるコングスイッチを押すと、後ろの扉が開く。部屋の中で再びコングスイッチを押すと、大きなコングの顔のパネルが回転を始めるぞ。回転後はバラバラになるので、武器の弾を当てて、チャンキーの顔になるまで回転させていこう。絵が完成すれば、ゴールデンバナナが出現するぞ。


◀パネルを狙い撃ちで回転させよう


▶そろえば、ゴールデンバナナが取れる

ボス戦攻略

ドガドン

必要バナナ 300本



ステージ2のボスが進化した！

ハチとドラゴンが合体したような姿をしている。アステカンウィンドのボスが、パワーアップして再登場だ。

戦闘フィールドもアステカンウィンドと同じく、断崖絶壁に囲まれた大地だ。ドガドンは溶岩の中に落ちても平気だが、チャンキーが落ちたら一撃で終わり。この狭い足場でどれだけ動き回れるかが、勝利のカギだ。



◀性懲りもなくリベンジをねらうドガドン。二度と悪さができないように徹底的に退治してやろう！

ポイント 攻略パターン



▶左右に移動しながら、火の玉を避けていく。ドガドンが着地するまで、避け続けよう！



◀ドガドンが着地した一瞬の隙をつき、中央にあるTNTバレルを投げる。これでダメージを与えよう



▶3回ダメージを与えた後は、TNTバレルを投げてからコングバレルに入り、大きくなって追撃だ！

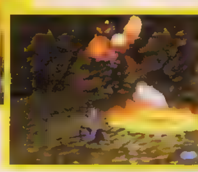
強烈な炎を吹く！

ドガドンは空中を飛びながら、火の玉を発射し、着地したときに衝撃波をおこすぞ。衝撃波に当たると、ステージの外に弾き飛ばされるので注意しよう。また、2回目のダメージの後は強烈な炎を吹いてくるぞ。

◀火の玉は着弾すると爆発する。これを計算に入れて避けよう



▶巨大な炎の攻撃はガケにぶら下がれば避けられる



バトルアリーナ

出現する敵
カスプラット、クリッター





◀試合開始直後は危険な状態。間合いをとって、しきり直そう



▶敵が出現した瞬間に攻撃。速攻で勝負だ！

敵の出現位置を覚えて先制攻撃！

試合開始と同時に、左右からはカスプラットが、背後からはクリッターが遅いかかる。すぐに画面手前にダッシュして、3匹が集まったところを一気に叩こう。

その後は、敵が出現する直前に攻撃を仕掛けて、速攻で倒すのがベスト。そのためには、出現位置を覚えとおくこと。

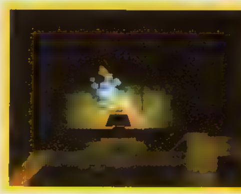
バナナフェアリー

MAP



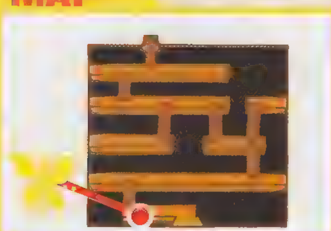
エリア2の小屋

エリア2の小屋でディディーが撮影する。ゴールデンバナナの近くを、よく見回してみよう。小屋にいるコウモリは攻撃してこないので、囲まれても撮影に集中すること。



▲バナナフェアリーに気をとられて、足を滑らせないように。撮影は慎重にやろう

MAP



エリア2の家

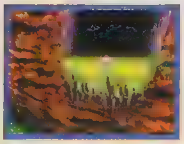
エリア2の塀に囲まれた家の中でドンキーが撮影する。2階にある？マークの箱を壊すと、中からバナナフェアリーが出てくるぞ。この家には夜にならないと入れないので、注意しよう。



▲？マークの箱をコングスラムで壊すと、バナナフェアリーが出現するぞ！

STAGE 6
クリスタルどうくつ ロビー





▲切り立ったガケに入り口がある

DKアイランドマップ



ゴールデンバナナ

065本

リンクリーコングの攻略ヒント！

●ドンキー●
キャンディーの近くの小屋で、ドンキーが絵合わせゲームをプレイできるよ。

●ディディー●
ディディーがスターをくぐり抜けたなら、中への道がひらけてくるでしょう。

●ランキー●
氷の城のてっぺんまで行って、スライディングビートルと、もう1回勝負だよ。

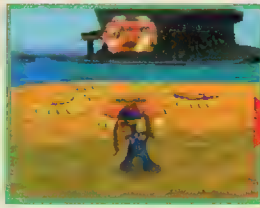
●タイニー●
イグルー（氷の家）に入るには、タイニーワープが必要です。

●チャンキー●
氷のカベを見たら、チャンキーなら気分ソーカイなアクションができるよね。



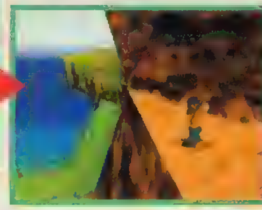
思い切って ガケから大ジャンプだ！

5本目のボスキーを手に入れ、クランジーのオリに差し込むと、クリスタルどうくつへの入り口が現れるぞ。ワープパット②でワープして、山を登っていこう。入り口の前にはガケがあるので、タイニーでいくのがいいぞ。



▲ワープパッド②を使おう

▼くるくるパラシュートで跳べ！





ゴールデンバナナ▶ ゴールデンバナナがふたつ!!

一気にふたつゲットだ！

ロビーではふたつのゴールデンバナナが取れるぞ。チャンキーが氷の壁をパンチパンチで壊したら、ドンキーにバトンタッチ。コングバレルに入ってから、溶岩の中に入ってゲットだ。

もうひとつはディディーのゴールデンバナナだ。バレルジェットで天井付近にあるリンクリードアのところまで行こう。ここにあるサウンドパッドで演奏するとコークスが持ってくるぞ！

▶サウンドパッドで演奏しよう。コークスがゴールデンバナナを見つけてくるぞ!!





◀ストロングDKで溶岩地帯を突破しろ！　ここでゴールデンバナナをゲットだ!!

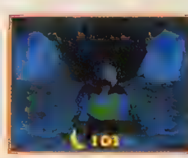
設計図▶ 設計図はここ！



◀チャンキーが氷の壁を壊すと、ランキーの設計図が取れる

ポイント！ 岩を動かし、ヒントを聞こう

チャンキーがロビーにある岩を持ち上げ、リンクリードアの前のスイッチの上に乗せよう。こうすれば、氷の壁で遮られることがないので、リンクリーのヒントを聞くことができるようになるぞ。

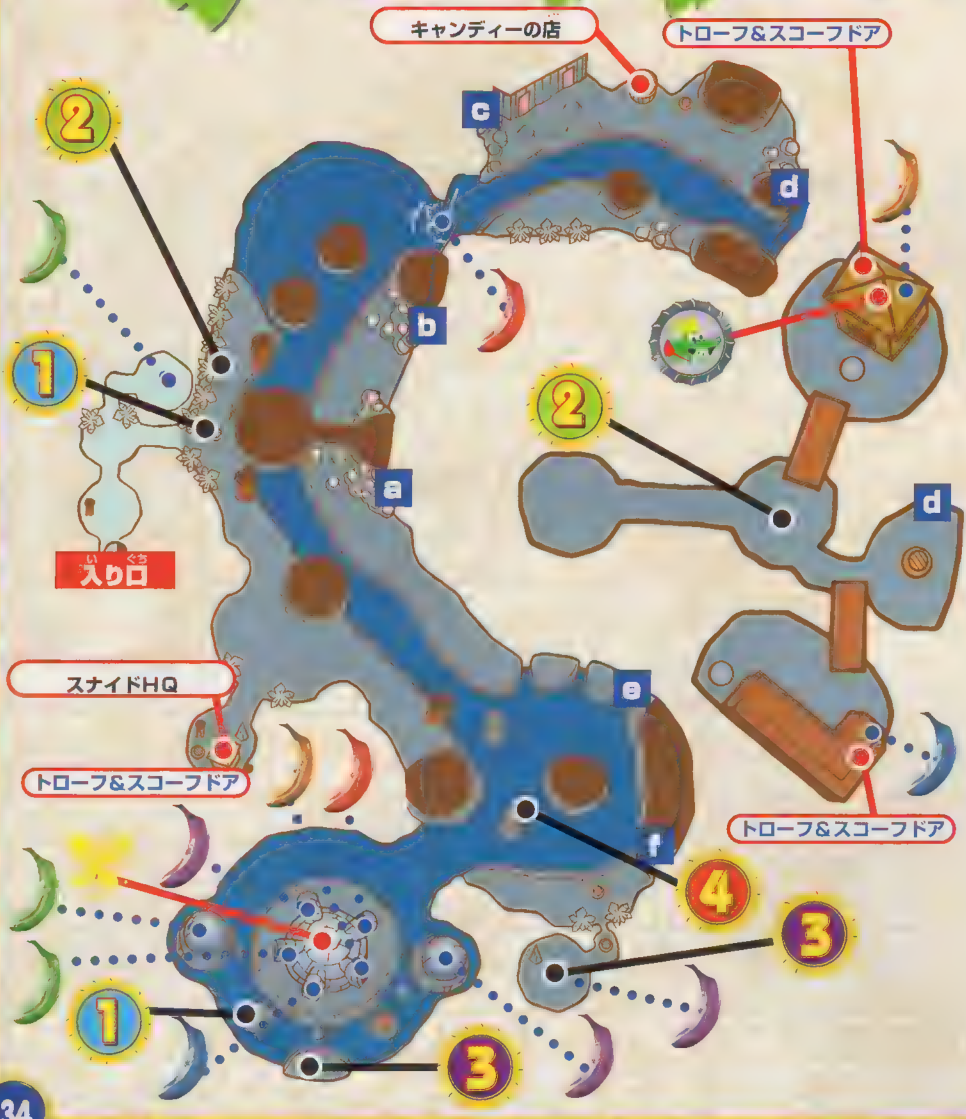


▲岩をおもしにしよう！

CRYSTAL CAVES

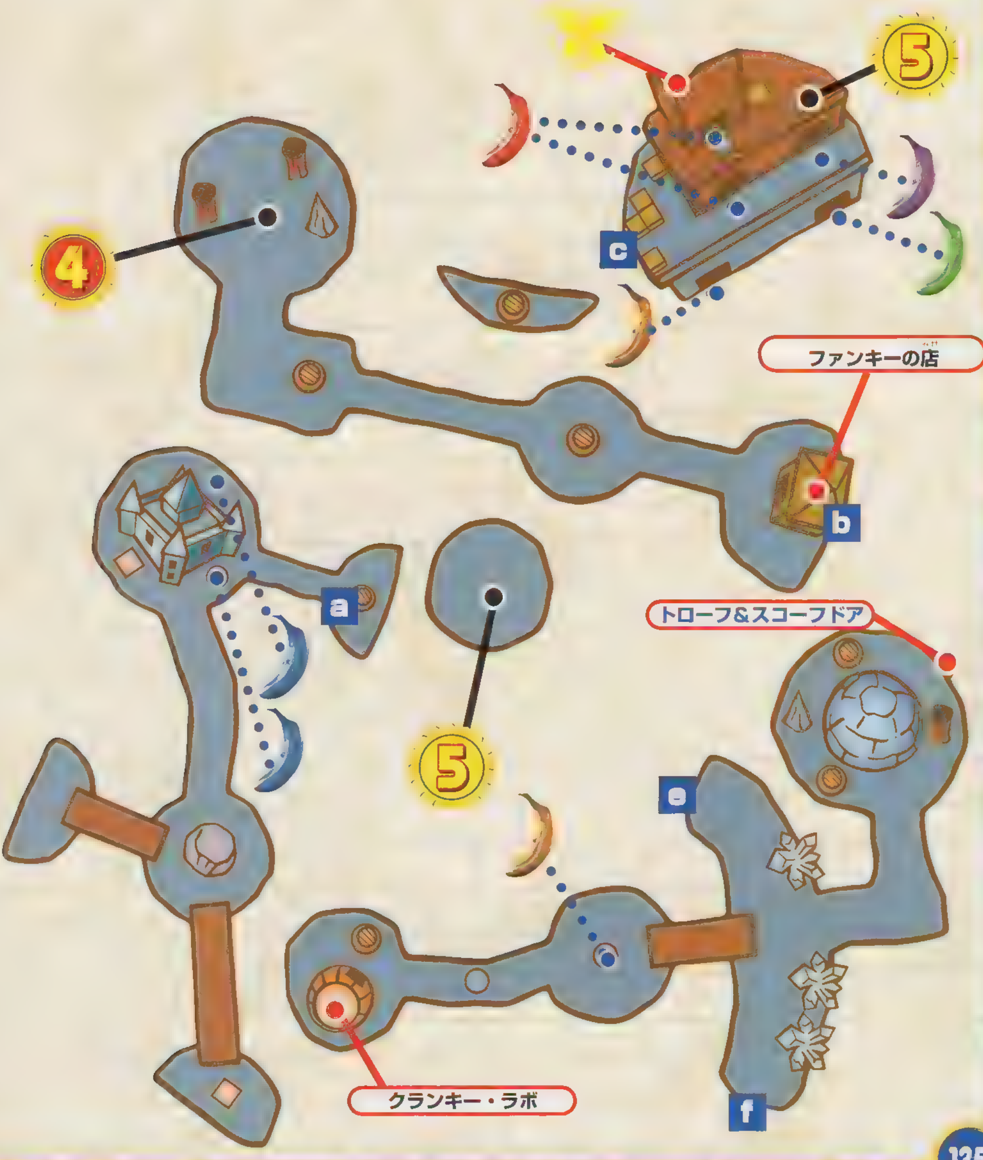
クリスタルどうくつ

MAP 全体図

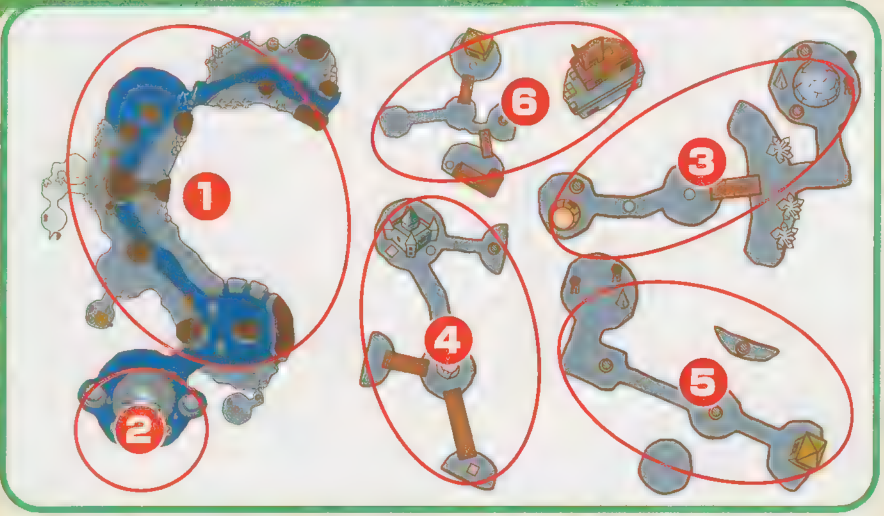


マップの特徴

神秘的な雰囲気の洞くつのステージ。洞くつの中はとても寒くて、氷の家や氷の城などの建物がある。また、天井裏では、クラッパが地震をおこしてコングたちのジャマをしているのだ。



エリア別マップ解説



エリア 1

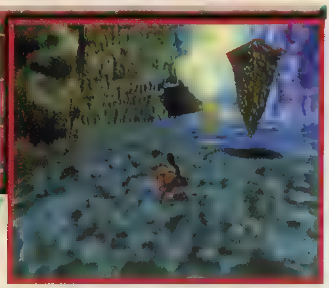
オススメコング
ディディー

ゴールデンバナナ
チャンキー、タイニー、チャンキー

設計図
なし

洞くつの上流から中流部分、スナイドHQがあるぞ

川が流れる洞くつの1階部分だ。洞くつに入った瞬間に地震が発生する。この地震は一定間隔でおこり、落石をおこすので注意しよう。下流のトローフ&スコーフドアの近くに、スナイドHQがある。


▲地震による落石が当たるとダメージを受ける。地震の元凶を早く倒そう！

エリア 2

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー、タイニー×2、チャンキー×2

設計図
チャンキー

洞くつの下流部分。氷の家へは全員が入ることに

下流のほうへ泳いでいくと、氷の家が見つかる。ここは5つの入り口があって、全員のコングが入れる重要地点だ。各コングが氷の家に入るには、ディディーでイベントをおこす必要がある。


▲氷の家の内部にはミニゲームなどのイベントがたくさんある！

エリア 3

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー

設計図
なし

川を結ぶ橋がかかっている場所。クランキー・ラボがあるぞ

下流にある橋だ。クランキー・ラボの片側は急な坂になっているので、ランキーで上ろう。また、橋の上にはコングパッドがあり、橋を渡るとチャンキーのイベントがおこる部屋に出るぞ。



▲橋の上にはドンキーやランキーのコングパッドがあるぞ！

エリア 4

オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ランキー×2

設計図
ドンキー

氷の城がある。ここでスライディングビートルとレースだ!

川を渡ったところにあるaの上り坂を上がると、氷の城の前に出る。ここはランキーで攻略していこう。城の先の道を進むと、ドンキーの設計図や、チャンキーのイベントなどがあるぞ。



▲空中にある氷の城。ランキーのスイッチやパッドがあるぞ！

エリア 5

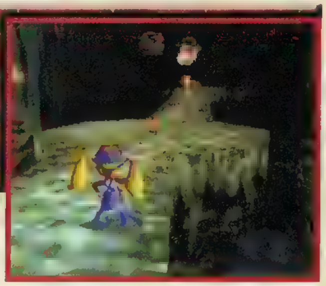
オススメコング
タイニー

ゴールデンバナナ
なし

設計図
ディディー、ランキー

上流部分にかかる橋。ここにはファンキーの店があるぞ

上流のbの坂を上るとファンキーの店に行ける。ここにかかっている橋の周りには、ディディーやタイニーのコングバレルがあるぞ。橋の奥の部屋は、タイニーが小さくならないと入れない。



▲ファンキーの店の前の橋も仕掛けがいっぱい。よくあたりを見回そう！

エリア 6

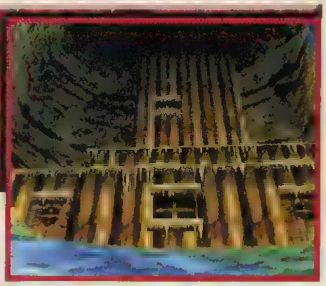
オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ドンキー×2、ディディー×2、
ランキー、タイニー、チャンキー

設計図
タイニー

上流の滝が流れる場所。ログハウスとキャンディーの店がある

いきどまりの滝の近くには、キャンディーの店と、ふたつのログハウスがある。ワープパッド⑤の場所にあるログハウスには、全員のゴールデンバナナがあるぞ。



▲サウンドパッドで演奏してログハウスの中へ入ろう！



ドンキーコング

氷の家でのイベントが最難関

最初にエリア2へ向かって、氷の家を攻略していこう。氷の家でのイベントは、他のコングに比べてかなり難しいぞ。

その後は、クランキー・ラボの近くのコングパッドから、バズーカバレルコースに入る。氷の城の近くで設計図を取ったら、エリア6のログハウスに向かおう。ここにはドンキーのサウンドパッドがふたつあるのだ。



エリア6のログハウスの中には、バトルアリーナパッドが！



攻略フローチャート

1. エリア2のサウンドパッドで演奏して、氷の家に入る
2. ★うずまきの通路を進んで、ゴールデンバナナを取る
3. ★エリア3の橋でコングパッドに乗って、ゴールデンバナナを取る。
4. ★エリア4で設計図を取る
5. エリア6のサウンドパッドで演奏して、ログハウスに入る
6. ★パネルを全部押して、ゴールデンバナナを取る
7. エリア6のサウンドパッドで演奏して、ログハウスに入る
8. ★ジンガーを倒して、ゴールデンバナナを取る



クランキー

なし



ファンキー

ダンヤクベルト2 *



キャンディー

スイカ *

ポイント バナナCheck!

氷の家やログハウスの中には、バナナバルーンが天井付近によく浮いているぞ。ドンキーに限らず他のコングもチェックしておこう。



設計図はここ！



◀エリア4の氷の城。この先の道を進んでいくと、カスプラットがいる

＊ダンヤクベルト2、スイカはひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A　壁に当たるとジ・エンド！

エリア2の氷の家。ディディーがサウンドパッドを出現させたら演奏して中へ。うずまき型の壁の中に入ると床が動き出すので、トゲトゲの壁に当たらないように先へ進もう。進行方向に床が動くときは走り、逆に動くときはゆっくり歩くのがコツだ。ただし、途中で何度か視点が変わるので、そのタイミングも頭に入れておかないとクリアは難しい。

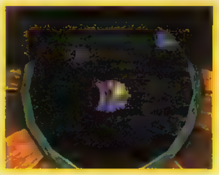


◀壁に当たるとスイカが1個減る！

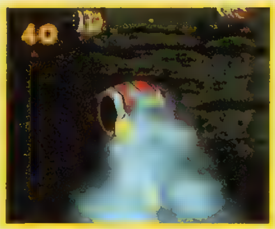
▶ゴールデンバナナを取っても床は動く

Point B　バレルを飛び移れ！

エリア3のクランキー・ラボの正面の道にあるコングパッドに乗ろう。バレルを最後まで飛び移るとゴールデンバナナバレル（ババババーン・バレル！、攻略は185ページ）があるぞ。これでゴールデンバナナをゲット。



▶バレルを飛び移るときに、バナナもゲット



Point C　ビックリハウスを攻略だ！

エリア6のサウンドパッドで演奏して、ログハウスの中に入ろう。制限時間内に4つのパネルをコングスラムで押していくのだ。両側の壁にも4つのパネルがあるので、左右のスイッチで家を回転させ、すべてのパネルを押そう。これでゴールデンバナナが取れるぞ。なお、ここにはバトルアリーナパッドがあるので、クラウンも取っておこう。



◀左右のスイッチで家を回転させる

▶全部のパネルを押せばOKだ！

Point D　ジンガーを撃ち落とせ！

ここは、エリア6にあるポイントCとは別のログハウス。サウンドパッドで演奏して中に入ろう。部屋の中にいるジンガー6匹を倒せば、ゴールデンバナナが手に入るぞ。部屋のすみの台に乗って、撃ち落とすのが簡単だ。ジンガーを倒した後は、開いたり閉じたりしている床の上のバナナを集めていこう。穴の中に落ちてしまうとやり直しになるぞ。



◀入り口から左すみの台に乗ろう

▶ここから狙い撃ちすれば安全だ！

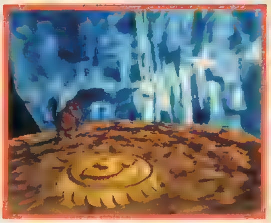


ディディーコング

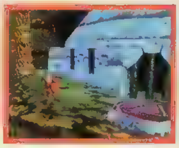
まっ先に氷の家へ向かおう！

ディディーは、ポイントAのイベントを最初にこなそう。氷の家にサウンドパッドを出現させたら、全員でここを攻略だ。

ポイントBのイベントのあとは、必ずこの近くにあるワープパッド⑤を踏むこと。これはランキーの設計図を取るために必要になる。最後にエリア6のログハウスへ向かおう。ここにはサウンドパッドがふたつあるぞ。



ワープパッド⑤を踏むのは、ディディーの仕事だ！





クランキー

なし



ファンキー

ダンヤクベルト2



キャンディー

スイカ

ポイント！ バナナCheck!

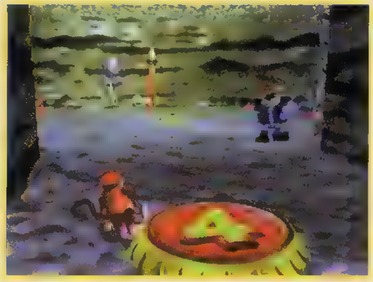
氷の家の上空周辺にはバナナバルーンが、ワープパッド④の上空にはバナナバンチがある。これはバレルジェットで取るのだ。



攻略フローチャート

1	エリア2の氷の家の上にあるDKマークをくぐる。	A
2	エリア2のサウンドパッドで演奏して、氷の家に入る。	A
3	★バレルを順番どおりに投げて、ゴールデンバナナを取る。	A
4	★エリア5の橋にあるコングバレルに入り、ゴールデンバナナバレルへ。	B
5	★エリア5で設計図を取る。	
6	エリア6のサウンドハッドで演奏して、ログハウスに入る。	C
7	★部屋の敵を全部倒して、ゴールデンバナナを取る。	C
8	エリア6のサウンドパッドで演奏して、ログハウスに入る。	D
9	★クラッパを倒してから、バナナバンチを取る。さらに、ゴールデンバナナを取る。	D

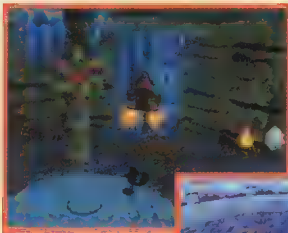
設計図はここ！



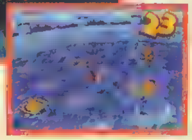
◀川の上のワープパッド④から行く。タイニーの助けがいるぞ

Point A 空を飛んでDKマークをくぐれ！

バレルジェットでエリア2にある氷の家へ。上空のＤＫマークをくぐると、氷の家に各コングのサウンドパッドが出現する。ここで演奏して部屋に入ろう。バレルを全部壊せばゴールデンバナナが出てくるのだが、すぐにバレルが復活してしまう。バレルの下のパッドに書いてある番号順に投げていくのが正解だ。投げまくって下の番号を覚えよう。



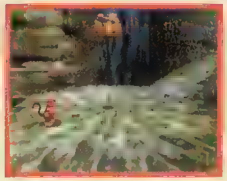
◀ＤＫマークをくぐり氷の家を攻略だ！



▶下の番号を覚えて、順番通りに投げろ！

Point B ゴールデンバナナバレルへ！

エリア5のファンキーの店の前にかかる橋にコングバレルがある。ここに入ったら、バレルジェットで氷の城と逆の方向へ飛ぶ。ゴールデンバナナバレル（めいろでバキューン！、攻略は184ページ）が見つかるぞ！



▶上空にはゴールデンバナナバレルがあるぞ！

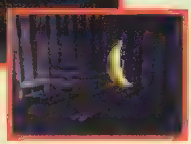


Point C ログハウスで大戦闘！

エリア6のログハウスで、演奏して中に入ろう。制限時間内に敵を倒せばＯＫだが、やみくもに戦っても倒せない。まずは最初にコングバレルに入り、すみのクリッターを倒して足場に乗ろう。そこから中央に向けてオレンジを投げ、4匹のカブーンを倒す。さらにジャンプで中央の台に乗り、すみにいる残りの敵をオレンジで倒そう。



◀すみの台からオレンジを放て！



▶全部倒せばゴールデンバナナをゲット

Point D ロウソクに炎をつけろ！

エリア6のログハウス。最上階のサウンドパッドで演奏して、中に入ろう。まずは2匹いるクラッパを倒して、コングパッドを出現させる。その後スプリングテールでコングバレルに入ろう。後は、バレルジェットの炎で3本のロウソクに火をつければＯＫだ。下の金網が開いて、中からゴールデンバナナが飛び出してくるぞ。



◀バレルジェットの炎で点火する



▶3本燃やせばゴールデンバナナが出現



ランキーコング

氷の城で大活躍！

このステージからコングバレルを使うハンドスプリントが必要になる。すぐにバナナコインを集めてクランキー・ラボへ向かおう。

エリア2の氷の家でゴールデンバナナを取ったら、エリア4の氷の城を攻略だ。ここでまとめてゴールデンバナナが手に入るぞ。氷の城のイベントでは、スライディングビートルとのレースがいちばんてこずるだろう。



このレースに勝つためには、ハンドスプリントのワザが必要





クランキー
ハンドスプリント



ファンキー
ダンヤクベルト2



キャンディー
スイカ

ポイント！ バナナCheck!

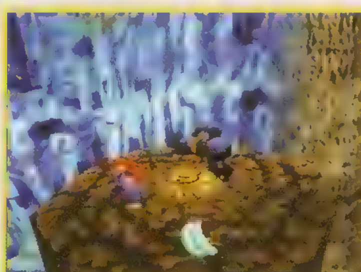
エリア3のクランキー・ラボの近くのコングパッドに乗ろう。ランキーバルーンのワザで、バナナバンチが3つ取れる。これは必ず取ろう。



攻略フローチャート

1	エリア2のサウンドパッドで演奏して、氷の家に入る	A
2	★部屋の敵を全部倒して、ゴールデンバナナを取る	A
3	エリア4でコングスイッチを押して、氷の城に入る	B
4	★オバケカボチャとのゲームに勝って、ゴールデンバナナを取る	B
5	エリア5でコングスイッチを押してから、コングパッドで氷の城へ	C
6	★「ビートルすべり台その2」に勝って、ゴールデンバナナを取る	C
7	★エリア5で設計図を取る	
8	エリア6のサウンドパッドで演奏して、ログハウスに入る	D
9	★コングバレルに入り、ハンドスプリントでゴールデンバナナを取る	D

設計図はここ！



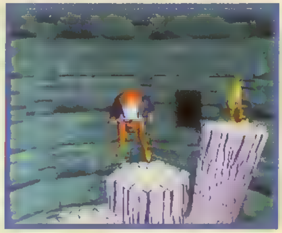
◀洞くつの上にあるワープパッド⑤の場所。ディディーの助けがいる

Point A 氷の家で敵を倒せ！

エリア2の氷の家。ディディーがサウンドパッドを出現させたら、ここで演奏だ。部屋の中ではノーティ2匹とクリッター3匹が出現する。すべて倒すとコングパッドが出現する。これでゴールデンバナナを取ろう。



▲とにかく敵を倒す。バナナバルーンも撃ち落とそう

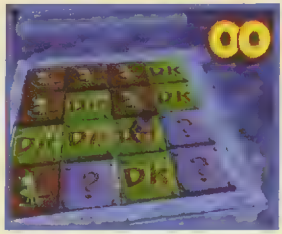


Point B 氷の城でパネルゲーム！

エリア4の氷の城の横にあるコングスイッチを押して城の中へ。そこではオバケカボチャがゲームを挑んでくる。16個あるパネルをコングスラムで押してDKマークに変えよう。敵よりパネルの数が多ければ勝ちだ。



▲オバケカボチャのあとを追いかけていくといいぞ！

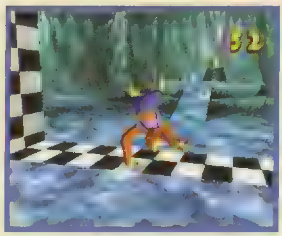


Point C 氷の城でレースゲーム！

エリア4の氷の城の裏にあるコングスイッチを押すと、城の屋根が開く。コングパッドに乗って、屋根から突入しよう。城の中ではビートルがレース（ビートルすべり台その2、攻略は186ページ）を挑んでくるぞ。



▲ハンドスプリントのワザを覚えていないと勝てない



Point D ハンドスプリントを使え！

エリア6のログハウスの横のコングパッドで屋根に乗り、サウンドパッドで演奏して中に入る。

部屋に入ったら、コングパッドに乗って、天井のコングバレルに入ろう。奥にあるスイッチを押すと、入り口にゴールデンバナナが出現する。ただし制限時間はたったの3秒。クラッパを避けながら、ハンドスプリントで入り口へダッシュしよう。



◀まずはコングバレルに入ること！



▶クラッパをかわして取りにいけ！

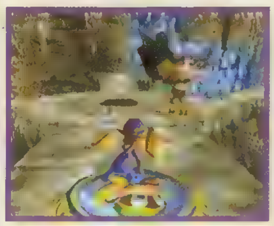


タイニーコング

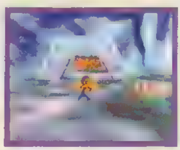
地震をおこす巨大クラッパを倒せ！

タイニーは最優先で、洞くつの地震をおこしているクラッパを倒そう。そのためにはタイニーワープが必要だ。バナナコインを集めて、クランキー・ラボへ向かおう。

クラッパを倒せば、地震が止まるので冒険がぐっと楽になる。その後はエリア2の氷の家と、エリア6のログハウスを攻略していこう。氷の家のイベントは難易度が高いぞ。



こいつを倒さないと、じっくり冒険ができないぞ！





クランキー
タイニーワープ



ファンキー
ダンヤクベルト2



キャンディー
スイカ

ポイント バナナCheck!

洞くつを流れる川には、タイニーのバナナがたくさん落ちている。地震を止めてから、取りにいくといいだろう。上流から下流まで探そう。



攻略フローチャート

1. チャンキーが氷のドームを壊したら、エリア2のコンクハッドでワープして、巨大クラッハを倒す（A）
2. ★エリア1でコンクハレルに入って、穴の中へ。さらにゴールテンバナナバレルに入る（B）
3. エリア2のサウンドハッドで演奏して、氷の家に入る（C）
4. ★地面のマトをコングスラムで叩いて、ゴールテンバナナを取る
5. ★エリア5でコンクバレルに入ってから、穴の中へ　さらにコングパッドでワーフしてコールテンバナナを取る。（D）
6. ★エリア6で設計図を取る
7. エリア6のサウンドハッドで演奏して、ロクハウスに入る（E）
8. ★クラッフトラッフを全部倒して、ゴールデンバナナを取る。

設計図はここ！



◀エリア6のキャンディーの店の近くにいる。武器で倒そう

Point A 巨大クラッパを倒せ!

チャンキーがポイントCのイベントを終えていると、氷の家の近くにあるコングパッドに乗れるぞ。ここから洞くつの天井裏に行ける。巨大クラッパをオレンジで倒そう。



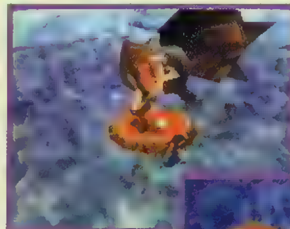
▲巨大クラッパを倒して、洞くつの地震を止めろ!

Point B ワープパッドが出現

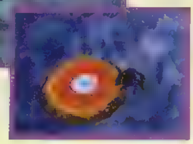
エリア1のfの坂の手前にコングバレルがある。小さくなったら坂の下の穴に入ろう。ここにはゴールデンバナナバレル(いやいや・コング!、攻略183ページ)がある。ミニゲームをクリアするとワープパッド③が出現するぞ。

Point C マトをコングスラムで叩け!

ディディーがエリア2の氷の家にサウンドパッドを出現させたあと、ここで演奏して中に入ろう。部屋にいるクラッパは速攻で倒し、地面のマトをコングスラムで叩く。するとこのマトが動き出すぞ。制限時間内に3回コングスラムを決めれば、ゴールデンバナナが取れる。ただし、マトの動きはかなり早い。ある程度予測してコングスラムをしよう。



◀部屋の中央にいるクラッパを倒せ!



▲マトの速度を計算に入れよう

Point D 氷のドームの中へワープ!

エリア5のファンキーの店にかかる橋の中央から、くるくるパラシュートで空中のコングバレルに跳び込む。バレルから出た瞬間もふたたびくるくるパラシュートで橋に戻ること。それから橋を渡って穴の中に入ろう。部屋に入ったら、コングパッドでタイニーワープ。すると、エリア2の氷の家の近くにワープして、ゴールデンバナナが取れるぞ。



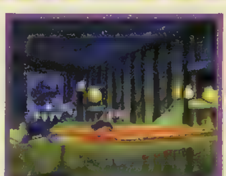
◀くるくるパラシュートをしないとダメ



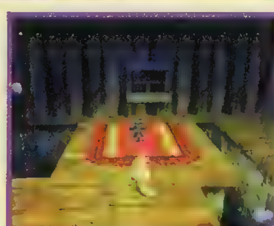
▲タイニーワープでここに出るぞ!

Point E 5匹のクラップトラップを撃破!

エリア6のログハウス。サウンドパッドで演奏して中に入ろう。部屋には5匹のクラップトラップがいるので、これをすべて退治して、ゴールデンバナナをゲット。クラップトラップはオレンジで倒そう。



▲次の場所に跳び移る前に、クラップトラップを撃破





チャンキーコング

ゴリラゴーンを覚えよう！

このステージから自分の姿を消すゴリラゴーンのワザが必要だ。最初にバナナコインを集めて、クランキー・ラボへ行こう。

また、パンチパンチで氷の壁を壊し、ゴールデンバナナを取ったら、氷の城へ向かおう。城の近くで岩を運ぶイベントをクリアしたあとは、氷の家とログハウスの攻略だ。いろいろとやることが多く、忙しいステージだぞ。

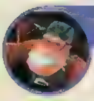


透き通った壁を見つけたら、パンチパンチで砕け！





クランキー
ゴリラゴーン



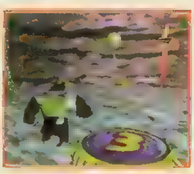
ファンキー
ダンヤクベルト2



キャンディー
スイカ

ポイント！ バナナCheck!

ワープパッド③で入る部屋に、バナナバルーンやコインがたくさんあるぞ。ただし、ここにくるにはタイニーの助けがいるぞ！



攻略フローチャート

1. ★エリア１で氷の壁を壊して、コングパッドに乗る　ゴールデンバナナを取る。 (A)
2. エリア４にある岩を台座に乗せる。 (A)
3. ★エリア３にある岩を台座に乗せる　エリア２に出現したゴールデンバナナを取る。 (B)
4. ★エリア２の氷の家の屋根で、設計図を取る。
5. エリア２のサウンドハッドで演奏して、氷の家に入る (C)
6. ★ＴＮＴバレルを敵から守って、ゴールデンバナナを取る (C)
7. エリア６のサウンドハットで演奏して、ログハウスに入る (D)
8. ★サーチライトを避けながら、コングパッドに乗る　さらにゴールデンバナナバレルに入る (D)

設計図はここ！



◀エリア２の氷の家の屋根にいる。上って倒そう

Point A ゴリラゴーンを使う

ゴリラゴーンのワザを覚えてから、エリア1のDKドアの正面の氷の壁をパンチパンチで壊そう。コングパッドに乗るとゴールデンバナナが出現するぞ。パッドに乗るだけでゴールデンバナナが取れるので、とても簡単だ！

Point B 岩を台座に乗せろ！

最初にエリア2の氷の城へいこう。脇道を進むと岩が落ちている。これを持ち上げてから、近くの台座に乗せよう。すると、エリア3にある岩が取れるようになる。



▲岩を持ち上げたら、バナナを取りながら進むのだ

Point C 再び岩を台座に乗せよう！

ポイントBの続きだ。クランキー・ラボからまっすぐ進むと、丸い岩がある部屋に出る。ポイントBをこなせば、岩を包んでいる氷が消えているはずだ。巨大化してから岩を持ち上げて、台座の上に置こう。すると、氷の家の近くにあるドームが砕けて、ゴールデンバナナが手に入るぞ。この後は、タイニーにバトンタッチだ。



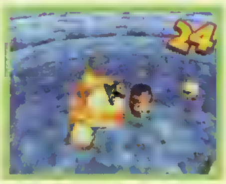
◀岩を持ち上げて、台座の上に置く



▶ゴールデンバナナが出現するぞ！

Point D TNTバレルを敵から守れ！

エリア2の氷の家に向かおう。ディディーがイベントでサウンドパッドを出現させたら、ここで演奏だ。家の中では、TNTバレルにうさぎが縛りつけられている。接近してくる火の玉からうさぎを守れ!!

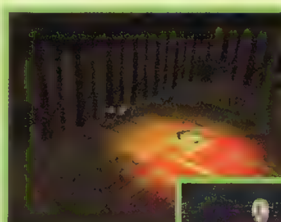




▶時間切れまで防ぎきれば、ゴールデンバナナが取れる

Point E サーチライトの中に入るな！

エリア6のログハウスの前で演奏する。部屋の中はサーチライトが動き回り、侵入者を警戒しているぞ。ライトに照らされないように、奥のコングパッドに乗って、ゴリラゴーンのワザを使おう。透明になっている間は見つからないので、その隙にゴールデンバナナバレル（サーチライト・アタック！、攻略は182ページ）に跳び込もう。



◀壁沿いを慎重に歩いていこう！



▶透明になれば、照らされても平気だ

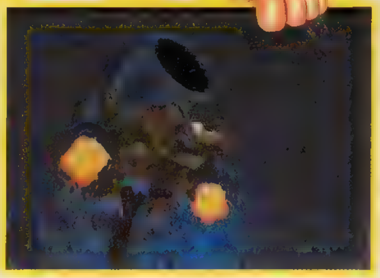
ボス戦攻略 アーミイ・ジロー

必要バナナ **350本**



ステージ1のボスと再戦!

このステージのボスは、武装したアルマジロ、アーミイ・ジローだ。今回は、背中からミサイルが放てるように改良されて、パワーアップ。さらに両側のロケットを噴射して、空を飛べるようになっている。戦闘フィールドは洞くつの中。あたりは暗闇なので、クリスタルや爆発の光で敵の位置をつかむのだ。



◀パワーアップして、空を飛べるようになった。空中にいるときは、どんな攻撃もよせつけない

ポイント! 攻略パターン



▶左右の大砲をジグザグ移動で避ける。砲撃が終わるとスキができるので、TNTバレルを投げろ!



◀空中にいるときや、転がっているときは攻撃できない。ひたすら避けよう。敵が地上に降りるのを待て!



▶誘導ミサイルを撃ち終わるとスキを見せる。TNTバレルで攻撃だ。計5発当てれば倒せるぞ

誘導ミサイルに要注意!

地上にいるときは、左右の大砲を連射してくる。1回ダメージを与えると、攻撃パターンが変化。飛行してから地面に急降下して、衝撃波をおこすぞ。さらに背中にある巨大な大砲から、誘導ミサイルも発射する。



◀急降下の衝撃でおこる衝撃波は、ジャンプ攻撃でかわすのだ!



▶誘導ミサイルはTNTバレルでなんとか破壊できる

バトルアリーナ

出現する敵

クリッター、カスプラット×2





◀試合開始直後。3匹を1か所にまとめて、Bボタン連打で攻撃する



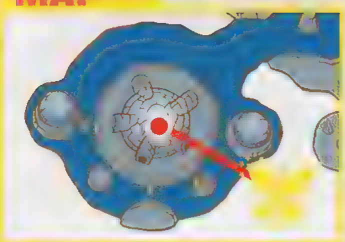
▶ランニングアタックは威力は大きいが、外れると危険！

派手な攻撃は控えめに！

ひるよるウッドでのバトルとコツは同じだ。試合開始と同時に、左右からカスプラットが、背後からクリッターが襲いかかる。すぐに手前にダッシュしてから、攻撃していこう。ただし、ドンキーのランニングアタックはアクションが大きいので、場外に落ちやすい。通常の攻撃で地道に倒そう。

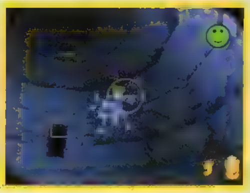
バナナフェアリー

MAP



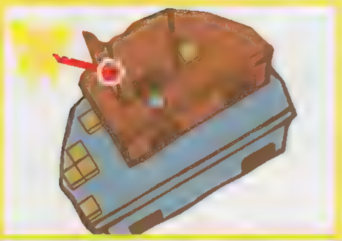
氷の家で撮影

エリア2の氷の家で、タイニーがサウンドパッドで演奏して中に入ろう。そこでのイベントをクリアすると、バナナフェアリーが出現する。見逃さないように撮影しよう。



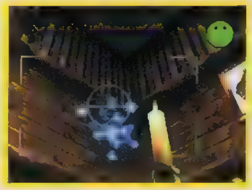
▲ここのイベントはとても難しいが、必ずクリアしてバナナフェアリーを撮影するんだ！

MAP



ログハウスで撮影

エリア6のワープパッド⑤の付近のログハウス。最上階のサウンドパッドで演奏して中に入ろう。ロウソクがある部屋のイベントを終えるとフェアリーが出現するぞ。

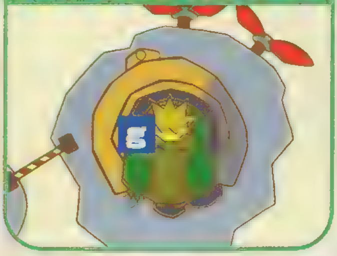


▲ロウソクの炎をつけると、天井にバナナフェアリーが現れるのだ！

STAGE 7
ゾゾゾ～キャッスル ロビー


ロビーからすでに、不気味な感じがする

DKアイランドマップ



ゴールデンバナナ

80本



リンクリーコングの攻略ヒント！


●ドンキー●

ドンキーが先に行くにはレバーを左下、右上、左上の逆の順番で引かなくちゃダメだよ。


●ディディー●

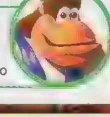
ダンスホールの悪魔払いを済ませたら、ディディーはキャンドルを灯しなさい。


●ランキー●

てっぺんのタワーに入る前にファンキーから最後のパワーアップを受ける必要があるね。


●タイニー●

タイニーでダンスホールに入って、ミュージアムにワープしてごらんなさい。


●チャンキー●

もし、ほかの全員がダメだった場合でも、チャンキーのパンチなら効くかもよ。



ここへ入るには
巨大な大砲に入れ！

ボスキーを６本手に入れ、クランジーのオリに差し込むと、キングクルールの要塞の入り口が開くぞ。また、この近くにある島に巨大な大砲が出現する。ワープパッド①からこの島に移動して、大砲の中に入ろう。



▼これでキングクルールの要塞までひとっ飛び！





ゴールデンバナナ コンビプレイでゲットだ！

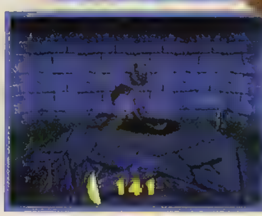
天井を探してみよう！

ロビーの周りを歩いていくと、岩が乗っているランキーのコングパッドが見つかるぞ。チャンキーにバトンタッチして、岩をどかしておこう。

ランキーがコングパッドに乗ったら、ランキーバルーンで天井の中央に向かおう。そこにはゴールデンバナナバレル（サーチライト・アタック！、攻略は182ページ）がある。これをクリアして、ゴールデンバナナをゲットしよう。

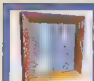


◀岩をどかしてから乗る



◀天井の中央へ！





設計図 オリはドンキーが開ける

オリから解き放とう！

ロビーの中央には、鉄格子の中に赤のカスプラットが閉じこめられている。ここは、ドンキーの武器スイッチで扉を開け、ディディーにバトンタッチ。カスプラケットを倒し、設計図を入手しよう。



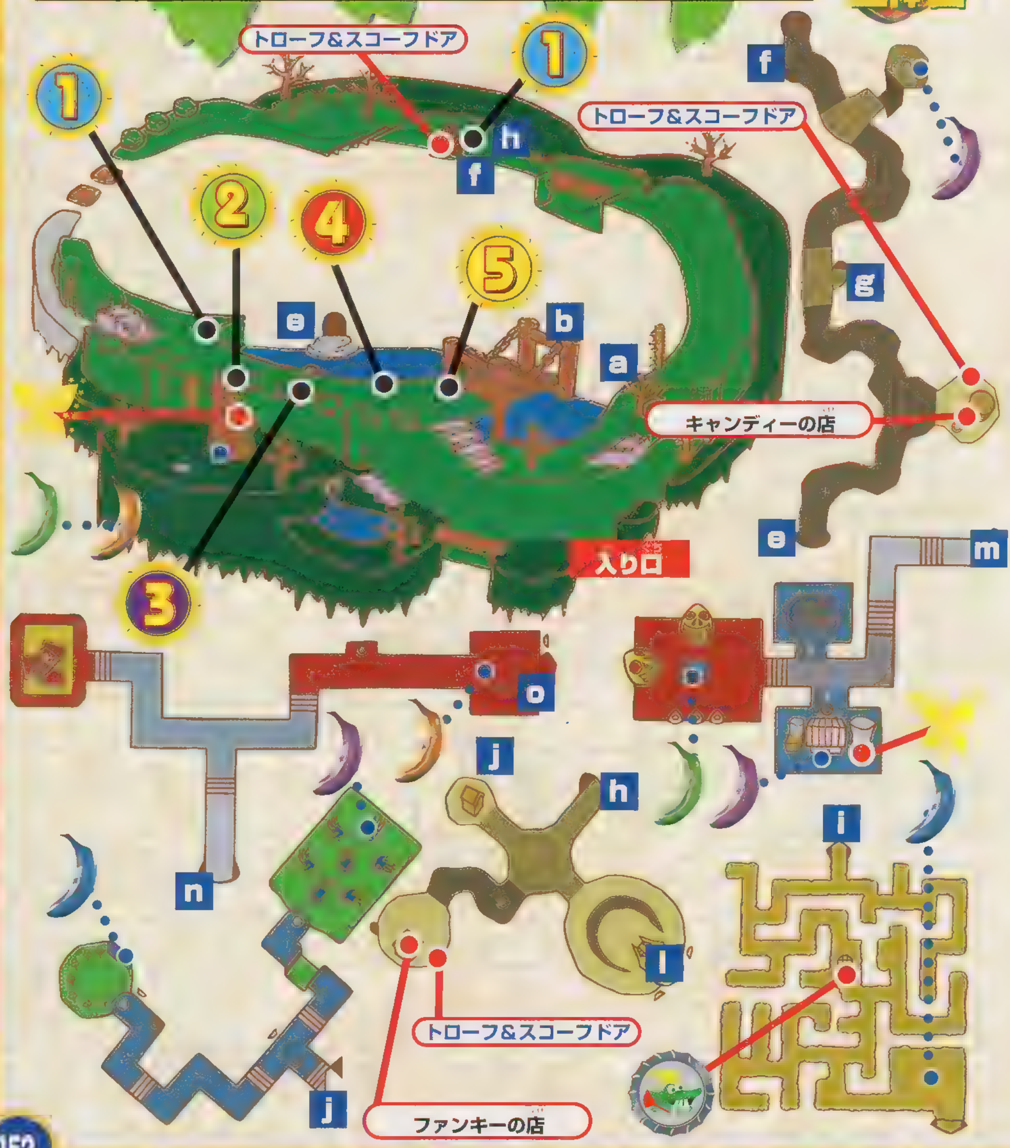


▲ドンキーが武器スイッチを押してディディーが倒せ

CREEPY CASTLE

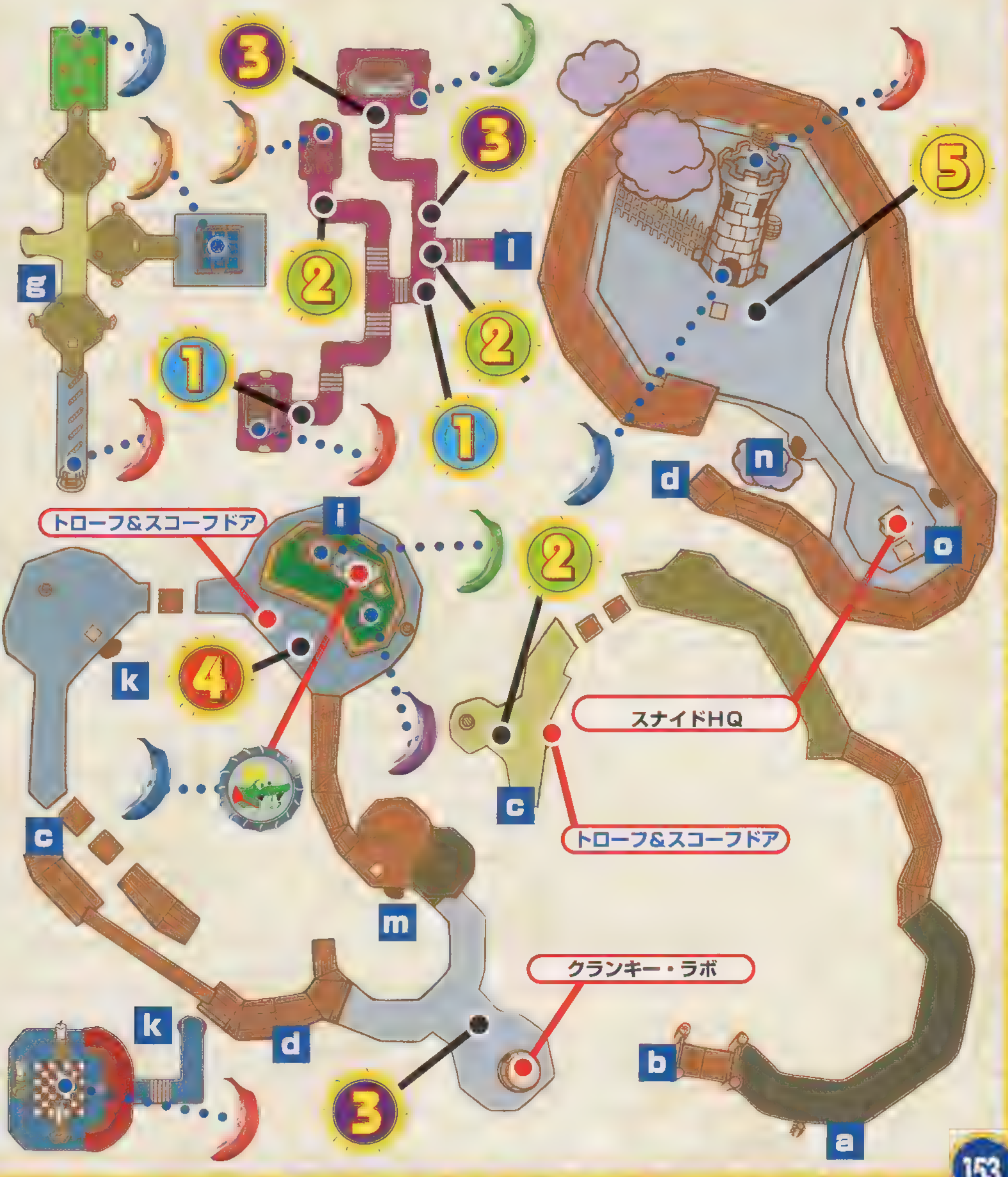
ゾンゾ〜キャッスル

MAP 全体図

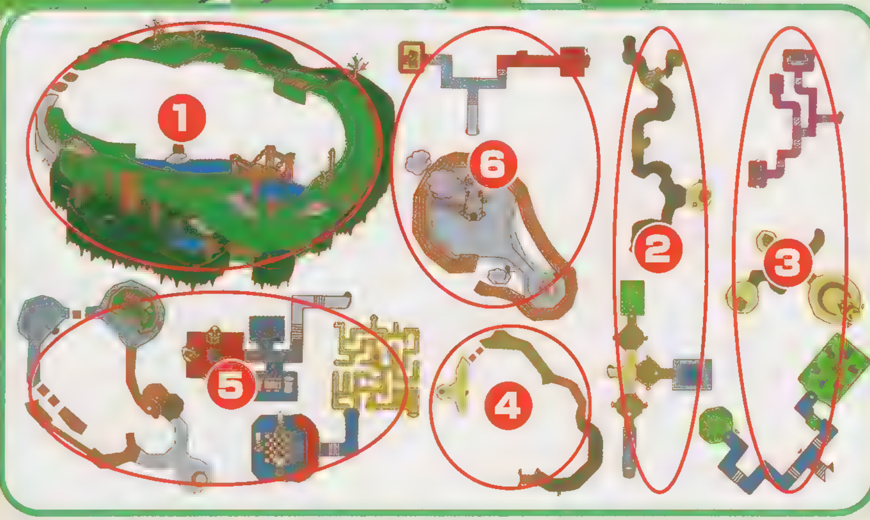


マップの特徴

恐ろしい城のステージだ。入り口のつり橋をくぐると、そこからは山道になっていて、頂上まで続いている。細い道の所々には、城や洞くつへの扉があるぞ。城の中には、ミュージアム、ダンスホール、図書館などがある。



エリア別マップ解説



エリア1

オススメコング **ドンキー**

ゴールデンバナナ
ドンキー、チャンキー

設計図
ドンキー、タイニー

各エリアに通じるワープパッドと、城へ続くつり橋がある

城の1階部分だ。池のほとりにはワープパッドが集まっているので、最初に踏んでおこう。城の後ろに回ると、エリア2と3への扉があるぞ。つり橋を渡ると、城の上層部に行くことができる。



▲城はガケの上に立っている。外周部分を進むときは落ちないように注意！

エリア2

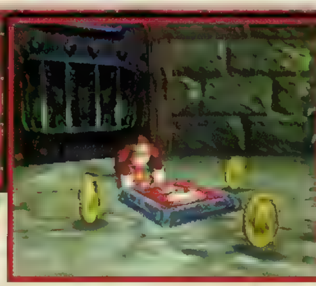
オススメコング **チャンキー**

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー、タイニー

設計図
チャンキー

ゴールデンバナナが隠された部屋がある

城の裏側と、池の中に通じている洞くつだ。洞くつの中には、チャンキー以外のゴールデンバナナが1本ずつ隠されているぞ。洞くつの入り口にあるタッグバレルで、全員が攻略していこう。



▲コングスイッチを押して、部屋をひとつずつ探索していくのだ！

エリア 3

オススメコング
ディディー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー

設計図
ディディー

ファンキーの店がある。地下室には敵がいっぱいだ

エリア１の裏側から入る。ファンキーの店があるので、ここで武器を強化してもらおう。また、武器スイッチを押すと地下室の階段が現れる。ふたつの地下室では全員のゴールデンバナナが手に入る。



▲地下室に通じる不気味な入り口。地下室にはオバケ鉄道も走っている！

エリア 4

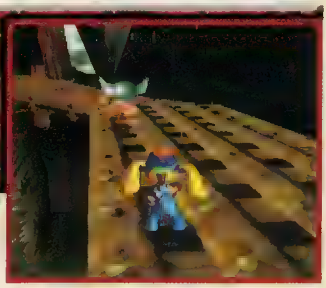
オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
なし

設計図
ランキー

城の頂上へ続く細い道。途中にはクランキー・ラボがある

エリア１のつり橋をくぐると、細い道に入る。狭い道にいるクラッパは、楽器を演奏して倒すのがベスト。一撃でもくらうと谷底に落ちてしまう。城の周りを一周すると、クランキー・ラボがある。



▲このステージのコングスイッチを押すには、クランキーの薬が必要だ

エリア 5

オススメコング
ランキー

ゴールデンバナナ
ディディー、ランキー、タイニー、チャンキー×2

設計図
なし

ここから城の中に入れるぞ。ミュージアムとダンスホールを探検だ！

あ　城の頂上部分にさしかかると、やっと城の中に入ることができる。ここから入れるのはミュージアムとダンスホール。また、城の外には小屋があり、ランキー、ティディー、チャンキーが入れるぞ。



▲赤い絨毯が敷いてある城の内部。シーツをかぶったクレムリンが愉快

エリア 6

オススメコング
ドンキー

ゴールデンバナナ
ドンキー、ディディー、ランキー

設計図
なし

城の頂上部分。スナイドＨＱと塔がある

頂上にはスナイドＨＱがあるので、集めてきた設計図を交換しよう。頂上の塔ではランキーとディディーのゴールデンバナナが手に入る。また、細い道の途中には図書館への入り口があるぞ。



▲スナイドＨＱは城の上にある。すでに設計図は集まっているはずだ

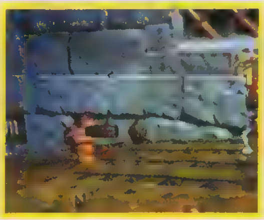


ドンキーコング

薬と武器の強化は絶対に必要！

最初にクランキーから、ウルトラコングスラムの薬を買って、赤いコングスイッチを押せるようになろう。同時に、ファンキーに武器を強化してもらうこと。これは、コングのうち、誰かひとりが覚えればOKだ。

ドンキーが最初に攻略するのは、エリア1の枯れ木の中。ここではチャンキーもイベントがあるので、かわりばんこに入ろう。



赤いコングスイッチを押せるようになろう。武器も強化だ！





クランキー
ウルトラコングスラム＊



ファンキー
スナイパー＊



キャンディー
がっきUP2＊

攻略フローチャート

A

1. エリア1のコングパッドで、枯れ木の入り口を開ける。
2. ★枯れ木の中で設計図を取る。
3. ★枯れ木の中に入って、狙い撃ちモードでマトを撃つ　ゴールデンバナナを取る。

B

4. ★エリア2の洞くつで、コングスイッチを押す。パネルをコングスラムでドンキーの顔に変えて、ゴールデンバナナを取る。

C

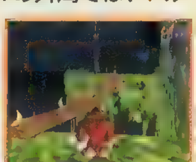
5. エリア3で、武器スイッチを押して、階段を下りる。
6. ★レバーを順番どおりに引いて、扉を開ける。レースに勝って、ゴールデンバナナを取る。

D

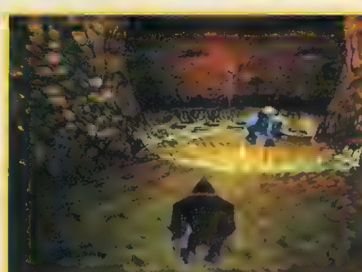
7. エリア5でコングスイッチを押して、図書館に入る。
8. ★図書館でコングスイッチを押してから、コングバレルに入る。さらにゴールデンバナナを取る。

ポイント バナナCheck!

エリア1やエリア4の外周では、バナナが数多く手に入る。城の回りや枯れ木の中を探検するときは、ドンキーで行くといいだろう。



設計図はここ！



◀エリア1の枯れ木の中で手に入る。バナナバルーンもあるぞ！

＊ウルトラコングスラム、スナイパー、がっきUP2はひとりが入手すれば全員が使用できます。

Point A　狙い撃ちモードでマトを撃て！

エリア１の枯れ木の前にあるコングパッドへ。バズーカバレルコースを最後まで進むと、枯れ木に入り口が現れる。さらにこの中を進むと、マトがある部屋に出るぞ。武器を狙い撃ちモードにして撃とう。当てるたびに水位が上がっていき、ゴールデンバナナが取れるようになる。なお、ここでフェアリーも出現するので、同時に撮影しておこう。



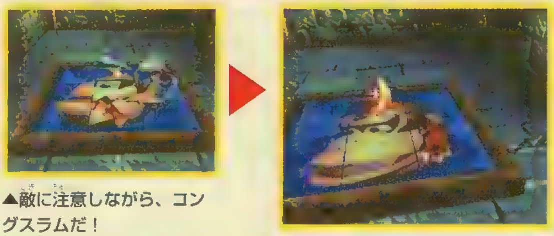
◀枯れ木というのはこれだ



▶武器を強化してもらってないとダメ！

Point B　ドンキーの顔にそろえよう！

エリア２の洞くつに入ったら、ｇの入り口から正面へ進もう。コングスイッチを押すと、大きなパネルの部屋に入れる。これをコングスラムで押して、ドンキーの顔にそろえるのだ。そろうとゴールデンバナナが取れる！



▲敵に注意しながら、コングスラムだ！

Point C　レバーを順番に倒せ！

エリア３でｉの扉に入ろう。左→右と進んで、突き当たりの扉を武器スイッチで開けて入る。ここはリンクリーのヒントの場所だ。入り口から見て、レバーを左上→右上→左下と倒そう。間違えるとダメージを受けるので注意。開いた扉をくぐると、レースゲーム（トロッコでコイン、攻略は189ページ）が始まる。勝てばゴールデンバナナがもらえるぞ。



◀レバーを倒すときは、敵に注意！



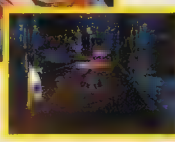
▶オバケ鉄道でトロッコレースだ！

Point D　図書館を探れ！

エリア６にあるコングスイッチを押して、ｎの扉から図書館へ入る。入り口から左にある本の部屋で敵をすべて倒すと、コングスイッチが出現。これを押したら入り口から右へ進もう。すると、本の大群が道をふさいでいる。近くにあるコングバレルで無敵になってから、本の大群を突破して、その先にあるゴールデンバナナを取るのだ。



◀これを押せば通路の奥に進めるぞ



▶本の大群の先には、ゴールデンバナナ！

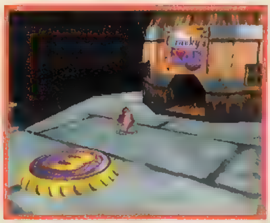


ディディーコング

バレルジェットでワープパッドを踏め！

エリア1にあるコングバレルに入り、バレルジェットでエリア4に向かおう。クランキー・ラボの近くにあるワープパッド③を先に踏んでおけば、攻略しやすくなるぞ。

バレルジェットで偵察を終えたら、エリア2とエリア3の洞くつから攻略開始。その後はゾゾゾ～キャッスルを上りながら、ダンスホールのゴールデンバナナをゲットだ。





バレルジェットで偵察。ワープパッドも踏んでおくこと！



クランキー
ウルトラコングスラム



ファンキー
スナイパー



キャンディー
がっきUP2

ポイント！ バナナCheck!

エリア1のつり橋を渡って細い道を進もう。クラッパのいる長い板の橋に来たら、左側を見回そう。バナナバルーンがあるぞ。



攻略フローチャート

1. ★エリア2の洞くつで、コングスイッチを押す。鎖を連続でジャンプして、ゴールデンバナナを取る。
2. ★エリア3で設計図を取る。
3. エリア3で武器スイッチを押して、階段を下りる。
4. ★ボタンを順番どおりに押して、ゴールデンバナナを取る。
5. エリア5でスイッチを押して、ダンスホールに入る。
6. ★ダンスホールの敵を倒し、バレルジェットでバナナバンチを取る。さらにゴールデンバナナを取る。
7. ★エリア4のコングバレルに入り、バレルジェットで上昇。塔の屋根にあるゴールデンバナナバレルに入る。

設計図はここ！



◀エリア3のhの扉を入るといる。近くにファンキーの店がある

Point A 鎖から鎖へ連続ジャンプ！

エリア2の洞くつへ。gの入り口から右へ進もう。コングスイッチを押すと、扉が開き、部屋の奥にゴールデンバナナが出現する。しかし、床を歩いていくとゴールデンバナナが隠れてしまうぞ。

正解は、部屋の入り口から狙う撃ちモードで奥にある武器スイッチを押すのだ。そして出現した鎖を連続で渡りゴールデンバナナをゲットしよう。



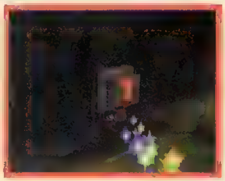
◀狙い撃ちモードで狙撃だ！



▶連続ジャンプで鎖を渡っていこう！

Point B ボタンを順番通りに押せ！

エリア3のiで、武器スイッチを押して中へ。行き止まりまで左に進み、武器スイッチを押して部屋に入る。ここには1～4のスイッチがある。ディディータックルで押せば、箱からゴールデンバナナが飛び出すぞ。

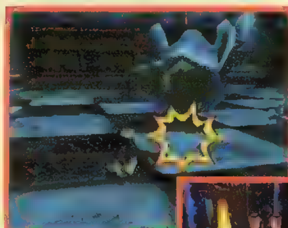




▶ディディータックルで順番に押すだけ。簡単！

Point C ダンスホールの敵を倒せ！

エリア5でコングスイッチを押して、ダンスホールに入ろう。チェックの床にいる敵を全部倒すと、コングバレルが出現するぞ。それからバレルジェットで、ダンスホールにある3本のロウソクに火をつけよう。するとゴールデンバナナバレル（グルグル・トロッコ！、攻略は181ページ）が出現する。バレルジェットで飛び込もう。



◀床にいる敵を倒していこう！

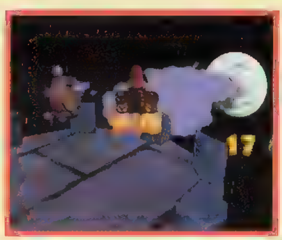


▶バレルジェットの炎で点火だ！

Point D バレルジェットで頂上へ

エリア4のワープパッド③の後ろにコングバレルがある。ここに入ったら、空中にあるバナナを取りながら、頂上を目指せ。頂上の塔の屋根には、ゴールデンバナナバレル（ハエたたき！、攻略は183ページ）がある。





▲塔の上にあるから、すぐにわかるぞ！

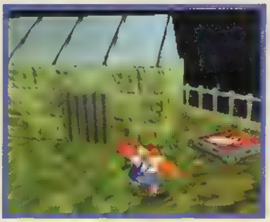
ランキーコング



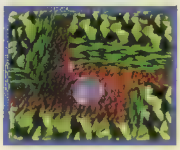
バトルアリーナで戦え！

ランキーもエリア2と3の洞くつから攻略しよう。それが終わったら、ゾゾゾ～キャッスルを上りながら攻略していく。エリア5の迷路の家では、ゴールデンバナナを取る以外にバトルアリーナで戦うことにもなるぞ。

最後の塔をクリアするには、ファンキーに武器を強化してもらう必要がある。他のコングの助けがいらないので、わりと楽だ。



迷路の家にはバトルアリーナパッド。ランキーで攻略だ





クランキー
ウルトラコングスラム



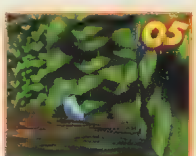
ファンキー
スナイパー



キャンディー
がっきUP2

ポイント！ バナナCheck!

迷路の家にはバナナバンチがたくさん落ちているので、しっかりチェック。ゴールデンバナナを取ったあとにすみずみまで探してみよう。



攻略フローチャート

A
1. ★エリア1の洞くつに入り、サウンドパッドで演奏する。コングパッドを使って、ゴールデンバナナを取る。

B
2. エリア3で武器スイッチを押し、階段を下りる
3. ★コングバレルに入り、ハンドスプリントで移動。サウンドパッドで演奏してから、ツルを渡って、ゴールデンバナナを取る。
4. ★エリア4で設計図を取る。

C
5. エリア5でコングスイッチを押し、家に入る。
6. ★迷路の奥にあるゴールデンバナナを取る。

D
7. エリア6でコングスイッチを押して、塔に入る
8. ★塔の中で、敵を全滅させてから、3つの武器スイッチを押す。コングパッドに乗って、ゴールデンバナナバレルに入る。

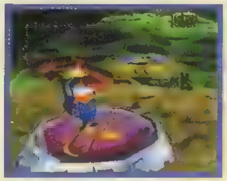
設計図はここ！



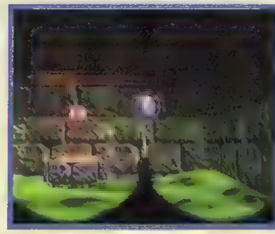
◀エリア4のワープパッド③がある坂を下っていったところにいる

Point A　ランキーバルーンで飛ぶ！

エリア2の洞くつへ。gの入り口から左に進もう。酸の池のサウンドパッドで演奏すると、コングパッドが出現するぞ。これを使ってゴールデンバナナバレル（うてうてクレムリン！、攻略は181ページ）に入ろう。

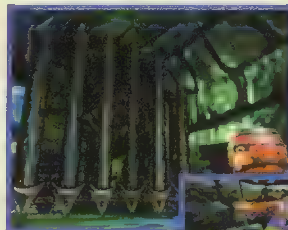


▶途中でバナナバルーンを撃ち落としていこう！



Point B　ハンドスプリントでダッシュ

エリア3のjで、武器スイッチを押して階段を下りよう。地下室に下りたら、正面の武器スイッチを押してから、コングバレルに入る。ハンドスプリントを使って、制限時間内に通路左の突き当たりにある部屋に入ろう。そこにあるサウンドパッドで演奏するとツルが出現するぞ。後は、ゴールデンバナナを取るだけ。



◀時間切れになると扉が閉まるぞ！



▶ツルを渡ってゴールデンバナナを取る

Point C　迷路の家を攻略だ！

エリア5のワープパッド④の近くに、コングスイッチがある。これを押して、隣の家に入ろう。家の中は迷路になっていて、奥にはゴールデンバナナがある。制限時間内に取ると、バトルアリーナパッドが出現するぞ。

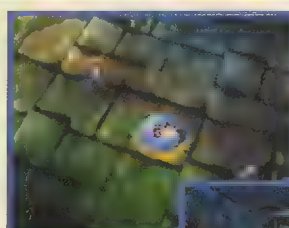


▶入り口の近くのコングバレルを使わないとダメ



Point D　上昇気流にうまく乗れ！

エリア6の頂上へ向かおう。コングスイッチを押して塔に入ったら、中にいる敵を全滅させる。それから上空を見回して、壁にある3つの武器スイッチを押すのだ。あとはランキーバルーンで風をとらえ、天井のゴールデンバナナバレル（ノーティおとし！、攻略は182ページ）に入ろう。風にうまく乗れないと、失速したり落下したりしてしまうぞ。



◀敵を倒すとコングパッドが出現！



▶武器スイッチを押すと、風が吹くぞ！



タイニーコング

マッドファクトリーでレースがあるぞ!

タイニーもエリア2とエリア3の洞くつから攻略しよう。あとはゾゾゾ～キャッスルの中間にある小屋とミュージアムで、ゴールデンバナナを集める。ミュージアムに入るには、ディディーの助けが必要だぞ。

ミュージアムの小屋に入ると、マッドファクトリーをサーキット場にしたレースが始まる。ここはテクニックの見せどころだ。



タイニーワープや、コングバレルを使ったイベントが多いぞ





クランキー
ウルトラコングスラム



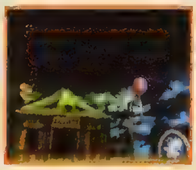
ファンキー
スナイパー



キャンディー
がっきUP2

ポイント! バナナCheck!

エリア3のファンキーの店の上空にバナナバルーンがあるぞ。大きく左右に動くので、狙いを定めて撃とう。これは早めにゲットだ。



攻略フローチャート

A
1. ★エリア1で設計図を取る
2. ★エリア2の洞くつで、ガケをジャンプしてゴールデンバナナバレルに入る。

B
3. エリア3で武器スイッチを押して、階段を下りる
4. ★コングスイッチを押して、酸の池に足場を出現させる　連続ジャンプでゴールデンバナナを取る

C
5. ★エリア5のコングバレルに入り、小屋に入る　ハエを倒してゴールデンバナナを取る

D
6. エリア5のダンスホールに入る。コングパッドに乗って、ミュージアムに移動
7. ★ミュージアムでコングバレルに入り、家の中へ　レースに勝ってゴールデンバナナを取る

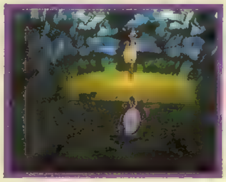
設計図はここ!

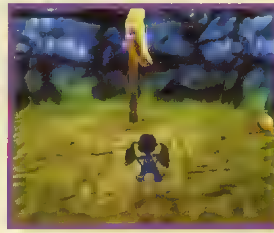


◀エリア1の城の外周部分にいるカスプラット。攻撃するときには注意

Point A　ガケをジャンプしてミニゲーム

ワープパッド①の近くから、エリア2の洞くつに入ろう。タッグバレルの近くに、ゴールデンバナナバレル（くるくるタートル!!、攻略は184ページ）がある。大きなガケはくるくるパラシュートで跳び越えていこう。





▶真っ暗なガケをくるくるパラシュートで跳び越せ！

Point B　酸の池を連続ジャンプ！

エリア3のｊで、武器スイッチを押して中へ。階段を下りたら右に進み、酸の部屋でコングスイッチを押す。すると、足場が出現するので、くるくるパラシュートで渡ろう。スイッチの正面の足場に乗ったら、壁ぞいに出現する足場を連続ジャンプで渡る。モタモタしていると沈んでしまうぞ。渡るときは、くるくるパラシュートで飛ぼう。



◀コングスイッチを押すと手が出てくる

▶一番奥にゴールデンバナナがあるぞ！

Point C　襲ってくるハエを倒せ！

エリア5のワープパッド④の近くにあるコングバレルに入る。小さくなったら、キノコを使って、細長い建物の屋根から中へ入ろう。小屋の中ではハエが襲ってくるので、壁を背にして武器で応戦だ。全部倒せばゴールデンバナナが手に入るぞ。

ハエは空中をすばやく移動する。敵を見失ったら武器を下ろして、あたりを見回してみよう。



◀小さくなったらこれでジャンプ！

▶部屋の中央にいると、やられるぞ！

Point D　レーシングカーと再戦だ！

エリア5のダンスホールに入ろう。ただし、ディディーがコングスイッチを押して扉を開ける必要があるぞ。ダンスホールに入ったら、コングパッドからミュージアムに行ける。そこで小さな家へ入ると、マッドファクトリーを舞台にしたレース（カートレース、攻略は189ページ）が始まる。これに勝てば、ゴールデンバナナが手に入るぞ！



◀ダンスホールでタイニーワープ！

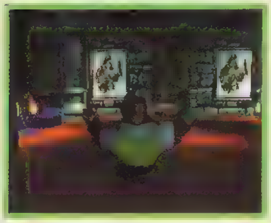
▶コングバレルに入って、家の中へ！



チャンキーコング
ミュージアムを攻略する!

このステージでも物を壊せるパンチパンチが重要だ。木の板や鉄格子などを壊して、隠れた通路やアイテムを見つけだそう。

エリア1とエリア2のゴールデンバナナから集めていく。どちらもゴールデンバナナバレルでのミニゲームで手に入るぞ。以前と同じゲームでも難易度が高く難しい。ラストに、ミュージアムの謎を解き明かそう。



とにかく叩けるものは叩く。いろいろな発見があるぞ!





クランキー
ウルトラコングスラム



ファンキー
スナイパー



キャンディー
がっきUP2

ポイント! バナナCheck!

エリア2の洞くつ。チャンキーならパンチパンチで鉄格子を破壊できる。これで鉄格子の中にあるバナナを取ることができるぞ。



攻略フローチャート

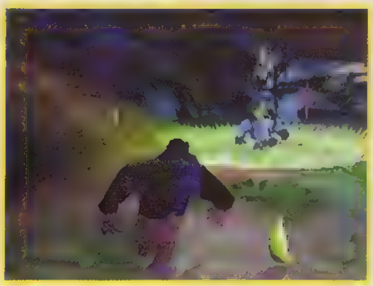
A
1. エリア1の枯れ木の中で、パンチパンチで板を壊す
2. ★奥にある武器スイッチを押してゴールデンバナナバレルに入る。

B
3. エリア3で武器スイッチを押して、階段を下りる
4. ★ひつぎを壊して、ゴールデンバナナバレルに入る
5. ★エリア2で設計図を取る

C
6. ★エリア5で小屋の中に入る。コングパッドに乗ってから、コウモリを倒してゴールデンバナナを取る。

D
7. エリア5でコングスイッチを押して、ミュージアムに入る
8. ★壁に並んでいる飾り物を押し、さらに岩を台に乗せてゴールデンバナナを取る

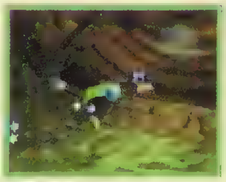
設計図はここ!



◀エリア2の洞くつの中にいる。ワープパッド①の近くから入ろう

Point A 枯れ木の中でミニゲーム！

ドンキーが、エリア1にある枯れ木の入り口を開けたら、中に入ってみよう。武器スイッチを押して奥に進むと、ゴールデンバナナバレル（ノーティおとし、攻略は182ページ）が見つかるぞ。



▶木の板はパンチパンチで壊す。門の先へいそげ

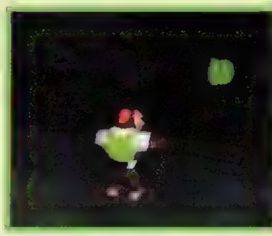


Point B ひつぎをパンチパンチで壊せ！

エリア3でⅰの扉へ。階段を下りたら右に進み、武器スイッチを押す。部屋にはひつぎが並んでいる。パンチパンチで壊すと、ゴールデンバナナバレル（サーチライト・アタック！、攻略は182ページ）が見つかるぞ。



▶ひつぎの中にはバナナやバナナコインもあるぞ！



Point C ミュージアムの謎を暴け！

エリア5でコングスイッチを押して、ミュージアムに入ろう。ミュージアムには奇妙な彫刻や、絵が飾られているぞ。ここで壁に並んでいる3つの飾り物をパンチパンチで叩こう。3つ全部押し込むと、置物の口が開いて、中から岩が出てくるぞ。

さらに、この岩を中央の台に乗せれば、別の置物の口からゴールデンバナナが出てくるのだ。



◀飾り物はパンチパンチで叩け！



▶岩を中央の台に乗せればOKだ

Point D オバケと戦う！

エリア5のワープパッド④の近く。左端の小屋の入り口をパンチパンチで壊して、中に入ろう。

部屋にある？マークの箱を破壊してコングパッドに乗る。すると、部屋にいるコウモリを攻撃できるようになるぞ。ただし、自分もダメージを受けるので注意しよう。オバケコウモリを全部倒せばゴールデンバナナが手に入るぞ。



◀いかにもオバケが出そうな小屋だ



▶部屋に落ちているオレンジで攻撃

ボス戦攻略

キング・カットアウト

必要バナナ 400本



キングクルールのハリボテ

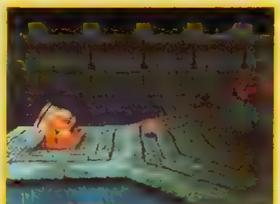
クリッターが作ったハリボテのキングクルール。だが、レーザービームを発射するので、油断はできない。クリッターがこのハリボテを運んで、城の外側から攻撃を仕掛けてくるぞ。

戦闘フィールドは、城の中心部だ。水に囲まれた中央の足場には、タッグバレルがひとつと、大砲が4つ用意されている。



◀このハリボテには、キング・カットアウトという名前がついている。一見ただの絵なのだが……

ポイント！ 攻略パターン



▶敵は壁から壁に移動しながら攻撃をする。バズーカに照らされた光で、敵の居場所が分かるぞ



◀居場所がわかったらすかさず大砲に入って体当たり攻撃だ。これを9回繰り返せば倒せる



▶ただし塀の外に消えてしまった場合は、次のコングにバトンタッチ。全員いなくなると負けになるぞ！

四方の壁からビーム攻撃！

キング・カットアウトは四方の壁を移動しながら攻撃してくる。片腕がもげると、同じ姿をしたニセモノが現れるので注意。ニセモノは色が暗く、攻撃するとすり抜けてしまう。ラストでは高速で移動するぞ。



▲ときどきオバケクレムリンが出現する。かなりジャマだ



▼水中にいてもビーム攻撃を受けるぞ。とにかく逃げまくろう！

バトルアリーナ

出現する敵

カスプラット×2、ガイコツクレムリン







◀遠距離から攻撃できるので、リングアウトの危険が少ない

▶混戦になったらランニングアタックで弾き飛ばせ！

のび〜る腕で遠距離攻撃！

このステージのバトルアリーナは、ランキーで挑戦することになるぞ。基本的に、敵が1か所に集まったときは、Bボタンを連打して、のびるパンチで倒そう。ただし、この攻撃は空振りするとスキが大きいので注意。敵に囲まれた場合は、回転攻撃するランニングアタックで応戦していこう。

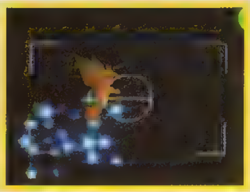
バナナフェアリー

MAP



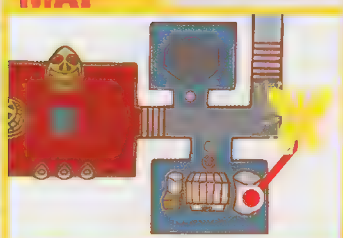
枯れ木の中

ドンキーでエリア1にある枯れ木の中に入ろう。マトをに弾を当てるイベントで、水位がある程度上がれば、上空を飛んでいるフェアリーを撮影することができるぞ。



▲マトに弾を当てて、水位を上げてから撮影するのだ。イベントをこなすついでに撮ろう

MAP



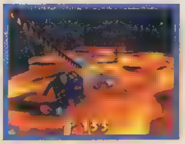
ミュージアムで撮影

エリア5のミュージアムに行こう。小さな小屋の上空にフェアリーがいるぞ。小屋の中に入れるタイニーで撮影しておこう。ここはミュージアムの入り口に近く、すぐに見つかる。

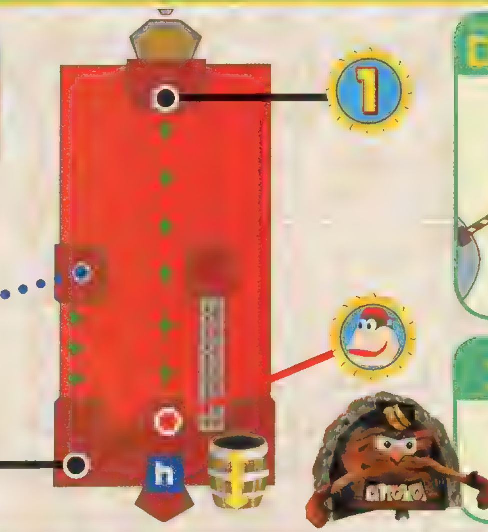


▲出現するのはこのあたり。ここはよく来る場所なので、見つけやすいだろう

STAGE 8 ハイドアウト ロビー



▲対岸のＤＫドアまでは、ツルを渡らなければならない



DKアイランドマップ



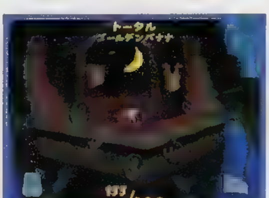
ゴールデンバナナ

100本

最終ステージ

装備は万全か？

最終面にいどむ前に、ポーズ画面でゴールデンバナナや設計図を確認。右の表を参考に、何が足りないかを調べて必要なものをそろえよう。また、設計図を集めた枚数でハイドアウトでのタイムリミットが決まる。



◀クリアしていないステージをもう一度確認だ。

●これだけは必要●

ゴールデンバナナ	100本
設計図	※40枚
ボスキー	7本
レアコイン	1枚
N64コイン	1枚
クラウン	4枚

※設計図は40枚なくてもハイドアウトへは行ける。



ここへ入るには キングクルール島の口をあけろ！

ハイドアウトに進入するには、7本目のボスキーが必要。ボスキーでクランジーのカギを開けると、キングクルール島の口が開くので、ここからハイドアウトへ進入しよう。また、ここへはタイニーワープでしかいけないので注意だ。



▲ボスキーをカギ穴に差し込め！

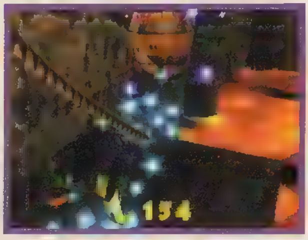
▼キングクルール島の口が開く！



ゴールデンバナナ▶ チャンキーのゴリラゴーンで溶岩を渡れ

ツルを渡って対岸へ

溶岩に浮かんでいるゴールデンバナナバレル（うてうてクレムリン！、攻略は182ページ）へは、チャンキーのゴリラゴーンで入ろう。コレが最後のゴールデンバナナだ！

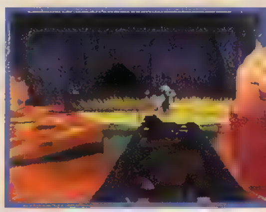


◀コングスイッチを押せば、ツルが出現する。このツルを渡って、最後まで行こう

設計図▶ ドンキーで橋をかけろ！

コングスイッチを押そう

最後の設計図を取るのはドンキーの役目だ。コングスイッチを押して、カスプラットがいる小島への橋をかけよう。ここまで順調にきていれば設計図がすべてそろうはずだ！　これで設計図が完成。ここで完成していなければ、もう一度攻略ページを見直そう。40枚そろえなくても、ハイドアウトへは入れるが、そろえておけば、ハイドアウトの攻略がグッと楽になる。



▶最後の設計図はこいつが持っている！



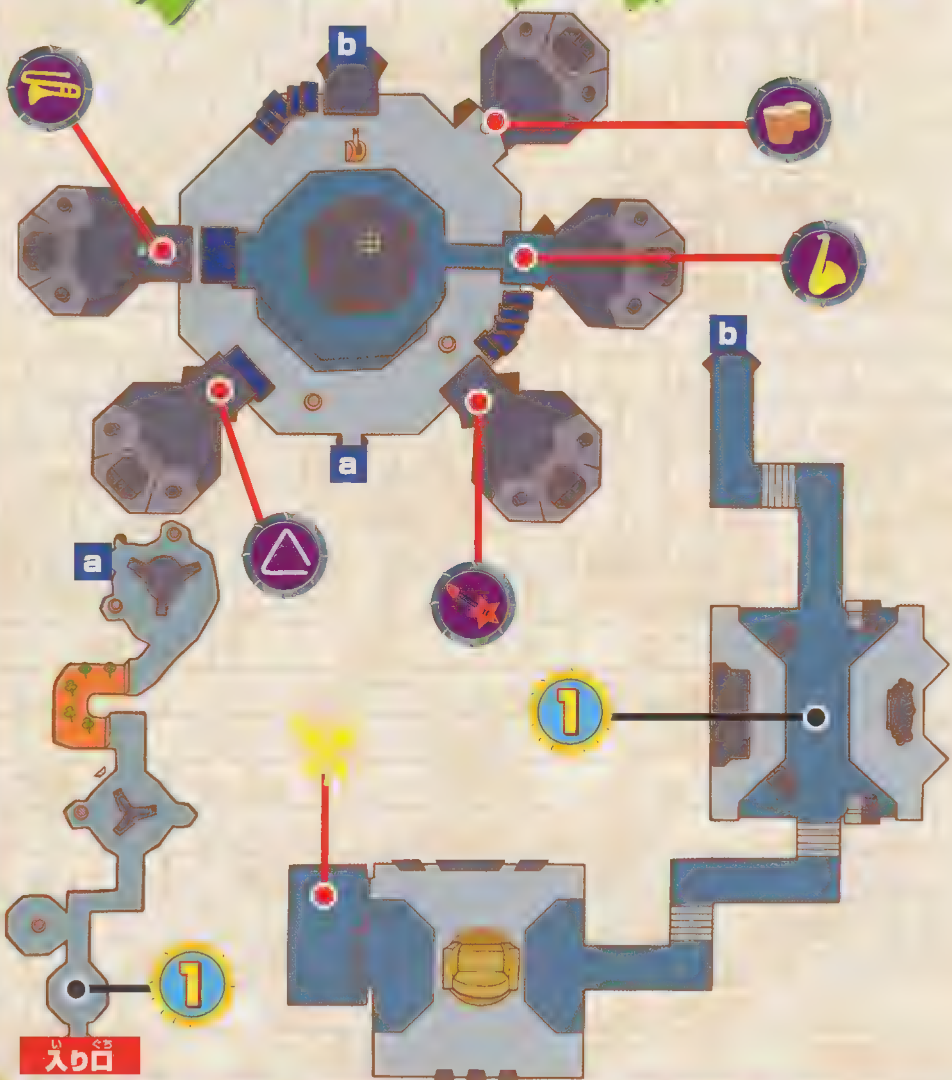
◀設計図が完成！戦いの準備は整った



HIDE OUT

ハイドアウト

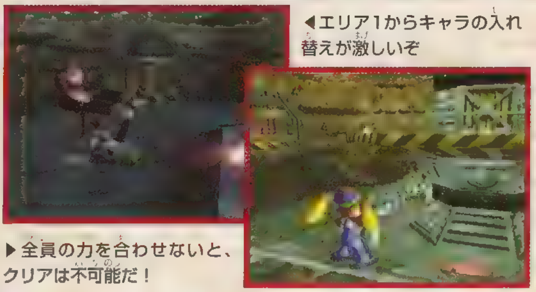
MAP 全体図



マップの特徴

時間内にクリアできるか!!

ハイドアウトでは、制限時間内にボスキーを入手し、脱出しなければならない。その制限時間は「設計図の枚数＋10分」。40枚集めたならば制限時間は50分となる。マップ自体は広くないが、全員の力を合わせないと先へ進めなくなっているのだ。



◀エリア1からキャラの入れ替えが激しいぞ

▶全員の力を合わせないと、クリアは不可能だ！

エリア1 各キャラの特技をいかせ！



無駄な時間を取らないように！

ハイドアウトは、各キャラの特技を活かし、協力して進んでいかないとクリアはできない。まずはランキーのハンドウォークで急な坂道を上っていこう。途中いるクランプは、オレンジで倒せ。次はチャンキーだ。武器スイッチを押して扉を開き、そのままツルを渡っていこう。そして、タイニーがミクロコングでエリア2へ向かう。モタモタしていると時間はアッという間に過ぎるので、スムーズなバトンタッチを心がけよう。

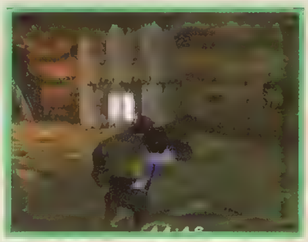
Point 1 ランキー さかだちでGO！

最初の坂は、ランキーのハンドウォークを使おう。坂の途中の敵は、オレンジを使うと楽に倒せるぞ。ランキーで楽々突破！



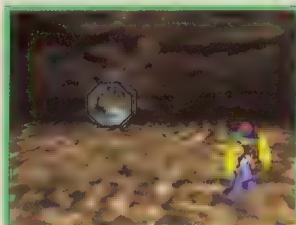
Point 2 チャンキー 武器スイッチを押せ！

坂を上った後はチャンキーに交代だ。ここの部屋にある武器スイッチは、チャンキーの武器でしか押すことはできないぞ。

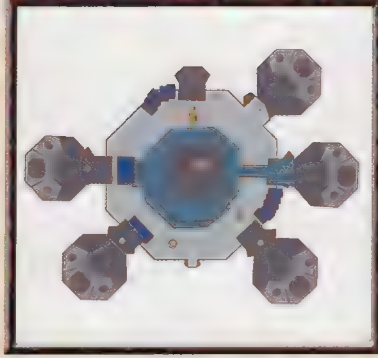


Point 3 タイニー 小さくなろう

エリア1最後の部屋は、タイニーのミクロコングでクリアしよう。ミクロコングになる前に、敵を倒しておけばスムーズに進めるぞ！



エリア2 5匹の力を合わせよう！



各部屋のふたつのミニゲームをクリアだ!!

５つのサウンドパッドを押すには、まずドンキーでレバーを引く。出現するＤＫマークをディディーのバレルジェットですべて取り、扉を開ける。そして、チャンキーで各扉を破壊しよう！　各部屋のミニゲームをクリアして、バナナメダルをゲットだ！

▼扉の向こうにサウンドパッドがあるぞ！



Point 1 ドンキー

ゲーム１ ターゲットに当たれ！



タイミング勝負となるマト当てゲーム。ターゲットをひとつ消し、その場所を目印にすれば、次の壁にターゲットがあるかどうかを判別できる。バレルの回転が始まる場所は、いつも同じという事も覚えておこう。

ゲーム２ クレムリンを倒せ！



クレムリンを30秒以内に18匹倒せばクリアになるぞ！　しかし、クレムリンの出現パターン次第では間に合わないので、何度かチャレンジしよう。電撃に触れると、一発でアウト。できる限りステージ中央で戦おう。

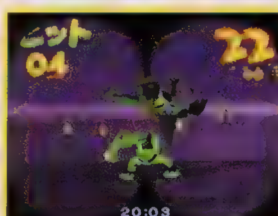
Point 2 チャンキー

ゲーム１ 隠れたクリッターを倒せ！



20秒以内に隠れたクリッターを捜し出して、倒さなければならない。しかし、どこに隠れているかはランダムなので、運次第のゲームとなる。箱はパンチパンチでないと壊せない。とにかく何度もチャレンジだ！

ゲーム２ 意外に簡単だぞ



30秒以内に5匹のクレムリンを倒せばいい。狙い撃ちモードで敵を上手く倒すには、敵の進行方向に弾を撃ち込もう。弾切れはないので、連射でＯＫだ。ホーミング弾ならクリアは楽だぞ！

Point 3 タイニー

ゲーム1 くるくるパラシュートがカギだ



地面に落ちないよう、箱の上を渡りながらDKマークをくぐり抜けよう。最後にスイッチを押せばゲームクリアになる。くるくるパラシュート中は、視点操作が難しいので、つねにRボタンを押しておき、視点は固定しておく。

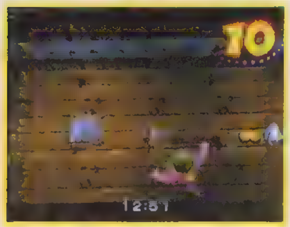
ゲーム2 DKマークの位置をつかめ！



キノコの上に乗ると高いジャンプをするので、これを利用してDKマークを取っていく。スムーズにクリアするには、DKマークの場所を確認してからジャンプすること。判定が厳しいので、むやみにジャンプしてもダメだぞ。

Point 4 ランキー

ゲーム1 迷路を駆け抜けろ！



迷宮のスイッチを押した後に、ゴールへ向かおう。スタート地点でハンドスプリント状態となり、迷路を右→右→左と進もう。これで灰色のスイッチの場所まで行ける。出口は道なりにまっすぐ進むと、左側に見えてくるぞ。

ゲーム2 ジンガーをぶっ飛ばせ！



3匹のジンガーを倒せば、クリアとなる。弾は何発でも撃てるので連射がポイントだ。また、弾を撃つときは、部屋に置いてある箱に乗って、敵を狙うと当たりやすいぞ。意外に距離感がつかみづらく難しいゲームだ

Point 5 ディディー

ゲーム1 クリッターをやっつけろ！



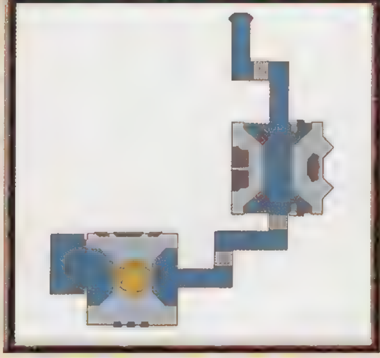
逃げまどうクリッターを倒し、真ん中のスイッチを押す。画面上に1匹もいない状態にし、スイッチを押せばクリアだ。倒したクリッターは一定時間後に復活するので、一気に倒してしまおう。

ゲーム2 動かないのがカギだ



部屋の4方向にある武器スイッチを押したあと、上がったオリの下のスイッチを押せばクリアとなる。クリアのコツは、コングバレルに入ったあと空中制止し、方向転換だけでスイッチを押していく。あとは弾を連射すればOK。

エリア3 クラウンが4個必要！



バトルアリーナは4回勝った？

エリア3へ進む扉を開くには、クラウンを4個持っていることが条件になっている。ここまで来て門前払いにならないように、バトルアリーナはしっかりとクリアしておこう。また他にも、N64コインとレアコインを持っていないと、ボスキーを入手できないぞ。

▼バトルクラウンは4個必要だ。ちゃんとそろっているかな？





▲バトルクラウンは 4 つ持っているか？



▲扉を開けるにはコインがふたつ必要



▲最後のボスキーを入手だ

ポイント N64コインとレアコインは持っている？

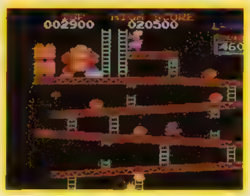
懐かしの二大ゲームをクリアしろ

今まで使い方がまったくわからなかったふたつのコイン。キミは取り逃していないだろうか？　このふたつは最終面へ向かうための重要なアイテム。入手していないのであれば、ステージを出て取りに戻ろう。入手方法はクランキーが主演？の『ドンキーコング』、もうひとつは『JETPAC』をプレイすること。ともに条件を満たせばコインがもらえるのだ。それほど難しくないので必ず手に入れておこう

N64コイン

ドンキーコングをクリア

全4面のドンキーコングを、2回クリアすればOK。スコアは関係ないのでクリアだけを目指せ。

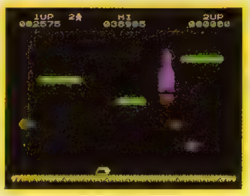


▲若き日のクランキー

レアコイン

JET PACをクリア

ロケット組み立てていくJETPAC。5000点以上のスコアを出せばレアコインがもらえる。



▲ロケット発射!! 5秒前

バトルアリーナ

出現する敵

カスプラット×2　クリッター





◀回転攻撃で動きを止めるな！



▶カスプラットが2匹いるので、衝撃破には要注意

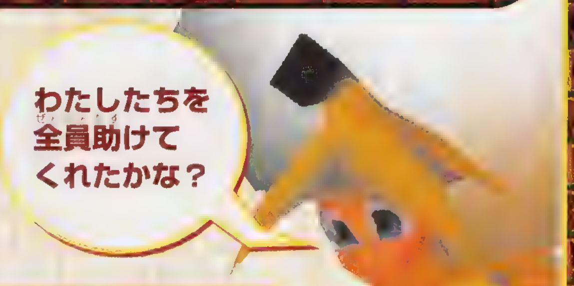
つねに回転、また回転！

最後のバトルアリーナは、中枢炉の一番上にあるので、ディディーでしかたどり着くことができない。バトルアリーナでは、90秒間戦い続けることになるぞ。ディディーで戦うときのコツは、側転攻撃で回転しつつ敵を蹴散らすこと。止まって攻撃すると、すぐにはじき飛ばされてしまう。

バナナフェアリー

がんばって撮影しよう！

この部屋には、バナナフェアリーがふたりいる。ふたり同時に撮影する必要があるのでがんばって撮影しよう。ただし、ふたりを同時に真ん中にとらえる必要はない。





▲ひとりずつ撮影するつもりで



▲それでもふたり同時は難しい

ボス戦攻略 キングクルール戦

必要バナナ数 ――本



3分12ラウンド

ついにキングクルールとの決戦だ！キングクルールとは、3分12ラウンドで戦うことことになる。勝利条件は12ラウンド中コングチームが5勝すればいい。各キャラごとに戦い方が違うぞ。プレイヤー側の負ける条件は、時間切れとライフ切れのふたつだ。時間切れになると、ラウンドをひとつ消費する。ライフ切れになると、最初からやり直しになるので気をつけよう。最後のボスだけあり、そう簡単には勝たせてもらえないぞ。

ラウンド1 ドンキー VS キングクルール

クルールのスキをつけ！

ドンキーは、バズーカバレルコースのバレルを使って戦うことになる。バレルは、1度クルールが攻撃をしたあとに出てくるぞ。クルールは、円形の衝撃波を出して攻撃してくるので、これはジャンプで回避しよう。攻撃のタイミングはクルールが両手を上げた瞬間だ。



▲バレルは四方に出てくる。4回当てれば勝てるぞ！





▲この状態では、攻撃しても無駄。ガードは固いぞ



▼両手を上げたこの瞬間に飛び出そう！

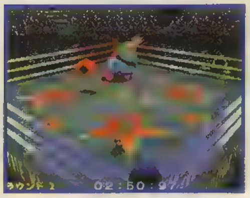
ラウンド 2
ディディー VS キングクルール



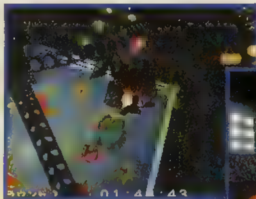
▲キングクルールはグローブを投げてくるぞ

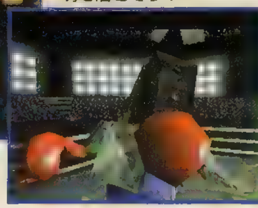
照明を壊せ！

ディディーは大胆にも、照明をクルールに当てて戦うのだ。コングバレルが出たら、上空へ移動して照明を落とそう。照明の落とし方だが、根元に赤いターゲットが出る。

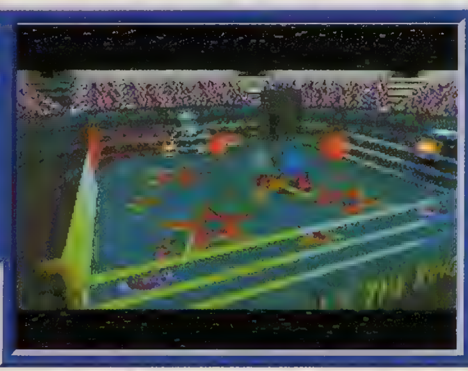


このターゲットは裏表にふたつあるので、両方に当てれば照明が落ちて、キングクルールに当たるぞ！


▲照明の根元のターゲットを撃とう

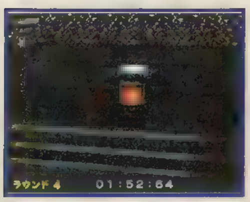
▼キングクルールの上に照明を落とそう！


ラウンド 3
ランキー VS キングクルール


▲バナナの皮で転ばせれば、ダメージを与えるぞ

バナナの皮で転ばせろ!

場外にある1～4のスイッチを押すと、サウンドパッドとバレルが出現する。バレルの中にはバナナの皮があり、演奏するとクルールが一直線に走ってくるので、バナナの皮で転ばそう。



バナナの皮をリング中央に置き、クルールが対角線上にきたら演奏するのがポイントだ。



▲リング外のボタンを押せば、バレルが出てくる

▼直線上に並んだ瞬間に、楽器を演奏しよう


ラウンド 4

タイニー VS キングクルール



▲衝撃波はくるくるパラシュートでかわせ

指の攻撃モーションを覚えろ！

タイニーは小さくなって、クルールの靴の穴に入って戦うぞ！　靴に入ると、クルールの指が襲ってくる。襲ってくる指は、前もってふるえるので、それを見て攻撃を避けよう。攻撃を避け続けていると、上を向く指があるので、その指を撃てばダメージを与えられる。





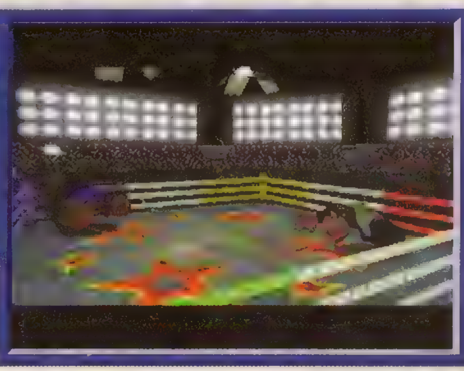
▲指がふるえたら、すかさず逃げよう



▼指が上を向いた！　この瞬間を狙え！

ラウンド 5

チャンキー VS キングクルール

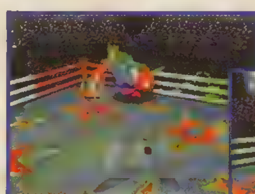


▲コングスイッチを押すと、コングパッドが出てくるぞ

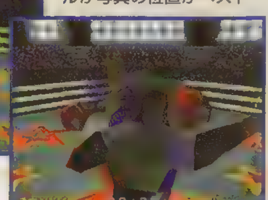
影の位置に注意！

クルールは透明になって、リングの中を走り回って攻撃してくる。だが、影は残っているので避けるのはたやすい。コングスイッチ→コングパッドの順番で押すとコングバレルが出現。これに入ってグレートチャンキーになり、パンチを4回ヒットさせれば勝利だ。





▲コングパッドに乗るとコングバレルが出てくる



▼タイミングは、クルールが写真の位置がベスト

DONKEY KONG 64

ドンキーコング











ミニゲーム攻略(こうりゃく)









トコトン遊びつくせ!!

ミニゲーム攻略

ミニゲームを制覇しろ!

ゴールデンバナナバレルと、DKボーナスで遊べるミニゲームの攻略法を紹介。また、特殊ミニゲームは「アドベンチャー」でタイトルが出ないミニゲームの内、特に難しいものをピックアップして攻略するぞ。

CONTENTS

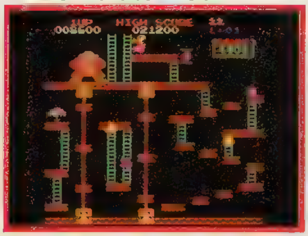
ミニゲーム集



特殊ミニゲーム



DKボーナスゲーム

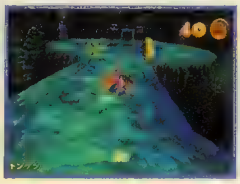


ミニゲーム集



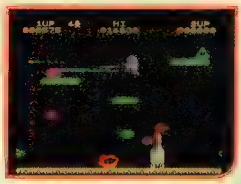
ゴールデンバナナバレルに入ると始まるミニゲーム。全15種類あり、難易度も簡単なものから難しいものまであるぞ。

特殊ミニゲーム



「アドベンチャー」でのイベント的なミニゲーム。難易度は極度に簡単か、異常に難しいかのどちらかかも……。

DKボーナス



懐かしのゲームをプレイすることができる。『DKアーケード』や『JETPAC』や、『ランビアリーナ』などが楽しめる。



こそこそめいろ！

登場ステージ	条件
ステージ2	50秒以内に脱出
ステージ4	70秒以内に脱出
－	－
－	－

操作方法

アドベンチャーと同じ。

敵の明かりを避けつつ迷路を脱出！

暗闇の迷路を通ってゴールに向かう。敵の明かりに入ると、見つかってゲームオーバーとなる。時間的余裕はあるので、慎重に進んだ方が得策だ。このミニゲームは何回か出てくるが、毎回迷路の形が変わってしまう。何度も挑戦して迷路の形を覚えよう。





グルグル・トロッコ！

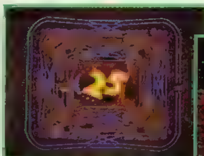
登場ステージ	条件
ステージ1	30秒間逃げ回る
ステージ5	45秒間逃げ回る
ステージ7	60秒間逃げ回る
－	－

操作方法

Zトリガーボタンでスピードアップ。Bボタンでブレーキ。3Dスティックでレールチェンジ。

一歩先を読んで道を選べ！

TNTカートは、プレイヤーが別のレールにいると、同じレールに移動してくる。チェンジポイントをうまく使って、TNTカートを避けよう。また、隣り合ったレールのときはスピードを上げ、先に通り過ぎよう。スピード調節がポイントだ。





うてうてクレムリン！

登場ステージ	条件
ステージ2	60秒で18匹
ステージ4	60秒で22匹
ステージ7	60秒で25匹
ステージ8	60秒で28匹

操作方法

3Dスティックで照準を合わせる。
Aボタンでスイカ発射。

スイカでクレムリンを一定数以上倒せ！

8つあるバレルから、ランダムに顔を出すクレムリンに、スイカを当ててやっつけよう。スイカは5発まで連続して発射できる。なくなったら中央のバレルで補充しよう。赤いクレムリンは点数が高いので、確実に狙い撃て。





スロット・バレル！

登場ステージ	条件
DK	40秒で3回そろえる
ステージ3	45秒で3回そろえる
ステージ4	45秒で3回そろえる
―	―

操作方法

Aボタンでスロットを止める。

絵柄をよく見てバナナをそろえろ！

スロットマシーンで、バナナの絵柄を3回そろえればゲームクリアだ。なかなかクリアできない人は、絵柄を覚えてしまおう。バナナの手前の絵を覚えておくだけでも、そろう確率が違ってくるぞ。しかし、最終的にはタイミング勝負になる。



ノーティおとし！

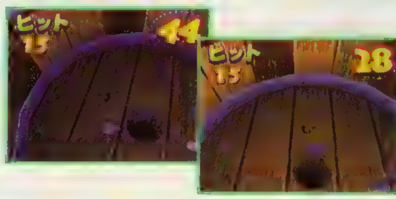
登場ステージ	条件
ステージ3	60秒で12匹落とす
ステージ7	60秒で15匹落とす
―	―
―	―

操作方法

3Dスティックで移動。Aボタンでジャンプ。
Bボタンでびびらせる。

回るように追い立てろ！

ノーティを追いかけ回して、一定数以上を穴に落とすゲーム。直線的にノーティを追いかけても、意外に落ちない。むしろ穴と壁の中間地点を、くるくる回るように追い立てた方がよく落ちるぞ。つねにびびらせながら追い立てていこう。



サーチライト・アタック！

登場ステージ	条件
ステージ4	60秒で4匹ヒット
ステージ6	60秒で8匹ヒット
ステージ7	60秒で10匹ヒット
―	―

操作方法

3Dスティックで照準を合わせる。
Aボタンでスイカ発射。

暗闇の中の敵を見つけだせ！

まず、照準が照らす明かりを頼りに、敵を探そう。敵を発見したらスイカを発射するのだが、当たるまでにけっこう時間がかかるので、スイカが届くころには、撃った場所に敵がいないことが多い。敵の移動方向を予測して、スイカを撃て！



いやいや・コング！

登場ステージ	条件
ステージ3	60秒で10回ヒット
ステージ4	60秒で15回ヒット
ステージ5	60秒で5回ヒット
ステージ6	60秒で5回ヒット

操作方法

3Dスティックで照準を合わせる。
Aボタンでスイカ発射。

ゴールデンバナナを狙って撃て！

スイカをゴールデンバナナに一定回数以上当てればクリアとなる。コングに当てるとミスになるぞ。画面が暗くなるごとに、ゴールデンバナナとコングの位置が変わってしまう。画面を見てからでも十分間に合うので、あせらずしっかり狙おう。



フェアリー・パニック！

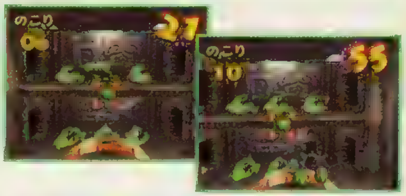
登場ステージ	条件
DK	60秒で10匹たすける
ステージ3	60秒で6匹たすける
ステージ5	60秒で8匹たすける
—	—

操作方法

3Dスティックで照準を合わせる。
Aボタンでスイカ発射。

クラップトラップからフェアリーを守れ！

画面左から右へとバナナフェアリーが飛んでおり、その進路上にクラップトラップが口を開けて待ちかまえている。これをスイカで気絶させて、バナナフェアリーを守ってあげよう。左のクラップトラップから優先的に倒していくのがポイント。



ハエたたき！

登場ステージ	条件
ステージ2	60秒で4匹たたく
ステージ2	60秒で8匹たたく
ステージ4	60秒で6匹たたく
ステージ7	60秒で10匹たたく

操作方法

3Dスティックでハエたたきを操作。
Aボタンでたたく。

うるさいハエをたたき落とそう！

ハエたたきを操作してハエをたたくゲーム。ハエは小刻みに震えながら、小さく回転している。この動きを予測するのはかなり困難だぞ。コツとしては1か所にいて動かず、一発必中を狙うこと。空振りするとハエは警戒してスピードが増してくる。



くるくるタートル！

登場ステージ	条　件
ステージ2	45秒まわす
ステージ4	60秒まわす
ステージ5	45秒まわす
ステージ7	60秒まわす

操作方法

3Ｄスティックで照準を合わせる。
Ａボタンでスイカ発射。

スイカを与えて、回転させ続けよう！

空腹のヘビにスイカを撃ち込んで、カメを回転させ続けよう。カメが「HELP！」と叫ぶので、ヘビにスイカを撃ち込んで食べさせてあげる。「HELP！」のメッセージがで出なくても、ヘビの尻尾がふらついていたら、スイカを撃ち込んで食べさせておこう。



めいろでバキューン！

登場ステージ	条　件
ステージ2	60秒で5匹倒す
ステージ6	60秒で7匹倒す
—	—
—	—

操作方法

アドベンチャーと同じ。

迷路の敵を倒しゴールへ行こう！

敵を倒しつつ迷路を脱出するという、とてもわかりやすいミニゲーム。迷路でバキューン！　というタイトルだが、武器を使う必要はないぞ。迷路はかなり広いが、単純な構造。敵も5～7匹と少ないので、やられるようなことはないだろう。



およいでコイン！

登場ステージ	条　件
ステージ1	60秒で10枚ゲット
ステージ4	60秒で8枚ゲット
—	—
—	—

操作方法

アドベンチャーと同じ。

水中のコインをすべて集めよう！

ヒトデを避けつつ、水中のコインを全部集めればクリア。コインとコングの位置関係が難しい。取ったつもりで取れてないこともある。またヒトデの動きが思ったよりすばやいので、操作テクニックも必要。水中での操作は普段から練習しておこう。



つるわたりコイン！

登場ステージ	条　件
ステージ1	40秒で9枚ゲット
ステージ5	45秒で14枚ゲット
－	－
－	－

操作方法 アドベンチャーと同じ。

ツルを渡ってコインを手に入れろ！

ヤシの木の間の空中に、コインが連なって置いてある。これらをすべて取ろう。アドベンチャーでやっていることと変わらないので、普段通りに進めよう。ツルのない木の間を素早く移動できるかが、ポイントだ。



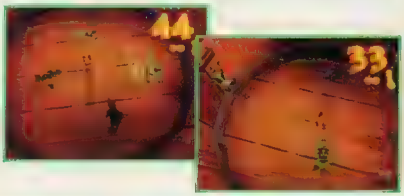
ババババーン・バルーン！

登場ステージ	条　件
ステージ2	45秒間生き残る
ステージ5	45秒間生き残る
ステージ6	60秒間生き残る
－	－

操作方法 3Dスティックで向きを変える。Aボタンで武器を発射。

弾をたっぷりばらまこう！

周囲からわき出す敵を武器で撃って倒し続けよう。一定時間敵に攻撃されなければクリアだ。コングは動けないが回転だけはできるので、これで敵の方向を向こう。ダンヤクは無限なので、とにかく弾だけは常に撃ち出しておこう。



めいろでコイン！

登場ステージ	条　件
ステージ3	60秒で6枚ゲット
－	－
－	－
－	－

操作方法 アドベンチャーと同じ。

コインをすべて集めてまわろう！

数枚のコインが、迷路の中に散らばっているので、それをすべて集めてゴールへ行こう。コインは行き止まりによくあるので、迷路のすみずみまで歩き回ることになる。敵は無視して回ってもかまわないので、コイン優先でゴールを目指そう。



STAGE 1 DIDDY



トロッコでコイン その1

操作方法
3Dスティックの前後でスピード調整。
左右でトロッコが傾く。Aボタンでジャンプ。

ヘビーでグレートなツアーへ！

ステージ1のエリア4のトロッコレース。このコースは、TNTのタルが落ちてくる回数とトロッコに乗った敵の攻撃が多い。ジャンプと速度調整をする場所を覚えないと、ほとんどコインを取れずに終わってしまうぞ。何度もトライして、場所を覚えよう。トロッコのコースには、ポイント切り替えの場所が、必ず3か所ある。このコースでは最初のポイントだけ切り替えれば、分岐でコインを取り逃すことはないぞ。





◀▼TNTが見えたら減速しよう。ぶつかると3枚のコインを失う



◀ポイント切り替えの場所はチェックしておこう

STAGE 2 TINY



ビートルすべり台 その1

操作方法
3Dスティックの前後でスピード調整。左右で移動。
Aボタンでジャンプ。

熱いレースを展開するぞ!!

ステージ2のビートルとのすべり台レース。コースに散らばるコインを50枚以上集めて、先にゴールしなければならない。また、ビートルにぶつかるとコインを3枚失ってしまうぞ。勝つための最低条件は、コインの場所を覚えておくことだ。すべり台をすべりきり、ゴールまで直線でのかけっこでは、ビートルの方が速い。よほどビートルとの差がないと、追いつかれてしまうぞ。

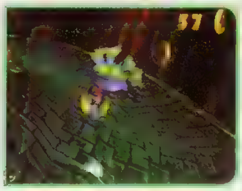
先行逃げ切り

開始直後にビートルを攻撃。これだけで、よほど遅くない限りは、逃げ切れる



追い込み

最後のコーナーで体当たりをして勝負をかける。失うコインの分は稼いでおく。



STAGE 4 アザラシレース



DONKEY

操作方法
前進はZトリガーボタン。3Dスティックでボート操作。
Rトリガーボタンで鋭いターン。Aボタンでジャンプ。

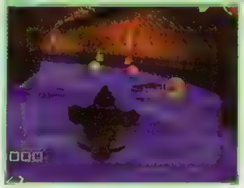
10枚コインを取ってレースに勝とう！

コースを2周しコインを10枚以上取って、先にゴールすれば勝ちだ。赤と緑のポールのチェックポイントがあり、これを5回以上はずすと負けになる。

1周目はコインを集めるのに集中する。コインはたくさんあるので、無理に取る必要はないぞ。2周目にアザラシを抜きつつ、1周目で取りこぼしたコインを取っていこう。チェックポイントをうまく抜けるには、Rトリガーボタンを使うのがコツだ。



◀ここは橋の手前。コインが2枚、左右に配置されている



◀ここのコインは取らずに、まっすぐゲートへ

STAGE 5 トロッコでコイン その2



CHUNKY

操作方法
3Dスティックの前後でスピード調整。
左右でトロッコが傾く。Aボタンでジャンプ。

ジャンプの精度が正否を分けるぞ！

ステージ4のチャンキーのトロッコレース。その1に比べ、倒れてくる柱や木などの障害物が多く、またコインなどが取りづらくなっている。トロッコに乗った敵に襲われることが少ないので、そのぶん障害物やコインに集中できる。ポイントは、ベルの使い方。ベルの色はジャンプでさわれば、変えられる。青いベルは鉄格子を開け、赤いベルは閉めてしまう。閉まった状態の、鉄格子に突っ込むと、コインを失ってしまうぞ。



◀ベルの位置をしっかり覚えておかないと、クリアは難しいぞ





◀切り替えポイントは、1回目を切り替えること

STAGE 5 LANKY うさぎとランキー



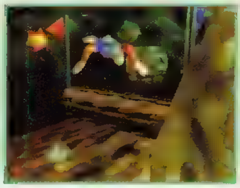
操作方法 アドベンチャーと同じ。

逆立ちでうさぎをぶっちぎれ！

エリア5のうさぎとのレース。赤と青のフラッグが立った丸太がチェックポイントとなるので、見逃さないようにしよう。丸太をジャンプする時は、できる限り丸太に触れないようにジャンプする。丸太の上に落ちると、タイムロスとなるぞ。気をつけたいのが、レース序盤にある折り返しコーナーだ。一瞬ランキーが見えなくなるので、操作ミスをしやすいポイントなのだ。常に、コースから見て丸太の内側を通ること。



◀折り返し地点では、転ばないようにターンしよう。



◀ジャンプ後に注意



▼ここのコーナーが勝負のポイントだ！

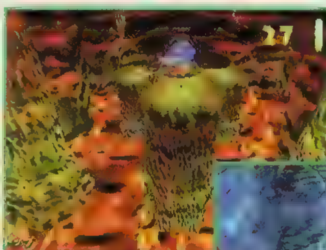
STAGE 6 LANKY ビートルすべり台 その2



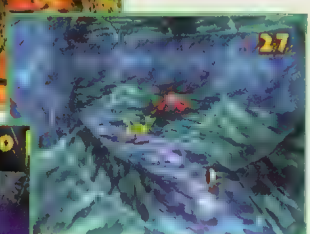
操作方法 3Dスティックの前後でスピード調整。左右で移動。Aボタンでジャンプ。

もっとも難しいすべり台！

エリア6のビートルすべり台。スタート直後のランキーは、ハンドウォークを使わずに目の前のコングバレルに入ろう。序盤はビートルの後をついていき、コインを確実に貯めていこう。コースに2回出てくる大きな坂は、全速力でないと飛べないぞ。ビートルを抜くのは氷のトンネルで、ジャンプを駆使して抜きさろう。抜くポイントさえわかれば楽勝だ。あとは、コースから落ちないよう気をつけて操縦すること。



◀スタート地点のハンドスプリントバレルを使わないと、勝つことは不可能だ。





◀▲写真の場所でジャンプを使えば、ビートルを抜くことが出来る

STAGE 7 DONKEY



トロッコでコイン その3

操作方法

3Dスティックの上下で加速と減速。左右で左ジャンプと右ジャンプ。Aボタンで垂直ジャンプ。

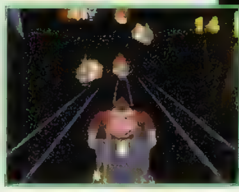
おばけてつどうでコインを稼げ！

ステージ7のトロッコレースには、ドンキーが挑戦する。攻略ポイントは、集めるコインが25枚と少ないので、欲張らなければ、わずかに難易度は下がるということだ。コインを欲張ると、連続してトラップに引っかかってしまう。何事もほどほどが肝心だ。デーモンの平手の攻撃は避けにくいので注意だ。









◀▼デーモンと墓石が、このステージに登場する強敵だ！

◀後半は、今まで来た道を戻っていく。墓石の位置がいやらしいぞ

STAGE 7 TINY



カートレース

操作方法

3Dスティックの左右で移動。
Zトリガーボタンで前進。

コイン10枚を集め、レースに勝とう！

ステージ7のカートレース。10枚コインを集めてコースを2周する。コイン10枚といっても、落ちているコインは少ないわけではない。無理せずとも10枚たまるので、コインは気にする必要はない。レースが始まり敵にリードされたときは、コースに2か所、急カーブをしないと通れないチェックポイントがある。そこが抜き返すポイントだ。アザラシレースと同じように、1周目はコインを集め、2周目に勝負をかけよう



◀ここで敵カートは大きく曲がるので、抜くチャンスだ





◀障害物にぶつかるとコインを失うので、注意しよう

DKアーケード

操作方法

3Ｄスティック、十字ボタンで移動。
Ａボタンでジャンプ。

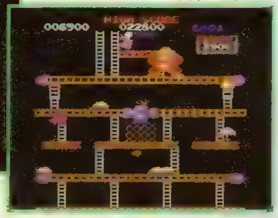
ドンキーシリーズ一作目をプレイしよう！

　ステージ１はバレルの動きに注意。ハシゴを下りてくるバレルがあるぞ。ステージ2はベルトコンベアに注意。動く方向がいきなり変わるので、操作ミスしやすいぞ。ステージ３はに動いているエレベーターに乗るときに、1キャラ分以上の高さから落ちないように乗ろう。ステージ4はオレンジ色のクイの上を、全部通過すればクリアだ。

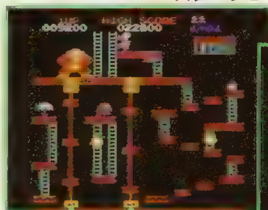
ステージ1



ステージ2



ステージ3



ステージ4



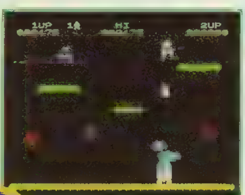
JET PAC

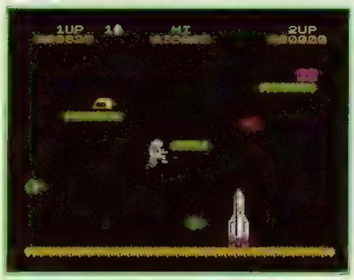
操作方法

3Ｄスティックで移動。Ｂボタンで攻撃。
Ａボタンでジェット噴射。

ロケットを組み立てろ！

　ゲームをクリアするには、ロケットのパーツを集めて完成させた後、「FUEL」をロケットがすべて赤くなるまで持っていこう。パーツや「FUEL」はロケットの上に持っていけば、自動的に投下されるぞ。





◀上から降ってくるボーナスを取り逃すな！　高得点のチャンスだ



▲移動中は常にビームを出し続けよう



▼ロケット発射準備ＯＫ!!

エンガード・アリーナ

操作方法

3Dスティックで移動。
Bボタンで前進。

DKマークをくぐろう！

エンガードとなって泳ぎ回り、時間内でDKマークをどれだけくぐれるかを、競うゲーム。特にクリアする条件といったものがないので、友だち同士でのスコアの競い合いが白熱しそうだ。操作方法は上下が逆なので戸惑うかもしれないが、慣れてくると自由に動き回れるぞ。上級者になると、魅せるゲームができるようになるぞ。



◀海の上のDKマークなら、高得点のチャンスだ！



▲ジャンプのしすぎに注意！



▼水中を自由に泳ぐ。爽快の一言だ

ランビ・アリーナ

操作方法

3Dスティックで移動。
Aボタンでジャンプ。

連続コンボをねらえ！

ランビとなってノーティを蹴散らすゲーム。このミニゲームもエンガード・アリーナ同様、時間内にどれだけスコアを伸ばせるか？　という自分への挑戦となる。特徴として、1匹1匹倒していくよりも、まとめて倒した方が高得点が狙えるようになっている。また、ノーティは2種類いて、茶色のノーティを倒すと、一度に10匹分の得点を稼げるぞ！



◀集団につっこむと高得点！　コンボのチャンス！



▶茶色のノーティを倒せ！



◀連続で倒して高得点ゲット

NINTENDO64

ドンキーコング64攻略ガイドブック

編集・構成・文	NEKO・NABI Project
本文デザイン	G-SQUARE　海老名淳
カバーデザイン	小山力也（ケンコングラフィック）
マップ制作	中村淳一
編集協力	斉藤昭士
攻略解析	明石拓也　伊藤直人　しげちゃん

質問電話
TEL:03-3370-2272
月曜～金曜　午後3時～6時

ティーツー出版の攻略本をお買い上げくださった読者のために質問電話を開設します。このゲームの攻略に関する質問ならOK。時間とマナーを守って電話してください。

※ウラ技に関する質問にはお答えできません。

2000年2月14日初版第1刷発行

発 行 人　高橋　恭
編 集 人　池山一二
発 行 所　株式会社ティーツー出版
〒164-0012　東京都中野区本町3-28-19
電話　03-3370-3061（営業）
03-3370-2361（編集）
FAX　03-3370-2419
印　刷　株式会社飛来社
製　本　株式会社飛来社

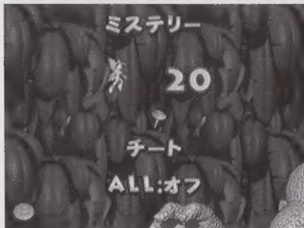
ISBN4-88749-045-3　C0376

NINTENDO64

ドンキーコング64

攻略ガイドブック







★ミステリーモードの秘密を大解明
★ボスキャラ全8匹を必ず倒せる
★マップ&攻略チャート完全掲載

㊙エンディングを特別大公開! ドンキーコング64のすべてがわかる



ティーツー出版の攻略ガイドブック



ゲーム超文庫
ドンキーコング
まるごと冒険ガイド
★A6判／定価890円（税別）



マリオパーティ2
攻略ガイドブック
★A5判／定価850円（税別）

品切れの場合は、お近くの書店にご注文ください。

ISBN4-88749-045-3
C0376 ¥950E
9784887490451
1920376009508
定価：本体950円（税別）
株式会社ティーツー出版







㊙エンディングを特別大公開！ドンキーコング64のすべてがわかる



★ミステリーモードの秘密を大解明
★ボスキャラ全8匹を必ず倒せる
★マップ＆攻略チャート完全掲載

NINTENDO64
ドンキーコング64
攻略ガイドブック

T2出版